07
FEB / 07



Begins

La Revista de Software Libre
y Código Abierto

CAMBIANDO LA IMAGEN DE ARRANQUE DE TU GRUB

SPLASHIMAGE

EN ESTA EDICIÓN

- **Entrevista a Federico Mena**
- **Joomla! o Drupal?** (Primera parte)
- **Procedimiento de respaldo, envío y recuperación de bases de datos MySQL** a través de la consola de comandos en Linux.
- **Gobby**, una nueva forma colaborativa de trabajar en tus textos.
- **QEMU**, emulando un OLPC.
- **Domando al escritor** Openoffice.org Writer.

Armate un Tux



PROGRAMACIÓN

El entorno de desarrollo MAEMO para Nokia 770 *(Segunda parte)*



TALLER

CUPS: *Instalando una impresora Epson en Linux.*



DISTRIBUCIONES

¡Linux está vivo!
Una revisión a las distros Live-CD más conocidas.

Además: Ojo del novato - Zona de Enlaces – Eventos – Y mucho más...



Redacción

Rosana Cáceres rosana@grupoopenix.com.ar
Juan P. Torres H. consultor@pablotorres.tk
Ricardo Gabriel Berlasso gbl@email.it
Alberto Rivera rivera.alberto@gmail.com
Rodrigo Ramírez decipher@chile.com
Óscar Calle rey_gecko@yahoo.es
Dionisio Fernández zeroblack@blackhole.cl
Alex Sandoval alexsandovalm@yahoo.com
Staff Begins revista.begins@gmail.com

Revisión y corrección

Eric Baez ericbaez@gmail.com
Oscar Calle rey_gecko@yahoo.es
Felipe Salinas zerodream@gmail.com

Staff y Coordinación

Luis Alvarez contacto@muestrate.cl
Oscar Calle rey_gecko@yahoo.es
Dionisio Fernández zeroblack@blackhole.cl
Alvaro Parra alverich@gmail.com
Rodrigo Ramírez decipher@chile.com
Alex Sandoval Morales alexsandovalm@yahoo.com
Eric Báez Bezama ericbaez@gmail.com

Arte y Diseño

Alex Sandoval Morales
http://www.microteknologias.cl

Luis Alvarez Alday
http://www.muestrate.cl/

OpenOffice.org 2.0

Begins fue realizado con OpenOffice Impress 2.0

El nombre y logo de Begins son invención de Robin Osorio

Editorial

Comienza el 2007 y Begins cuenta con un nuevo refuerzo que se integra al equipo para continuar aportando pero ahora de una manera más estrecha. Bienvenido Eric Báez, seguro que la comunidad Linux ha ganado mucho contigo tomando decisiones desde dentro de la publicación.

Este año se viene una intensa competencia en lo que a sistemas operativos se trata, con la entrada de MacOS en la plataforma Intel, ahora son varios más los rivales para el sistema de Redmond. Por un lado tenemos a Windows Vista, que con sus requerimientos de hardware, es muy probable que algo de terreno pierda, oportunidad que será aprovechada por el resto de los jugadores. Apple presentará su felino Leopard, con muchas características nuevas. Otro jugador, tal vez no tan conocido, son los diablitos de los sistemas *BSD, que han mejorado bastante y existen versiones que facilitan su instalación y uso. Y nuestro jugador preferido, el sistema del pingüino, que con distros como Mandriva, Fedora, openSuse y Ubuntu, presentan sistemas realmente fáciles de utilizar para los usuarios, ya no tienen nada que envidiar a otros sistemas, e incluso puede que se esté adelantando a los demás jugadores.

Otro aspecto que llamará mucho la atención este año, es el despegue definitivo de la virtualización. Los usuarios podrán encontrar un amplia variedad de opciones que permiten realizar virtualización de equipos logrando sacar mayor provecho al hardware. Algunas de las alternativas que se pueden encontrar son: VMware, QEMU, XEN, Parallels, VirtualBox, y varios más.

En un inaudito ejercicio de optimismo, desde Begins nos atrevemos a adelantar que 2007 será un año en el que Linux crecerá exponencialmente. En cualquier caso, en nuestra mano tenemos la posibilidad de cambiar el curso de la historia (aunque sólo sea la historia de la informática).

Seamos conscientes de ello y... disfrutemos de Begins :)

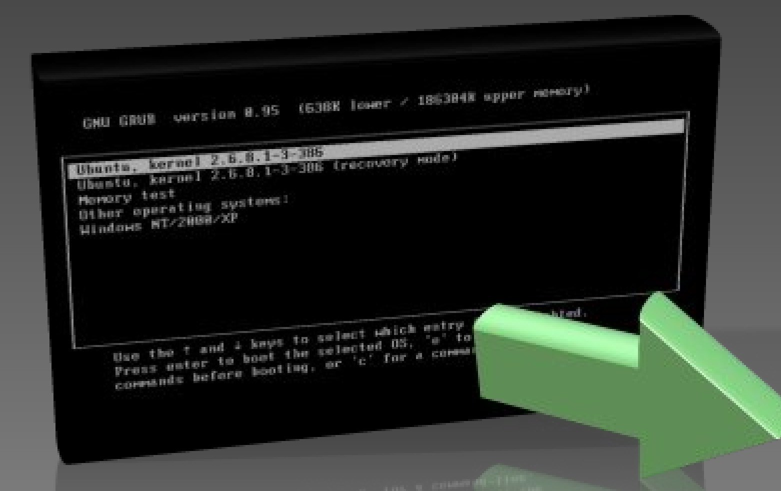
Atentamente,
Staff Begins.
revista.begins@gmail.com

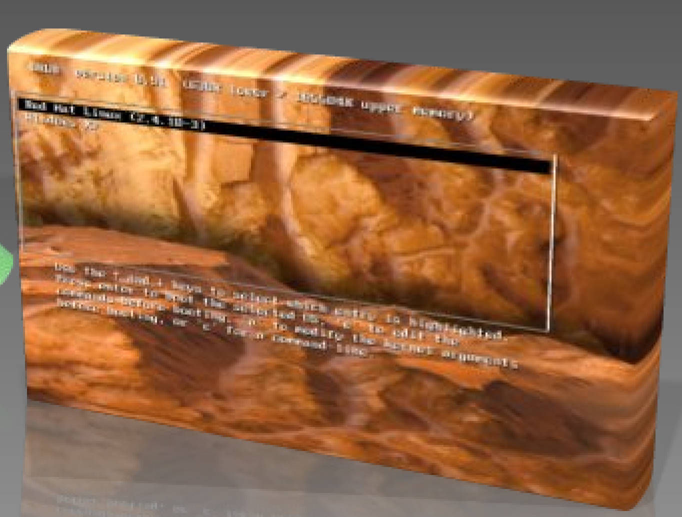


Contenidos



CAMBIANDO EL ASPECTO DE TU GRUB





El gestor de arranque GRUB (siglas de GRand Unified Bootloader) es junto a LILO, uno de los gestores de arranque más utilizados. GRUB es parte del proyecto GNU, está adoptado por la mayoría de las distribuciones con Linux, en especial por los sistemas orientados al escritorio. No obstante, no es necesario tener un sistema con Linux para usar GRUB como tu gestor de arranque, ya que lo puedes usar también con los sistemas *BSD.

Un gestor de arranque (*bootloader* en inglés) es el software que se encarga de manejar el booteo (arranque) cuando generalmente tienes mas de un sistema operativo en tu computador, por ejemplo, en tu equipo podrías tener Windows XP y Ubuntu. Aunque igualmente lo puedes utilizar si tienes tan solo un sistema, ya que lo puedes usar para proteger tu sistema a través de contraseña. Lo que veremos a continuación es como cambiar el aspecto a tu GRUB, añadiendo imágenes de fondo, para hacer más entretenido y agradable a la vista, el proceso de arranque de tu computadora.

La versión más utilizada de GRUB en la actualidad es la 0.97, la que oficialmente no tiene soporte oficial para las características de *splashimage*, ya que los mantenedores del proyecto han decidido incorporarlas a partir de una versión superior a la 1.0. No obstante, el parche que habilita esta funcionalidad gráfica está incluido en las principales distribuciones GNU/Linux, por lo que no deberíamos tener problemas para cambiar el aspecto de nuestro GRUB.

En la actualidad el equipo de desarrollo trabaja la versión 2, donde es muy probable que sea incluido el soporte de *splashimage*.



MANOS A LA OBRA

MODIFICANDO NUESTRA IMAGEN

Lo que debemos considerar que la imagen que debe incluirse en el GRUB debe ser de 640 pixeles de ancho y 480 de alto, 14 colores y en formato XPixMap (XPM). Después debemos comprimir con gzip nuestra imagen.

Teniendo elegida la imagen que deseamos utilizar, podemos aplicar los cambios con diferentes software, para este ejemplo utilizaremos GIMP y convert de ImageMagick.

CON GIMP

- Abrimos nuestra imagen
- Para ajustar el tamaño nos vamos a Imagen -> Escalar la imagen y ahí le damos las dimensiones requeridas.
- Ahora debemos ajustar nuestra imagen para que asuma la gama cromática de 14 colores, para ello en Imagen->Modo y seleccionamos "generar paleta optima" e indicamos el número maximo de colores a 14.
- Luego guardamos nuestra imagen con extensión xpm, en Archivo-> Guardar como ...

COMPRIMIR LA IMAGEN

Luego de preparar nuestra imagen, ahora nos toca comprimir la imagen:

```
gzip mi_imagen_GRUB.xpm
```



MOVER LA IMAGEN AL DIRECTORIO DE GRUB

Ahora debemos mover la imagen al directorio /boot/grub (la operación requiere privilegios de root)

```
mv mi_imagen_GRUB.xpm.gz /boot/grub/
```



MODIFICAR CONFIGURACION DE GRUB

Solo nos queda modificar el archivo de configuración del GRUB para indicar que nos muestre como splash la imagen creada, utilizamos nuestro editor de texto preferido y agregamos la linea (la operación requiere privilegios de root):

/boot/grub/menu.lst

```
splashimage=
/boot/grub/mi_imagen_GRUB.xpm.gz
```

Usando convert de ImageMagick

```
convert mi_imagen_original.jpg -resize 640x480 -colors 14 mi_imagen_GRUB.xpm
```







CAMBIAR COLORES AL TEXTO

Puedes igualmente configurar los colores de los texto, indicando en notación hexadecimal RRGGBB:

/boot/grub/menu.lst

```
foreground = ffffff
background = 000000
```

PROTEGIENDO NUESTRO GRUB

En la siguiente edición de Begins, veremos como proteger nuestro sistema protegiendo que un usuario pueda modificar los parámetros de GRUB, estableciendo contraseñas al arranque,etc. **No te lo pierdas!**

ALGUNOS SPLASH

http://schragehome.de/splash/
http://ruslug.rutgers.edu/%7Emcgrof/grub-images/images/
http://www.schultz-net.dk/grub.html

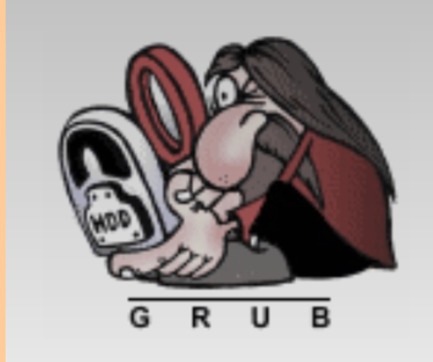
Si deseas te puedes descargar un splash de Begins para el GRUB
http://www.linuxchillan.cl/revista/articulos/begins_grub.xpm.gz

Enlaces

ImageMagick
http://www.imagemagick.org

GRUB
http://www.gnu.org/software/grub/

GRUB Splash Image Howto
http://ruslug.rutgers.edu/~mcgrof/grub-images/



Por Rodrigo Ramírez Norambuena
decipher@chile.com

Linux

Se hace más fuerte!



Linux paso de ser un experimento a una tecnología de flujo principal en los centros de datos corporativos, ayudado por el respaldo de importantes empresas de tecnología como IBM, Intel, Oracle, Novell y HP, los cuales promueven la adopción del sistema del pingüino.

Estas compañías han decidido que es tiempo de unir fuerzas, de consolidar sus colaborativos soportes en un nuevo grupo, The Linux Foundation. Y la misión de la nueva organización es ayudar a Linux, el lider ejemplar del modelo de código abierto del desarrollo de software, para competir más efectivamente contra Microsoft, la compañia de software más grande del mundo.

La idea de unión de fuerzas es: **promover, proteger y estandarizar Linux** mediante la provisión de los recursos y servicios necesarios para competir exitosamente contra las plataformas cerradas.

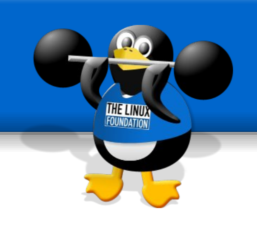
Los tradicionales rivales de Microsoft en el negocio del software, incluyendo a Oracle e IBM, han defendido a Linux y han ajustado sus bases de datos y otros programas de software para correr sobre Linux. Compañías como RedHat y Novell distribuyen Linux y cobran a las compañías por soporte técnico y mantenimiento.

A pesar de que Linux se distribuye gratuitamente, un creciente mercado se está formando alrededor de él. Las ventas de hardware, software y servicios relacionados con Linux suman más de $14.5 mil millones de dolares, según IDC.

La nueva organización Linux es “una clara señal que vamos a continuar trabajando juntos”, dijo Daniel D. Frye, vicepresidente para el desarrollo de sistemas abiertos en IBM.

Hay una competición vigorosa entre las compañías en el mercado por el hardware, el software y los servicios que trabajan con Linux, dijo Sr. Frye. Pero la colaboración es también esencial para mover la tecnología de Linux hacia adelante, y evitar la división del mercado como ocurrió en los años 80, cuando diversas compañías apoyaron diversas versiones del sistema operativo Unix.

El trabajo de los dos grupos - el Open Source Development Labs y el Free Standards Group - será centrado en la Linux Foundation, y esas organizaciones dejarán de existir. Comienza una nueva empresa que utilizaría el modelo de desarrollo de código abierto para construir aplicaciones de software adaptados a las industrias individuales como servicios financieros.



El nuevo Director de la fundación es Jim Zemlin, y la unión de ambos grupos mantiene a sus empleados, entre ellos Linus Torvalds.

La entidad documentará los estándares para Linux y ofrecerá certificados para los desarrolladores y vendedores que quieran adherirse a dichos estándares.

De cara a nosotros los usuarios significará que los dispositivos y software que se adhieran a dicho estándar funcionarán correctamente bajo Linux.



OpenOffice.org 2.1 Español disponible ya!

Ya se encuentra disponible la versión traducida de OpenOffice.org 2.1, después de casi un mes desde el lanzamiento oficial.

El paquete ofimático gratuito, libre y legal puede ser descargado desde la página:

Obtener OpenOffice.org

Por si aún no lo sabes, OpenOffice.org es un paquete de oficina que incorpora un procesador de texto (Writer), una hoja de cálculo (Calc), un programa para diseñar presentaciones (Impress), un programa para dibujos (Draw) y otros componentes más.



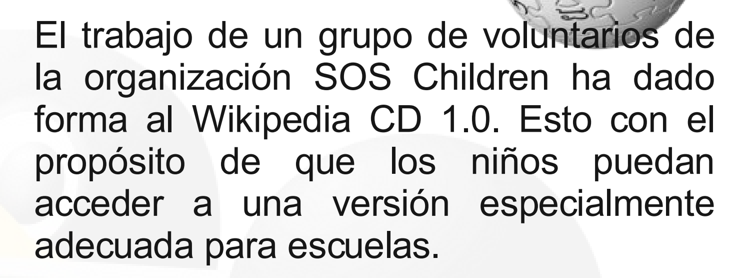
Descarga OpenOffice.org 2.1:

http://es.openoffice.org

En la página de descargas te encontrarás con enlaces para los sistemas operativos Linux, Windows y MacOS X.

Ya lo sabes. Ahora no tienes porque seguir consiguiendo seriales ni crack para tener tu propio paquete de oficina gratuito y libre!

Wikipedia en CD!



El trabajo de un grupo de voluntarios de la organización SOS Children ha dado forma al Wikipedia CD 1.0. Esto con el propósito de que los niños puedan acceder a una versión especialmente adecuada para escuelas.

El compendio es el equivalente a un libro de 4.000 páginas, y corresponde a la versión en inglés de la Wikipedia. Esta posee más de 1.5 millones de artículos en ese idioma, por lo cual los artículos han sido elegidos a mano por los voluntarios de esta organización.

Este primer CD hace posible disponer de estos artículos en lugares donde no hay conexión a Internet. Las 8.000 imágenes que encontramos hoy en el primer CD de Wikipedia fueron recolectadas, creadas, y subidas por miles de personas. Y si bien solamente está disponible en inglés, se considera de gran valor este avance en la educación infantil.



Descarga Wikipedia CD:

http://www.soschildrensvillages.org.uk/charity-news/education-cd.htm

Zona de Enlaces



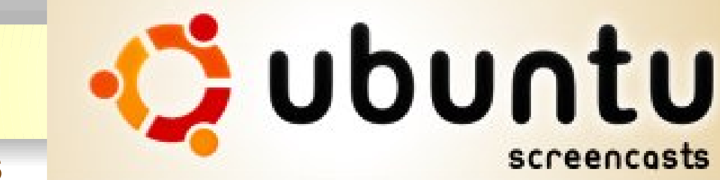
Navegando por internet, a veces uno se encuentra con pequeñas joyas, como tesoros escondidos, que nos dejan un sabor de boca tan agradable que no queda otra solución que incluirla entre nuestros marcadores de páginas favoritas. ¿Será éste el caso para las páginas que os traemos en esta ocasión?

Un revoltillo de joyas



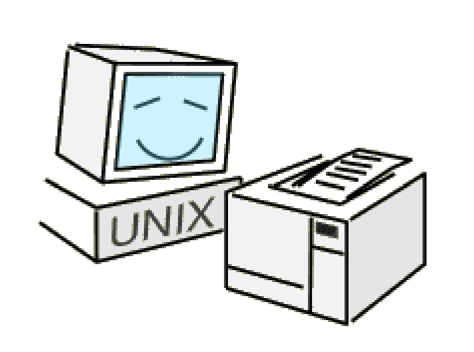
Se oye mucho hablar de la "comunidad linux" pero... ¿qué es esa comunidad? A veces nos olvidamos de que las comunidades están formadas por personas, con sus penas y sus glorias, con sus inquietudes y sus alegrías, con sus momentos de subida y sus momentos de relax. No es ése último el caso de Álex Sandoval, reputado miembro de esta publicación que siempre está cargado de energías positivas y dispuesto a compartirlas con todos, de forma altruista y digna de mención. En esta página encontraréis de todo: manuales, artículos, reflexiones... ¿es que este chico no descansa? Pues eso parece, señores. Alegrémonos: http://www.microteknologias.cl/

Videos Explicativos



Los "screencasts" son pequeños vídeos en los que te explican cómo hacer alguna tarea específica en Ubuntu, como por ejemplo la tarea de instalar un arranque dual Ubuntu/Windows. Actualmente no hay muchos vídeos, pero seguro que eso cambia gracias a las aportaciones de todos. La forma de colaborar con este proyecto y aumentar los vídeos disponibles está especificada aquí: https://wiki.ubuntu.com/ScreencastTeam y la página principal de descarga de estos vídeos es http://doc.ubuntu.com/screencasts/

¡Que se note que somos una comunidad! ;)



El sistema administrador de impresoras para Unix/Linux

CUPS

Instalando una impresora EPSON en Linux

El Sistema de impresión común de Unix (*Common Unix Printing System* en inglés, abreviado CUPS) es un sistema administrador de impresión que nos permite monitorizar las impresoras, los trabajos y colas de impresión. También nos permite buscar impresoras en la red y administrar la impresión en impresoras PostScript.

CUPS es el software utilizado para imprimir desde los programas. Éste convierte la descripción de la página producida por el programa (pon un párrafo aquí, dibuja una línea por acá, etc.) en algo que la impresora puede entender y le envía la información a la impresora para que la imprima.

CUPS proporciona una capa de impresión portable para sistemas operativos basados en UNIX. CUPS es el sistema de impresión estandar usado en MacOS X y la mayoría de las distribuciones Linux.

Como cada fabricante de impresora hace cosas diferentes, la impresión puede ser algo complicado. CUPS hace transparente el proceso al usuario y a los programas, para que el usuario se concentre en imprimir y menos en cómo imprimir. Generalmente, la única vez que necesitas conocer algo sobre tu impresora es cuando usas éste por primera vez, entonces debes utilizar CUPS para configurar la impresora.

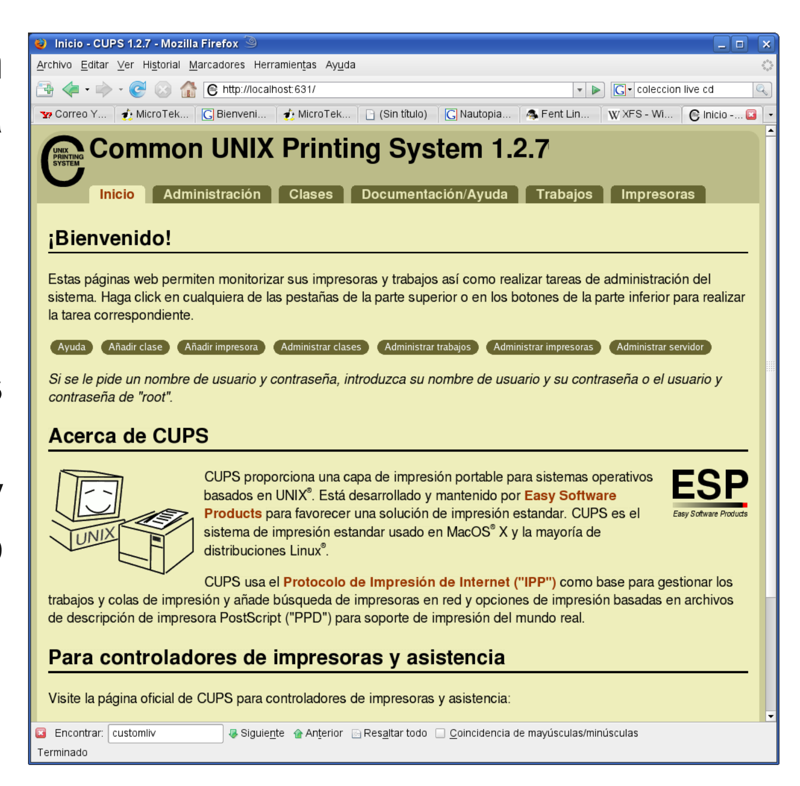
Taller



Para acceder a CUPS desde un navegador debes escribir la dirección:

http://localhost:631

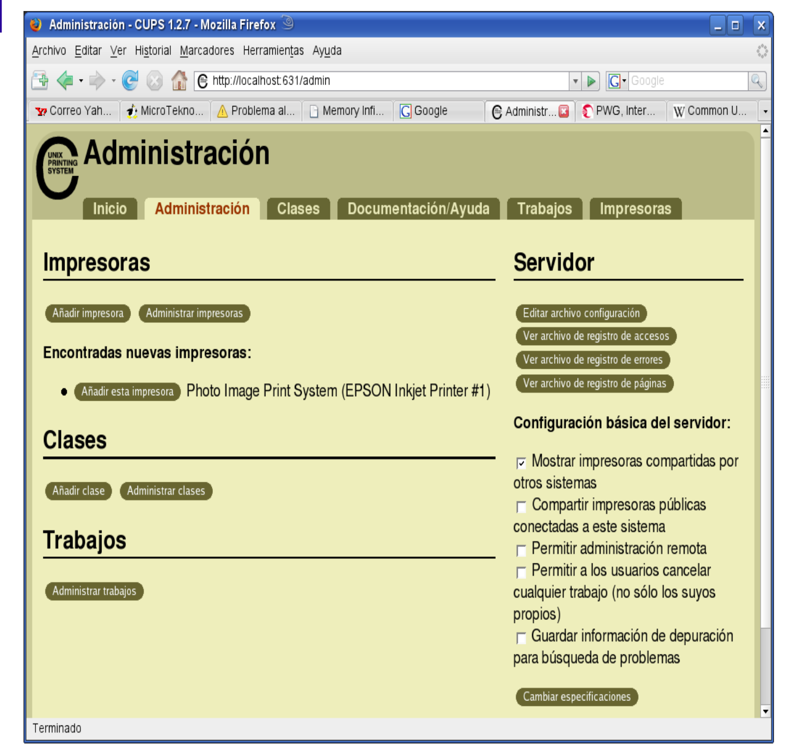
Accederemos al menú que nos permitirá administrar el sistema, gestionar los trabajos, y administrar las impresoras. Todo desde una cómoda interfaz web.



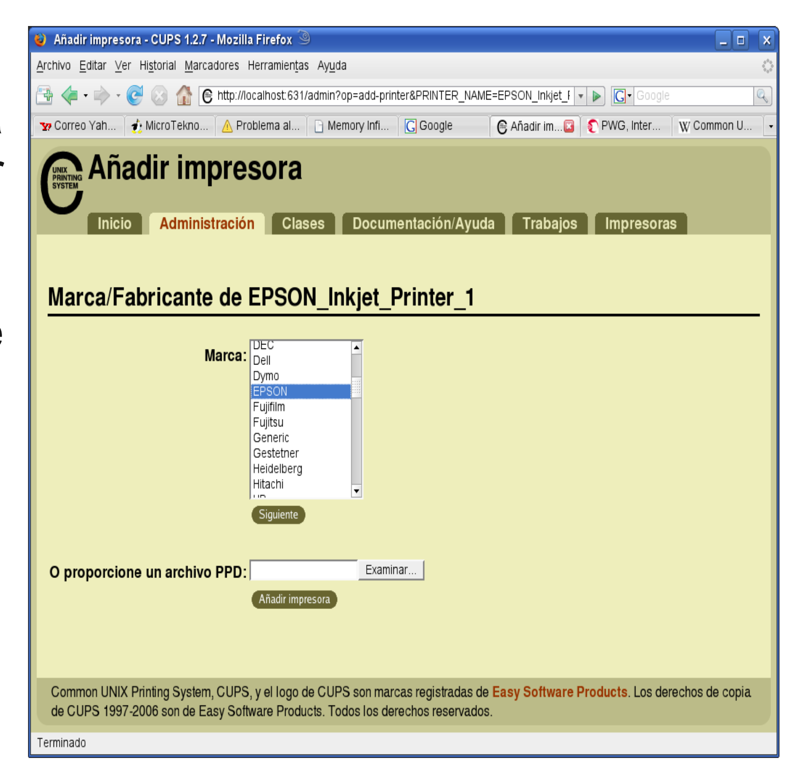
Instalar una impresora

El proceso de instalación de una impresora es relativamente fácil, para ello debemos acceder a la pestaña **Administración,** en donde encontraremos las impresoras que han sido detectadas por el sistema.

Bajo la sección **Encontradas nuevas impresoras**, pulsamos sobre **Añadir esta impresora.**







Después debemos indicar el fabricante o la marca de la impresora en la lista y presionar **Siguiente**.

En este caso, el fabricante de impresoras Epson.



Finalmente, debes seleccionar el modelo y controlador de la impresora.

En este caso, el modelo Stylus CX3700, una multifuncional.

Al presionar el botón **Añadir impresora**, el sistema agregará la impresora a la lista de impresoras disponibles.



Al seleccionar la pestaña **Impresoras** podremos ver información de la impresora que hemos agregado al sistema.

Abajo de la información de la impresora, aparecen una serie de botones que podemos utilizar para controlarla y configurarla.



Si deseamos ver los trabajos que se encuentran en la cola de impresión de la impresora, seleccionamos la pestaña **Trabajos** en la parte superior.

En el costado derecho aparecen una serie de botones que nos permiten realizar algunas acciones con el trabajo de impresión.

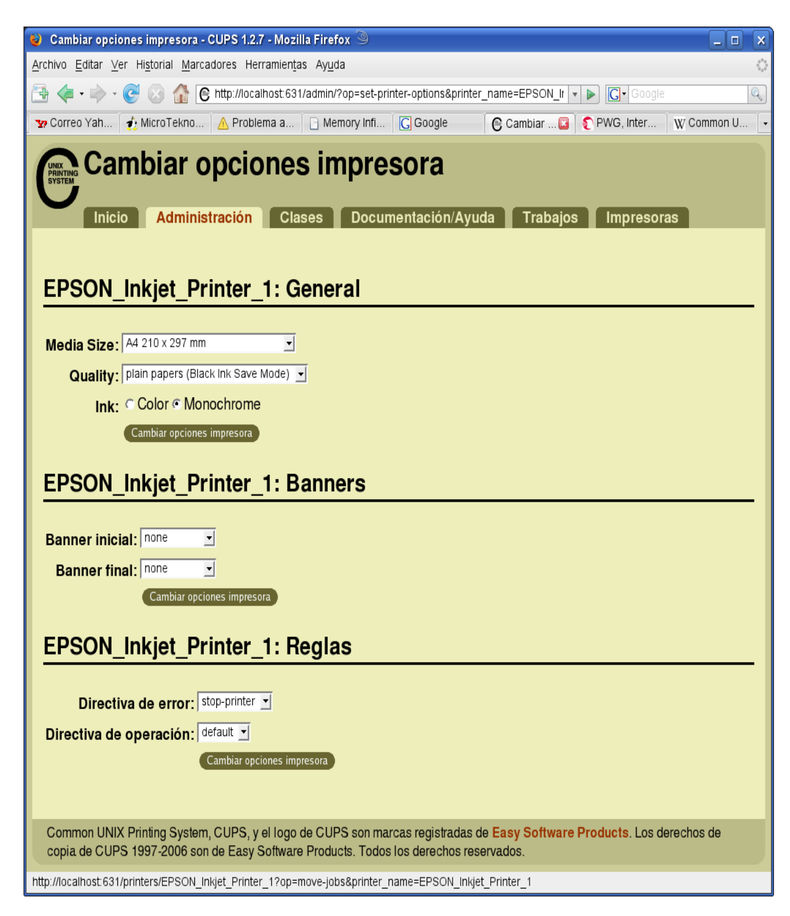




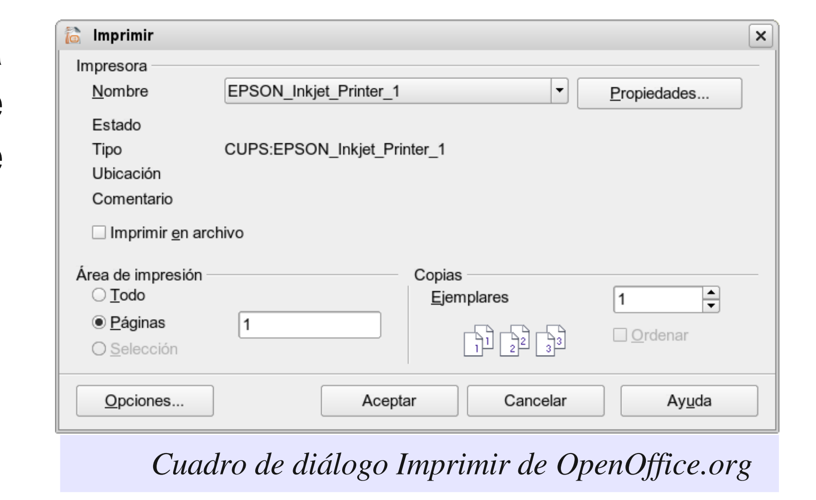
Ajustando la impresora

Si queremos ver o cambiar las opciones de impresión de la impresora, debemos seleccionar la pestaña Impresora. Luego bajo la impresora que queremos ajustar presionamos el botón **Opciones de impresora**.

Las opciones que ofrecerá el sistema dependerán exclusivamente de las características de la impresora.



La impresora ya se encuentra instalada en el sistema, así que podemos utilizarla desde programas como Openoffice.org, Kword, The Gimp, etc.



Cuadro de diálogo Imprimir de OpenOffice.org



Solución de problemas

Si por algún motivo CUPS no responde, se puede intentar solucionar el problema desde la consola del sistema.



lpstat -t

nos mostrará información sobre las impresoras y los trabajos de impresión.

cancel modelo-impresora

podremos cancelar los trabajos de impresión.

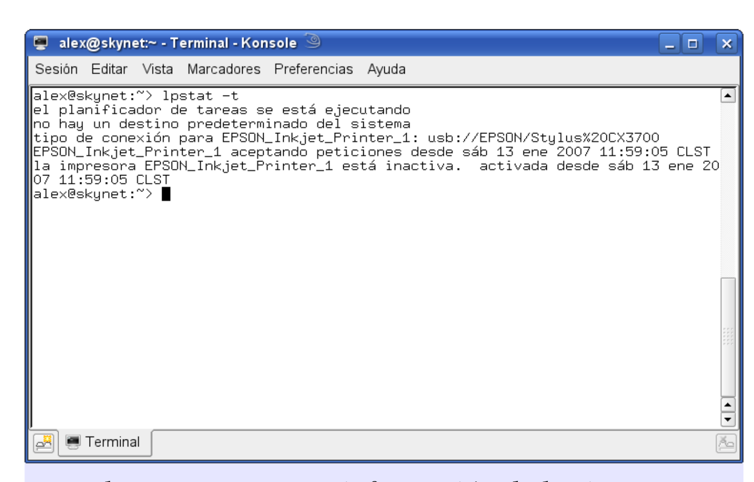
cancel -a

podemos cancelar todos los trabajos de impresión.

Recomendaciones

•Comprobar que dispone de la última versión de CUPS.

•Verificar que la impresora tenga soporte en LinuxPrinting.org.



lpstat nos muestra información de las impresoras

Alex Sandoval Morales
alexsandovalm@yahoo.com
http://www.microteknologias.cl



Enlaces

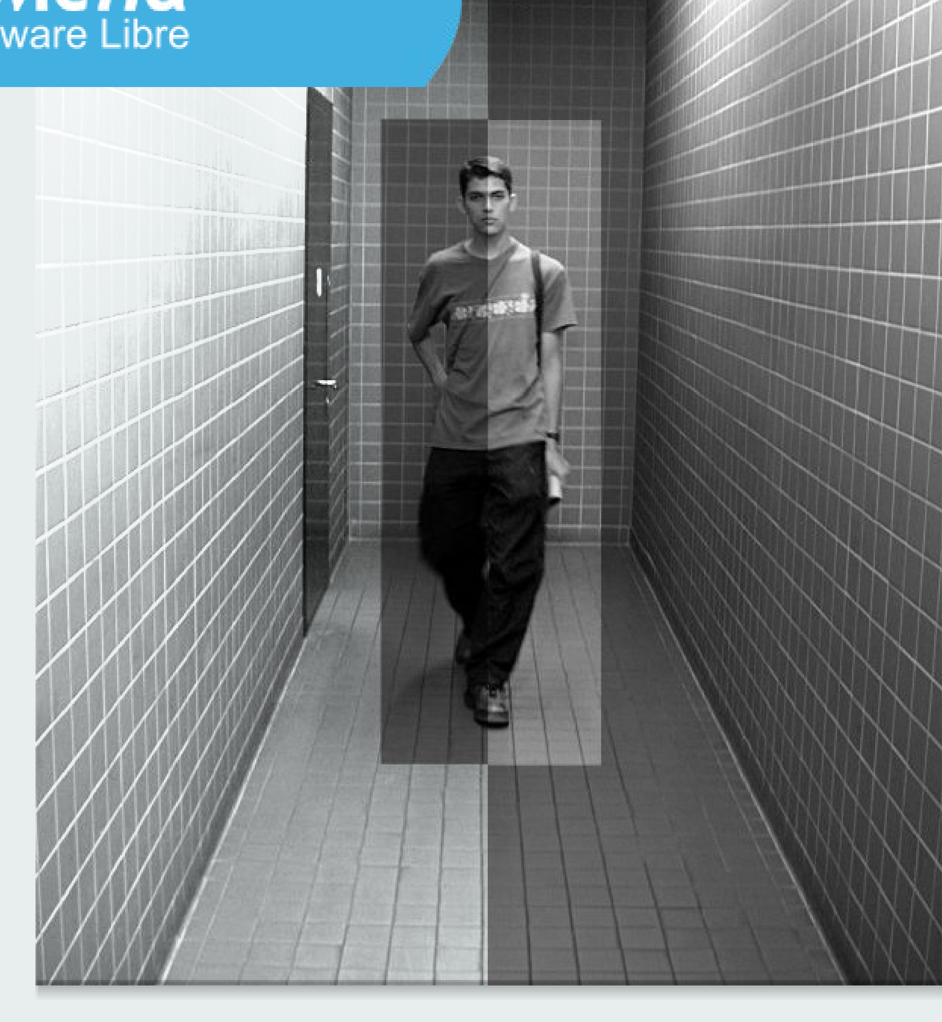
CUPS
http://www.cups.org

Impresión en Linux, lista de impresoras compatibles, etc.
http://www.linuxprinting.org



Federico Mena

Programador de Software Libre



Tenemos el agrado de llevar a todos ustedes la entrevista que le realizamos a Federico Mena, este gran personaje del Software Libre.

Federico Mena Quintero es mexicano, durante muchos años ha sido un gran aporte al desarrollo de aplicaciones de software libre y principalmente a G.N.O.M.E.

Federico cuando estaba en la escuela prefería programar a hacer las tareas. Desde ese tiempo se interesaba en la gráfica por computadoras. Como utilizaba un computador 386 con DOS y Turbo C, la manipulación de imágenes era un problema al tener un sistema operativo (S. O.) de 16 bits.

Luego conoció el compilador de la GNU y empezó a trabajar con él. Cuando estuvo en la universidad conoció a Miguel de Icaza, quien en conjunto con otros amigos le animaron a instalar un S.O. con mejores prestaciones en su computadora de casa. Fue su primer contacto con Linux.

Desde ahí se interesó en el proyecto The GIMP en donde aporto en el desarrollo de plugins y posteriormente quedó como sostenedor del proyecto. Sus aportes al software libre no han terminado desde esos días, ya durante todos estos años ha trabajando en proyectos como Evolution, GTK+, Gnome-Calendar, G.N.O.M.E. -que fundó junto con Miguel de Icaza-, Bonobo, Mono, The GIMP, Midnight Commander y muchas otras aplicaciones de computadoras.

Ha trabajado para las empresas Red Hat, Helix Code, Ximian, y ahora se encuentra en Novell, Inc.

Federico nos contó de sus proyectos, de su visión a futuro de Linux y G.N.O.M.E, su niñez, su opinión sobre el acuerdo Novell-Microsoft, y muchas otras cosas. Ya sólo nos queda decir que sigas con la entrevista y que la disfrutes.



1. ¿Cuál crees que es tu mayor logro?

Tener una casa propia. Me tomó mucho tiempo entender que era necesario dejar de pagar renta y mi esposa se encargó de convencerme a lo largo de varios años :) Por fin tenemos casa y no le debemos a ningún banco.

En cuestiones técnicas, no estoy seguro... tal vez haber llegado al punto de entender cómo funciona el proceso de desarrollo de software y cómo puede hacerse sustentable: uno necesita prestarle mucha atención a la infraestructura y documentación del código, cosa que rara vez se hace.

2. De niño, ¿cuál era tu juguete favorito?

Solía fabricarme "computadoras" con tablas y cajas de cartón. Eso y los Playmobil, con los que jugaba con mi hermano.

3. Algunas vez escribiste que te dedicabas a programar en vez de hacer tus tareas, ¿Qué decían tus padres cuando te sorprendían?

Eso ocurría en la preparatoria y en la universidad, entonces mis padres ya no tenían mucha oportunidad de decir nada :)

Supongo que decidieron que para esa edad yo ya era responsable de mis asuntos.

4. ¿Cómo esperas que te recuerden en el futuro?

Como un hombre guapo, inteligente y modesto.

5. ¿Crees que las últimas versiones de Gnome harán cambiar de opinión a Linus Torvalds (hace tiempo, hizo unas declaraciones en las que recomendaba el uso de KDE en detrimento de Gnome)?

Linus no es la clase de usuario en quien nos enfocamos en GNOME. Entonces, su opinión al respecto importa muy poco. La mayoría de los usuarios de GNOME es gente común y corriente: miles de usuarios en universidades, escuelas, empresas y gobiernos que tienen que usar una computadora que no es suya. Los usuarios caseros que usan software libre porque les gusta somos la minoría.

Lo que sucede cuando una organización grande decide usar software libre es lo siguiente: primero, se topan con que tienen que escoger entre dos o más escritorios. Segundo, instalan un "programa piloto" para ver qué les funciona mejor a sus usuarios. Tercero, eligen GNOME porque ven que es lo que les permite a los usuarios realizar su trabajo de la manera más sencilla. Puedes mirar la sección de "Usability" en este documento para ver ejemplos de esto:

http://primates.ximian.com/~federico/docs/gnome-deployments-2006/index.html



6. Debo reconocer que sería algo extraño si Federico Mena no usara Gnome. ¿Lo usas? ¿Serías tan amable de compartir con nosotros una captura de tu escritorio?

Evolution - Inbox (18 en total, 13 no leídos)

Re: Solicitud de entrevista para revista Begins

Archivo Editar Ver Insertar Formato Seguridad

Enviar Guardar borrador Adjuntar Deshacer Rehacer Cortar Copiar Pegar Buscar Reemplazar Imagen

De: Federico Mena Quintero <federico@novell.com> Firma: Ninguno

Para: Begins Revista <revista.begins@gmail.com>

Cc:

Cco:

Asunto: Re: Solicitud de entrevista para revista Begins

```
lo que les permite a los usuarios realizar su trabajo de la manera más
sencilla.  Puedes mirar la sección de "Usability" en este documento para
ver ejemplos de esto:

http://primates.ximian.com/~federico/docs/gnome-deployments-2006/index.html

>    6. Debo reconocer que sería algo extraño si Federico Mena no usara
> Gnome. ¿Lo usas? ¿Serías tan amable de compartir con nosotros una
> captura de tu escritorio?


>    7. En tu opinión, ¿qué es lo que debe mejorar el software libre
> para que el usuario común lo tenga más en cuenta?
>    8. Por favor, adelántanos una primicia: ¿para cuando Gnome 3 o como
> lo llaman Topaz?
>    9. Windows Vista ha salido hace un tiempo. Hay quien dice que éste
> es el momento en el que Linux debe aprovechar para implantarse
> masivamente en los ordenadores personales. ¿Cuál es tu opinión al
> respecto?
>   10. Hay quienes opinan que Linus es un egocéntrico al llamar Linux
> al sistema operativo, cuando él solamente desarrollo el núcleo y que
> su ego supero su capacidad de programar; otros opinan que Stallman es
```

Mostrar barra de adjuntos

Fecha: jue 17:15 · sáb 22:16 · dom 01:39 · 14:35 · Yesterday 04:29 · Yesterday 05:44 · Today 02:47 · Today 03:24 · Yesterday 11:03

Ordenador · Evolution - Inbox (18 en total, 13 no leídos) · Re: Solicitud de entrevista para revista Be... · Esp · mar 9 de ene, 19:39

7. Hay quienes opinan que Linus es un egocéntrico al llamar Linux al sistema operativo, cuando él solamente desarrollo el núcleo y que su ego superó su capacidad de programar; otros opinan que Stallman es un talibán del software libre y que sus ideas son demasiado radicales y extremistas, ¿Cual sería tu opinión?

Yo estaba del lado de llamarle GNU/Linux al sistema completo, pero últimamente se me hace una discusión muy pueril. La gente ya no usa "Linux"; la gente dice que usa "Ubuntu" o "Red Hat" o "Suse". Hay gente que a cualquier cosa en Windows le dice "Outlook". ¿Cómo creo que debería llamársele? **"Yo uso software libre"**.



8. En tu opinión, ¿qué es lo que debe mejorar el software libre para que el usuario común lo tenga más en cuenta?

Primero tienes que definir qué quieres decir por "usuario común":

- Usuarios de instalaciones grandes: necesitamos mejorar las herramientas de administración de desktops, para que los administradores de sistemas puedan configurar miles de máquinas sin problemas. En eso estoy trabajando este año.

La herramienta principal de GNOME para hacer esto es Sabayon. Y para los usuarios finales, necesitamos mejorar la usabilidad del software. La gente guarda sus archivos y luego no sabe encontrarlos. Los programas ofrecen muy poca ayuda al respecto. OpenOffice es ridículamente no-usable, digamos, a comparación de MS Office 12.

- Usuarios caseros: necesitamos mejorar la usabilidad y proveer los programas que necesitan los usuarios caseros. ¿De dónde van a sacar los juegos? ¿O los programas CAD sencillos para remodelar el baño o la sala de estar? ¿O los programas para practicar acordes de guitarra, para organizar las fechas de cultivo de un jardín, para administrar su biblioteca casera? Hay software propietario muy lindo para todas esas tareas.

9. Por favor, adelántanos una primicia: ¿para cuando Gnome 3 o como lo llaman Topaz?

Todavía no sabemos qué queremos hacer para GNOME 3.0.

La gente cree que "GNOME 3.0" es una oportunidad para romper compatibilidad con todo lo que teníamos. Los que creen eso están en un error. Cuando rompimos compatibilidad con todo en GNOME 2.0, todos los que hacían software para GNOME nos odiaron. No hay razón para repetir ese error.

GNOME está en su crisis de la adolescencia. La meta original era crear un desktop libre. ¿Pues sabes qué? ¡Esa meta ya la conseguimos! Sí, hay partes de las bibliotecas que son medio cochinas, o cosas que faltan aquí y allá, pero el desktop es usable, está relativamente completo, y la gente lo usa día con día.

Ahora lo que tenemos que hacer es lo siguiente:

1) Hacer que el desktop sea realmente amigable para los administradores de sistemas de instalaciones grandes. ¿Sabes lo difícil que es configurar Evolution cuando tienes 3000 usuarios? ¿O lo difícil que es pre-configurar el desktop en general?

2) Definir nuevas metas: resolver problemas de usabilidad fundamentales. Por ejemplo, la forma en que la gente se ve obligada a manejar sus archivos (y luego no los encuentran).



3) Hacer que sea fácil experimentar con la plataforma de GNOME. Muchos de los problemas que nos quedan por resolver no son difíciles en términos técnicos, pero se complican porque hay que modificar programa por programa. ¿Cómo podemos hacer esto más fácil?

4) Hacer que GNOME sea atractivo para dispositivos móviles. Esto ya está ocurriendo con Maemo, OLPC, Palm, etc.

¿Y qué es GNOME 3.0? Tal vez sea el punto en que hayamos encontrado la manera de hacer todo eso; no lo sé.

10. Windows Vista ha salido hace un tiempo. Hay quien dice que éste es el momento en el que Linux debe aprovechar para implantarse masivamente en los ordenadores personales. ¿Cuál es tu opinión al respecto?

Más bien es un buen momento para hacerle ver a la gente como Vista puede perjudicarlos, en particular con respecto a todo el DRM que trae. Hay que promover la campaña "**Defectuoso por diseño**" de la *Free Software Foundation*.

Hay que hacer que los gobiernos y compañías se den cuenta que la estrategia de Microsoft es sacarles un montón de dinero cada N años con las actualizaciones. A su vez, va a ser muy difícil que los que se den cuenta de eso cambien el software que ya tienen, porque ya les funciona.



Keynote de Federico en julio de 2006.

Si quieres encontrar nuevos usuarios, tienes que irte por los que hoy en día no tienen computadoras (pero en un futuro las tendrán) o los que no pueden pagar todo lo de Microsoft.

11. ¿Utilizas algún cliente P2P? Si es así, ¿cuál?

Tentacles.



http://defectivebydesign.org/es/about



12. Por cierto, ¿Qué opinas acerca de la persecución que se está realizando en algunos países a los usuarios de programas P2P?

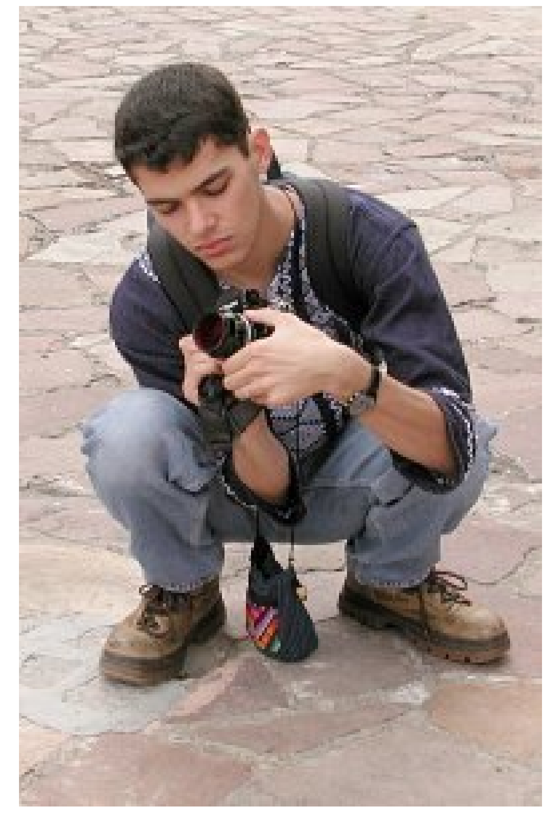
Es una cosa horrible. Es una cacería de brujas por parte de los que no pueden encontrar un modelo de negocios que se ajuste a la nueva tecnología.

La información digital es la primera clase de tecnología que se puede duplicar con costo prácticamente nulo. Si alguien inventara una máquina para duplicar comida a costo nulo ("aprieto un botón y salen 10 pollos asados, y no me cuesta") y alguien mandara esa máquina al África, también habría grandes compañías que intentarían hacerlo ilegal. ¿Por qué intentan evitar este tipo de tecnología benéfica?

13. ¿Podrías explicar en palabras sencillas qué ventajas ofrecerá MONO? ¿Afectará en algo al usuario final de un PC de escritorio?

Al usuario final Mono no le sirve para nada. Es una herramienta para programadores.

Ahora bien, esperamos que con Mono uno pueda escribir software a gran escala de forma más fácil que lo que estamos acostumbrados con lenguajes de bajo nivel. Para usuarios finales, esto debe resultar en más software que se ajuste mejor a lo que necesitan. Arriba hablé de un programa CAD sencillo para remodelar tu sala de estar o tu baño. ¿En qué lo vas a escribir? Espero que sea usando Mono.



Federico practicando su hobby favorito, la fotografía

14. Cambiemos de tercio: ¿juegas con tu ordenador? ¿Tienes videoconsola? ¿Podrías decirnos el nombre del último videojuego del que disfrutaste?

Hace años jugaba Doom y Quake, pero hoy en día casi no juego con la computadora. Prefiero tocar el piano o hacer fotos :)

No tengo videoconsola, aunque el Wii se ve muy atractivo.

Me gustaba mucho el Quake. Me encantan los juegos donde hay que dispararle a naves espaciales, estilo R-Type. Ojalá hubiera un buen juego así para GNOME.



15. Todos hemos oído alguna crítica hacia Windows como un sistema que requiere enormes cantidades de recursos incluso para algo tan simple como redactar una carta. Con el avance de los escritorios (sobre todo Gnome y KDE) en GNU/Linux, ¿no estará el sistema del pingüino cayendo en el mismo error?

Pero si en ese error ya caímos hace años. Windows XP y Office corren más o menos bien en 128 MB de RAM; GNOME y KDE se arrastran con 256 MB.

Tenemos que hacer mucho trabajo de optimización. Los tres culpables principales en cuanto a consumo de memoria, en orden, son Firefox, Evolution y OpenOffice. Todo lo demás son pequeñeces.

16. ¿Cuál es tu opinión acerca de los DRM?

Es una cosa horrible. Hay quienes dicen que serían benéficos para que la gente no saque información confidencial de compañías u hospitales, pero como dice Cory Doctorow: si hay información lo suficientemente jugosa como para difundirla, puedes simplemente tomar una libreta de papel y copiarla ahí.

17. ¿Tienes alguna manía o paranoia?

Me da por el perfeccionismo, y se me olvida el pragmatismo en las cosas que disfruto hacer. Ojalá me diera por el perfeccionismo en mantener la casa limpia, pero hasta ahora eso no ha ocurrido.



Federico realizando una entrevista con un amigo conocido nuestro, Franco Catrín.

18. ¿Que programas utilizas diariamente?

Evolution, Epiphany, Gaim, F-spot, Banshee, y las cosillas de desarrollo (Emacs, diff, cvs, svn, gcc, mono, etc.).

19. Existen actualmente 2 posturas bien marcadas para llamar a los sistemas operativos con núcleo Linux, una "GNU/Linux" y otra "Linux" a secas, cual crees tu que es la más apropiada?

¿Cómo creo que debería llamársele? "Yo uso software libre". Para textos formales, prefiero "GNU/Linux".

20. ¿Cual de todas las herramientas desarrolladas en MONO es la que más te atrae o gusta?

F-spot. Es sencillo, hace lo que necesito y me gusta el control de calidad que ha sabido llevar.



21. GNOME se inició como parte del proyecto GNU. Estos últimos años a alcanzado un gran nivel como proyecto y actualmente es administrado por Fundación GNOME teniendo un nivel de independencia respecto al proyecto GNU, ¿GNOME siempre será parte del proyecto GNU o ha alcanzado una independencia respecto a la GNU?

Pues están ligados en espíritu. GNU también ya cumplió su tarea (la de hacer un sistema operativo libre) --- y si me preguntas, el Hurd es ahorita una pérdida de tiempo :)

En realidad el software tradicional de GNU es de más bajo nivel que GNOME: GNU son las herramientas del sistema y cosas así, mientras que GNOME es lo que ven los usuarios finales. Ambos dependen uno del otro.

22. Mono ha posibilitado el desarrollo de buenas herramientas para GNOME, dentro de las más destacadas encontramos F-Spot, Tomboy y Beagle, ¿será Mono la principal plataforma de desarrollo para GNOME?

Espero que sea una de las principales. En realidad no importa qué uses, siempre y cuando sea de más alto nivel que C y C++. Es una pérdida de tiempo utilizar lenguajes sin manejo automático de memoria.

23. ¿Qué opinas sobre que Red Hat no quiera incluir más MONO?

No me había enterado de eso... ¿acaso no lo incluyen desde las últimas versiones de Fedora?

24. ¿Cómo ves la evolución de Linux y GNOME de acá al 2010?

Espero que para entonces GNOME ya tenga soluciones a los problemas de administrabilidad y usabilidad que tenemos ahorita.

Espero que el kernel de Linux se enfoque en facilidad de monitoreo por parte de los programadores. Solaris tiene DTrace: en Linux necesitamos algo similar para poder hacer software realmente eficiente.

25. Ahora, y luego de mucho tiempo de rumores, Java fue licenciado bajo GLPv2 , ¿como crees que afecte eso a la utilización de Mono?.

No mucho. No hay mucho software de Java para usuarios finales, al menos en Linux. Hay muchas cosas para servidores de web y para el software hecho a la medida dentro de las compañías.

26. Que opinión tienes de KDE 4.0 y QT4?

No estoy muy informado al respecto, pero parece que están haciendo lo mismo que hicimos en GNOME 2.0: romper compatibilidad y reescribir todo.



27. ¿Qué actividades estas realizando actualmente?

Estoy respondiendo esta entrevista. :)

Estoy comenzando a organizar el proyecto de herramientas de administración para GNOME. Sabayon ya existe, pero no es lo que se podría llamar un producto pulido y terminado. Tenemos que hacer mucho trabajo en Sabayon, la plataforma de GNOME y las aplicaciones para hacer que sean fáciles de instalar y pre-configurar en instalaciones grandes.

También estoy en un proyecto que acaba de comenzar en el estado en donde vivo (Veracruz), para la formación de centros de creación de contenido digital, basados en software libre.

28. Intentamos hacer una entrevista a Icaza, pero nunca respondió. ¿Qué le dirías a tu amigo Miguel para que respondiera nuestra entrevista?

"*Miguel, si le concedes una entrevista a los chicos de Begins, te invitarán a ti y a tu esposa a Valparaíso por una semana.*"

29. GIMP es relativamente difícil de utilizar en comparación con programas como Fireworks, y la interfaz es muy espartana. ¿Crees que es necesario realizar un fork para crear una aplicación más amigable con el usuario?

No creo que sea necesario un fork. Sí creo que hay que hacer mucho trabajo de usabilidad en el GIMP. Es bueno ver que últimamente han empezado a tomar los primeros pasos para ello.

Ahora bien, también tienes que pensar que la herramienta que necesita un usuario casero no es la misma que necesita un profesional que edita fotos todo el día. Un usuario casero quiere hacerle algunos ajustes a sus fotos digitales de forma muy automatizada. Un profesional necesita algo tan poderoso como Photoshop, pero más fácil de usar.

30. ¿Qué opinas de los proyectos que se están desarrollando en Chile?

La verdad los conozco muy poco. Me interesa mucho el Don Manolo (¿es chileno?), pues mi papá tiene una juguetería y le urge un buen sistema de inventarios y de punto de venta.

No, Don Manolo es un proyecto dirigido por un mexicano.

31. ¿Con qué termino te sientes más identificado, Software Libre (Free Software) o Fuente Abierta (Open Source)?

Free Software.

32. Uno de los hitos que dio mucho que hablar al termino del 2006 fue el acuerdo Novell-Microsoft, se han dicho muchas cosas y se han vertido varias opiniones. ¿Cuál es la visión y opinión de Federico Mena respecto a dicho pacto?

Me gusta la idea de que por fin los obligamos a escribir una especificación completa de sus formatos de archivo. No me gusta para nada la parte de las patentes.



33. Ahora que has conocido la revista Begins, ¿Qué opinas de ella?

¡Su revista está muy linda! Nunca la había visto y me da mucho gusto ver que algo así de bien preparado se hace en español.

Saludos, y gracias por la entrevista,

Federico

Gracias a ti, Federico, por dedicar tu tiempo a responder nuestras preguntas.



Oralia Silva, esposa de Federico, con quien vive en la ciudad de Xalapa, Veracruz.

Sabias que...

El nombre original de Firefox era Phoenix. El nombre fue cambiado en respuesta a un pedido de Phoenix Technologies (fabricante de BIOS), que posee un navegador para sistemas digitales. El nombre Firebird fue elegido después de varios meses de consideración y consejos legales de mozilla.org, ya que supuestamente no infringía ninguna marca registrada de otro navegador. A finales de abril de 2003, la Fundación Mozilla publicó un comunicado por el que se indicaba que era necesario referirse al navegador utilizando el nombre Mozilla Firebird para evitar la confusión. Sin embargo, existia un proyecto de base de datos de código abierto con el mismo nombre. La presión constante de la comunidad forzó que, tras barajar otros nombres como Firebird Browser y Mozilla Firebird, el 9 de febrero de 2004 Mozilla Firebird fuera finalmente rebautizado como Firefox.



Enlaces

Entrada de Federico Mena en Wikipedia
http://es.wikipedia.org/wiki/Federico_Mena

Página personal de Federico en Ximian
http://primates.ximian.com/~federico/

Foto de Federico Mena Keynote, Flicker de Pedro Villavicencio
http://farm1.static.flickr.com/67/182658679



GOBBY

Una nueva forma colaborativa de trabajar en tus textos

Actualmente existen varias tecnologías con las que diferentes usuarios pueden trabajar en la elaboración de textos de manera colaborativa. Entre todas destacan los Wikis, por la manera como han cambiado el trabajo colaborativo y su adaptabilidad a las necesidades que se requieren.

La herramienta de que hablaremos ahora es Gobby, un editor de texto simple colaborativo concurrente. Gobby permite que múltiples usuarios estén trabajando en un mismo texto, en tiempo real, donde los cambios que realizan cada uno de ellos se ven reflejados a todos los usuarios de manera inmediata e identificados con el color personal que ha establecido cada usuario.

Gobby tiene otra ventaja, corre en las plataformas Microsoft Windows, Mac OS X , sistemas con núcleo Linux y otras plataformas tipo Unix. Así usuarios de diferentes mundos pueden trabajar de manera armónica en la creación de sus textos.

Funciona por medio de sesiones, las cuales soportan múltiples usuarios y documentos. Es posible a su vez la comunicación tipo IRC (Internet Relay Chat) porque dispone de un chat en donde se puede ir discutiendo la creación de texto.



Otras características que encontramos en la última versión estable disponible (0.4.1) son:

- Color de los usuarios configurable
- Información sobre todos los usuarios unidos a la sesión
- Resaltado de sintaxis para una gran cantidad de lenguajes de programación
- Contraseñas para protección de sesiones
- Arrastrar y soltar documentos dentro de Gobby
- Sincronización del documento bajo demanda
- Soporte para Zeroconf y unicode

Gobby es software libre y distribuido bajo licencia GPL 2



También es muy útil para la programación en grupo, y posee preferencias que se pueden aplicar a todos los documentos o algunos configurando el tipo de coloración de sintaxis, tabulaciones, identado automático, inicio/fin de bloques inteligente y ancho de carácteres de líneas.

Introducción al uso de Gobby

Para utilizar Gobby uno de los usuarios del grupo debe ser el anfitrión, quien será encargado de crear la sesión a la que los otros se conectarán.

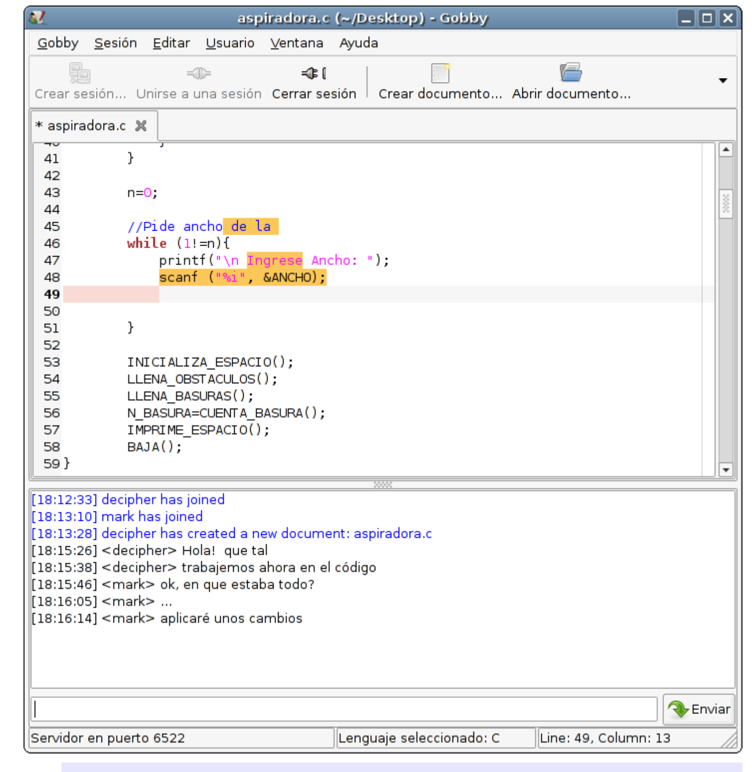
Ventana principal

Al iniciar Gobby da la opción de crear la sesión en donde indicar un nombre usuario, un puerto, un color y una contraseña. Con esto ya se inicia Gobby para que reciba conexiones de otros usuarios. Los usuarios que no son anfitriones solo deben indicar el host a conectarse, color, nombre de usuario y puerto. Cabemos señalar que la contraseña es un parámetro opcional, pero que es recomendable su utilización por motivos de privacidad.

Creando una sesión



Ya iniciada la sesión, con usuarios conectados, podemos abrir o crear nuevos documentos que estarán disponibles para todos los usuarios unidos en la sesión quienes podrán suscribir los documentos para trabajar en ellos. Cada contribución que realice un determinado usuario en el documento es identificada con el color que el usuario seleccionó al iniciar la sesión.



Trabajando en la edición de código fuente



Unirse a una sesión

Cada documento puede ser guardado como copia local por todos los usuarios. Tenemos en el menú **Ventana** las opciones para ver todos los Usuarios y Documentos de la sesión.

Gobby es una buena solución para la edición de textos de manera concurrente, nos permite trabajar creando código fuente, artículos, documentación, etc. Sin duda, es una gran herramienta para trabajar de manera colaborativa.





Instalación

En Fedora Core 4, 5

Gobby está incluido en Fedora Extras y puede ser instalado a través de YUM si el repositorio correspondiente está habilitado:



yum install gobby

Debian GNU/Linux y Ubuntu

Gobby 0.3.0 está disponible para Debian Etch y Sid, y para Ubuntu Dapper. La versión 0.2.2 está disponible en el componente Universe de Ubuntu Breezy. Versiones para Sarge y Hoary no están disponibles. Puedes usar apt-get en la consola, o emplear la interfaz gráfica Synaptics o aptitude si lo prefiere.

• ***Con apt-get***



apt-get install gobby

• **Con aptitude**



aptitude install gobby

Gentoo Linux

Escribir el siguiente comando en una consola.



emerge gobby

Otros GNU/Linux

Gobby puede ser instalado como la mayoría de las aplicaciones para los sistemas operativos GNU/Linux.

• Descargar los tarballs desde http://releases.0x539.de

• Luego ejecutar en el directorio



./configure,
make
make install

Todos los paquetes indicarán las faltas de dependencias durante la ejecución de configure.



Enlace

Sitio oficial:
http://darcs.0x539.de/trac/obby/cgi-bin/trac.cgi

por Rodrigo Ramírez Norambuena
decipher@chile.com

Ojo del novato

LINUX

De nuevo, nuestros amigos ZeroBlack y ReyGecko se encuentran. En esta ocasión, veremos cómo se las ingenian para que ReyGecko pueda hacerse con los mandos de una de las herramientas que más uso tienen entre los usuarios de internet: un cliente de correo.

¿Estás (mal) acostumbrado a usar M$ Outlook? ¿Crees que no hay vida más allá? ¿Que no hay otros mundos? Está en tu mano cambiar esa percepción. Como Neo en Matrix, todos podemos elegir tomar la pastilla roja o la pastilla azul.

Ya que estás leyendo esto, quizá sea porque has elegido la pastilla roja... empecemos el viaje :)

ReyGecko: ¿Sabes, Zero? Hay cosas que yo hacía desde Windows que no veo cómo hacerlas ahora, desde Linux.

ZeroBlack: Estoy seguro de que es así. Todavía el software libre tiene un largo camino que recorrer. Las aplicaciones CAD, los juegos 3D y muchas aplicaciones que aún estan en pañales, pero que de apoco van creciendo a pasos agigantados....

ReyGecko: ¿CAD? ¿Juegos 3D? No, no... No sé qué será eso de CAD, pero no lo uso. Y los juegos... ejem, ejem... desde que compré una Playstation 2 ni me planteo jugar con el ordenador jejeje ;)

ZeroBlack: ¿Entonces cuál es el problema?

ReyGecko: El correo electrónico. Yo antes tenía un programita que se encargaba de mis cuentas de correo. Así, cuando tenía un mensaje nuevo me avisaba y yo no tenía que meterme en Yahoo para comprobarlo.

ZeroBlack: Ya entiendo. Seguro que usabas Outlook.

ReyGecko: Eso es, sí. Ahora no puedo hacerlo y tengo que entrar siempre a la página de Yahoo para ver mi correo.

ZeroBlack: ¡Qué ignorante eres, amigo! jejeje

ReyGecko: ¡Eh! ¿Por qué dices eso? He buscado en internet y he visto que Outlook no funciona para Linux.

ZeroBlack: Eso es cierto, pero como suele suceder, existen alternativas libres. Por citarte algunas, te diré que puedes usar Evolution, Thunderbird, Kontact, Aethera...

ReyGecko: ¡¡¿¿Tangas??!! Ejem... quiero decir ¡¡¿¿Tantas??!! (no sé en qué estaría pensando)

ZeroBlack: Sí, recuerda que estás en el mundo del software libre y que aquí suele haber mucha variedad para elegir, al revés de lo que estabas acostumbrado. Lo mejor es probar y decidir cuál se acomoda más con tus gustos.

ZeroBlack: Claro. Sigue los siguientes enlaces y podrás hacerte una idea:

http://www.gnome.org/projects/evolution/
http://www.mozilla-europe.org/es/products/thunderbird/
http://www.kontact.org/
http://kontact.kde.org/kmail/
http://www.thekompany.com/projects/aethera/

Tan sólo recuerda que los dos primeros están diseñados para GNOME mientras que los otros tres lo fueron para KDE. Todos te funcionarán, pero los primeros se integrarán mejor en tu entorno de escritorio porque tú usas GNOME.

ReyGecko: Bien, entonces veamos esos dos. Empecemos con Evolution. ¿Cómo lo instalo?

ZeroBlack: En tu caso, no tienes que hacer nada, ya lo tienes instalado.

ReyGecko: ¿¿Ah, sí?? ¿Por qué no me lo dijiste, malandrín? X(

ZeroBlack: No lo preguntaste XDDD pero que sepas que su instalación sería tan simple como entrar en Synaptic (ya sabes: **Sistema > Administración > Gestor de paquetes Synaptic**), pinchar en el botón "Buscar" y escribir "Evolution". Luego marca estos tres paquetes y aplicas los cambios:

ReyGecko: ¿Y luego? ¿Cómo inicio el programa? ¿Dónde lo encuentro?

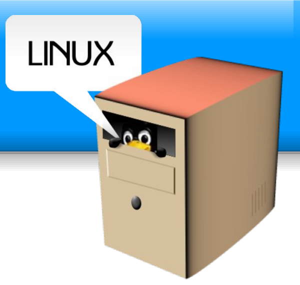
ZeroBlack: Siempre lo has tenido ahí, lo que me demuestra que no te has preocupado por echar un vistazo a los menús de GNOME...

ReyGecko: Esto... bueno... es que estuve muy ocupado... ya sabes, la Playstation...

ZeroBlack: Ya veo, ya... mira, sigue esta ruta del menú de GNOME y lo verás: "**Aplicaciones > Oficina > Evolution**". También puedes llegar desde "**Aplicaciones > Internet > Correo de Evolution**"







ReyGecko: Pues vamos a ver cómo se porta este programita...

ZeroBlack: Vale. Te diré que Evolution no es sólo un cliente de correo, sino que también te puede servir como calendario, como archivador de notas para tareas pendientes, gestionar contactos, etc.

ReyGecko: Hay que ver cómo te enrollas, parece que hayas hecho tú los programas... ;P

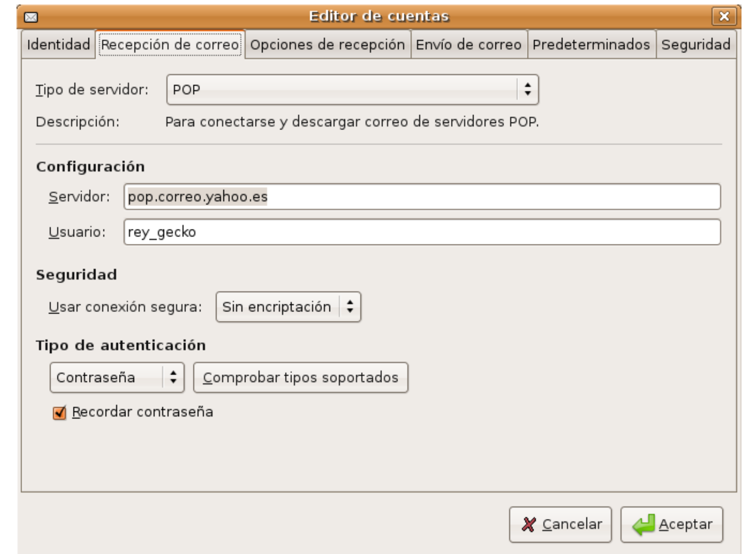
ZeroBlack: La primera vez que inicias Evolution, te sale esta pantallita:

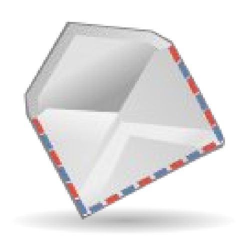


Tan sólo acepta y rellena los campos que te parezcan cuando te salgan. Luego, cuando te salga la siguiente pantalla, selecciona POP y pulsa “Adelante”.



Luego, como tú estás en España, rellena así:







ZeroBlack: Bueno, ahora toca configurar el correo saliente, para que puedas mandar correos usando Evolution. Sería algo así:



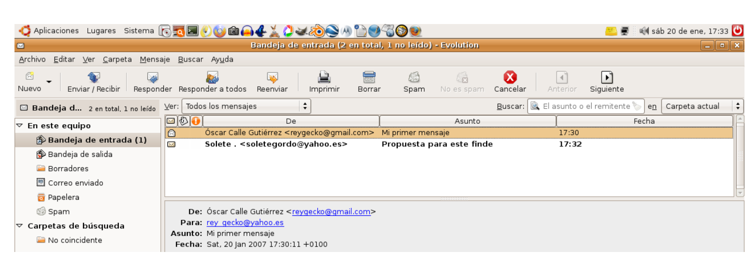
Lo que resta son cosas muy claras y sencillas, como la hora de tu país y algo más. Ya está, ya tienes Evolution listo para ser usado :D

ReyGecko: Eso dices tú, pero tengo que verlo con mis propios ojos... hmmm... a ver, a ver... era desde "Aplicaciones > Oficina > Evolution" ¿Verdad?

ZeroBlack: Exacto. Aunque resulta más cómodo "arrastrar" ese icono (en vez de pinchar sobre él) y dejarlo en tu panel del escritorio. Así, la próxima vez que quieras usarlo sólo tendrás que pinchar encima del icono.



ZeroBlack: Por lo demás, la interfaz gráfica es muy sencilla y, si estás acostumbrado a usar clientes de correo, te resultará todo muy familiar. La bandeja de entrada, la de salida, etc... Mira, ahí tienes un par de mensajes en tu bandeja de entrada, uno de ellos sin leer. ¿Lo ves?



Es muy configurable y puedes cambiar muchas cosas desde "**Editar > Preferencias**"

ReyGecko: Sí, bueno, parece sencillo... ya veremos después de un mes de manejarlo.

(Riiiiiing, riiiiiing... suena el teléfono de ZeroBlack)

ZeroBlack: ¡Hombre, Alverich, cuánto tiempo sin hablar contigo! (...) Sí, pues mira, en este momento estaba ayudando al zoquet... estoooo, al amigo Reygecko a instalar Evolution (...) Sí, ya sé que es tu cliente de correo... (...) De acuerdo, se lo diré. ¡Un saludo y cuídate!



ReyGecko: ¿Qué me tienes que decir?

ZeroBlack: Me dijo que te recordase lo chulo que es el calendario que lleva incluido Evolution. Junto con las notas y las tareas que también lleva incluidas, te ayudarán a ser más ordenado, que te hace falta ;)

ReyGecko: Os creéis muy graciosillos ¿verdad?

ZeroBlack: Y además me ha dicho que él, cuando usaba Windows, utilizaba Outlook... hasta que se dio cuenta de que era un coladero para virus e inseguridades de todo tipo. Eso es algo que no te preocupará en tu Linux, ya lo verás. Por último, puedes configurar GAIM (programa de mensajería instantánea) para integrarse con Evolution y así, todos tus contactos de GAIM se trasladarán allí. ¿No es genial?

ReyGecko: Creo que te has ganado una cervecita :D

(Quien dice "una", dice "unas cuantas", pero finalmente nuestros amigos volvieron...)

ReyGecko: Bueno, pues está curioso el cliente éste, Evolution... pero me dijiste que había otro que también se integraba con GNOME, ¿cómo se llamaba?

ZeroBlack: Thunderbird. Su configuración es tan sencilla o más que la de Evolution y se integra perfectamente con el navegador Firefox. No dudes en probarlo y decidir por ti mismo, para instalarlo sólo debes buscar el paquete mozilla-thunderbird desde synaptic e instalarlo. Luego lo encontrarás en "Aplicaciones > Internet > Thunderbird Mail"

ReyGecko: Hmmm... tiene buena pinta y ha sido muy sencilla su configuración (igual que la de Evolution, vaya). Parece que éste no tiene calendario ni cosas así, ¿no?

ZeroBlack: Justo. Thunderbird es más ligero que Evolution, pero te deja hacer menos cosas: no lleva el calendario, ni las notas, ni las tareas. Pero incluye un lector RSS que te servirá si te gusta estar al tanto de las noticias que publican algunas páginas, como puede ser http://www.linuxchillan.cl/

ReyGecko: Ya entiendo... bueno, hoy no te he puesto en muchos aprietos, pero prepárate porque la siguiente ocasión te voy a apretar bien las tuercas, amigo ;)

ZeroBlack: Eres un novatillo y siempre seguirás siéndolo... anda, invita a unas rondas.

ReyGecko: Eso está hecho 8D





Los discos Live-cd permiten ejecutar un sistema operativo Linux completamente funcional sin necesidad de modificar o instalar absolutamente nada en el disco duro, el cual podemos utilizar para diversas necesidades: recuperar datos desde un disco duro cuando Windows se niega a arrancar, navegar de una forma segura y sin dejar rastros en un computador que no sea el nuestro, probar y diagnosticar el hardware de un equipo, demostrar Linux a otros usuarios, montar un servidor o cortafuegos (*firewall* en inglés) instantáneamente, etc. Son muchas las tareas que se pueden realizar con estos sistemas "en vivo".

Las distribuciones Live-CD no necesitan instalación en el disco duro y pueden funcionar directamente desde un lector de CDs, un lector de DVDs, un Pendrive, etc. Para poder funcionar sin necesidad de tocar el disco duro utilizan una porción de la memoria RAM como si fuera un disco virtual, en donde copia los archivos necesarios para correr. La mayoría de las distribuciones del tipo Live utilizan un sistema de descompresión que es transparente al usuario y que permite cargar en memoria sólo los archivos necesarios que se vayan requiriendo por el sistema. Con este método se logra un mejor rendimiento y permite colocar más aplicaciones en el CD. Hay distros Live-CD de menor tamaño que incluso se cargan complemente en la memoria RAM logrando un mejor rendimiento.

El primer Live-CD fue Demolinux 1.0, que se dio a conocer en febrero del 2000 en la "**Linux Expo**" que se celebró en París. Estaba basada en Mandrake 5.3 pero no así la versión Demolinux 2.0, que fue la Pre-release de la distribución Debian "Potato".



Demolinux fue desarrollada por 3 estudiantes de la Universidad de Paris en Francia. Al darse a conocer se apuntaron al proyecto varios desarrolladores americanos y Demolinux consiguió un auge importante, publicando versiones en Inglés, Francés y Español. Actualmente se encuentra descontinuada y la última versión que se conoce data del 28 de enero del 2002.

El Live-CD que más auge ha tenido aprovechando el éxito de Demolinux fue Knoppix allá por el año 2003, Live-CD de origen alemán y basada en Debian. Knoppix pasó a ser el referente de los Live-CDs y de echo actualmente se hacen Live-CDs de todo tipo y gustos basados en Knoppix.

Al utilizar este tipo de sistema se debe tener presente dos cosas:

- La velocidad de ejecución es menor debido a que corren desde un lector de CD's, y la **velocidad de este dispositivo es considerablemente menor** a la de un disco duro.

- Los archivos se deben guardar en un disquete, un pendrive, una unidad de red, o un CD-R, de lo contrario **se perderá todo** el trabajo.

A continuación veremos una breve descripción de las distros Live-CD más populares, y los requerimientos necesarios para poder utilizarla.

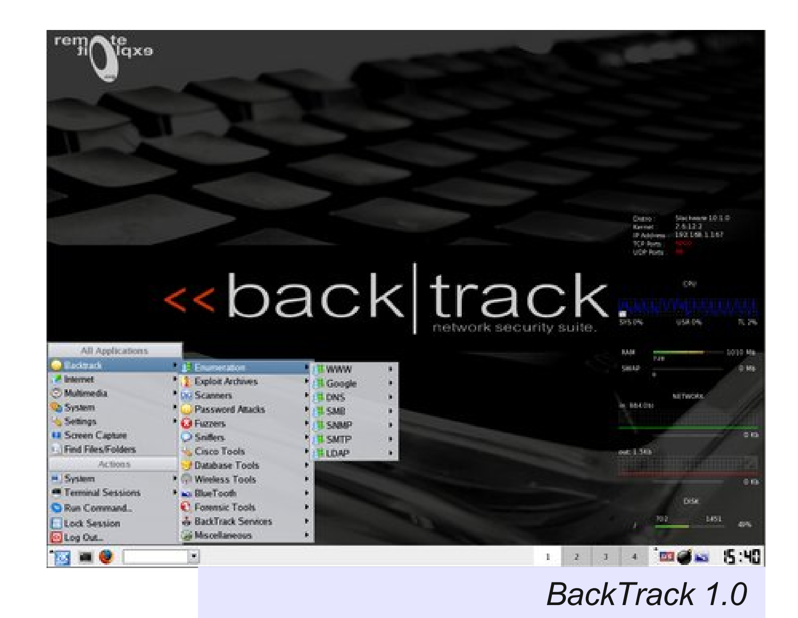
back|track

BackTrack

http://www.remote-exploit.org

Esta distro basada en Slax, es la mezcla de dos distros live; Whax y Auditor orientadas a las pruebas de penetración. Slax esta orientada a los técnicos de seguridad debido a las herramientas de seguridad y análisis forense que están incluidas las que permiten realizar escaneo a puertos, examinar/espiar el tráfico de redes cableadas e inalámbricas, analizar bases de datos, etc. Su desempeño es muy bueno, y se encuentra muy bien organizada.

Requerimientos de hardware: 486 o superior.



BackTrack 1.0

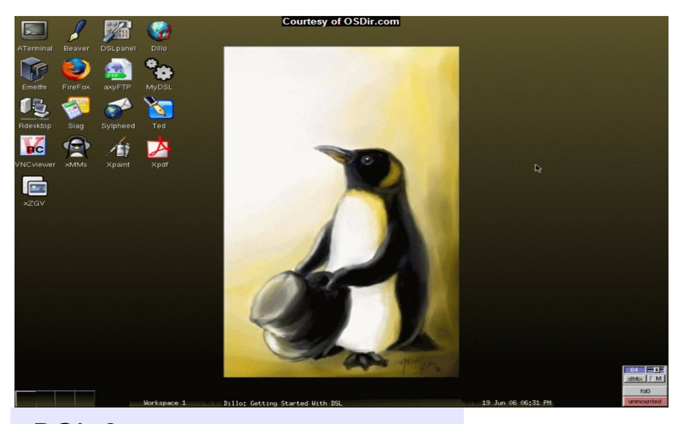


Damn Small Linux

http://www.damnsmalllinux.org/

Damn Small Linux, DSL para abreviar, es una distribución Live de 50 MB que a pesar de su minúsculo tamaño consigue tener un escritorio funcional y fácil de usar. DSL tiene un escritorio casi completo, incluyendo un reproductor de MP3 y MPEG, un cliente FTP, un navegador web, hoja de cálculo, correo electrónico, un procesador de textos, editores de texto, editor de gráficos, visor de archivos PDF, administrador de archivos, cliente de mensajería instantánea, y varios paquetes más. También incluye soporte USB, y pronto también tendrá soporte PCMCIA. Si te gusta DSL lo puedes instalar en tu disco duro. Porque todos los programas son pequeños y ligeros es una buena elección para ejecutar en hardware anticuado.

Requerimientos de hardware: 486DX o superior, 16 MB RAM o más.




DSL 3

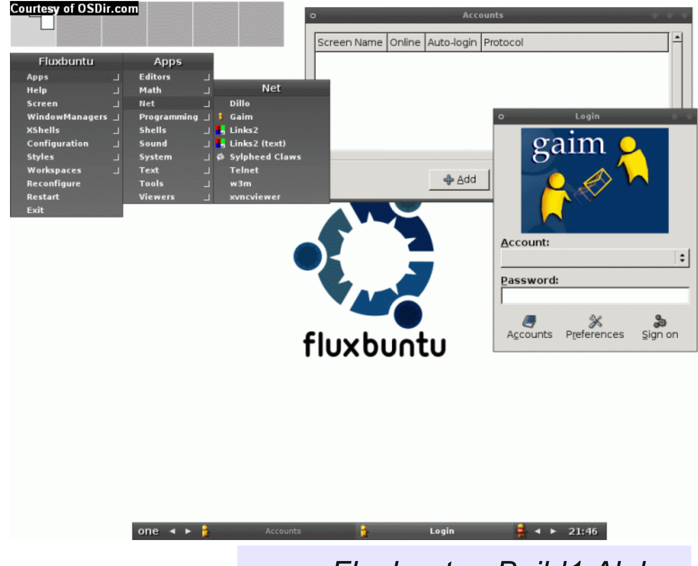


Fluxbuntu

http://fluxbuntu.org/

Fluxbuntu es un derivado basado en Ubuntu que utiliza FluxBox como el entorno de escritorio (gestor de ventanas), el cual es más ligero y rápido que los entornos Gnome o KDE. Estás características hacen de Fluxbuntu recomendable para un amplio rango de computadores desde equipos de poca potencia hasta equipos más modernos.

Requerimientos de hardware: Pentium II o superior, 96 MB RAM o más.



Fluxbuntu nBuild1 Alpha



Helix

http://www.e-fense.com/helix/

Helix es una distribución personalizada de Knoppix Live-CD con excelente detección de hardware y algunas aplicaciones dedicadas al estudio de incidentes y herramientas forenses, por lo tanto esta orientada a profesionales que conozcan bien el tema.

Requerimientos de hardware: Pentium o superior, 128 MB RAM o más.



Kanotix

http://kanotix.com/

Kanotix es un distro basada en Debian “sid”. Generalmente contiene los últimos paquetes y núcleos del sistema, cuidadosamente corregidos y controladores para la mayoría del hardware moderno. Puede ser utilizado con un Live-CD, e incluye un instalador gráfico simple para una fácil instalación en el disco duro. Es ideal para análisis, rescate de datos, trabajo forense, eliminación de virus en PC-Windows, o para simplemente navegar de forma segura en un ciber.

Requerimientos de hardware:
Procesador Pentium o superior, 128 MB RAM o más.



Helix 1.7



Kanotix 2005-04



Kanoppix

http://www.knopper.net/knoppix

Desarrollado por Klaus Knopper en Alemania, es la distribución Live-CD veterana, pero que a pesar de los años se mantiene muy activa y funcional. Esta basada en Debian, tiene un excelente nivel de detección de hardware y un buen surtido de aplicaciones. Es la preferida de muchos.

Requerimientos de hardware: Procesador Pentium o superior, 128 MB RAM o más.

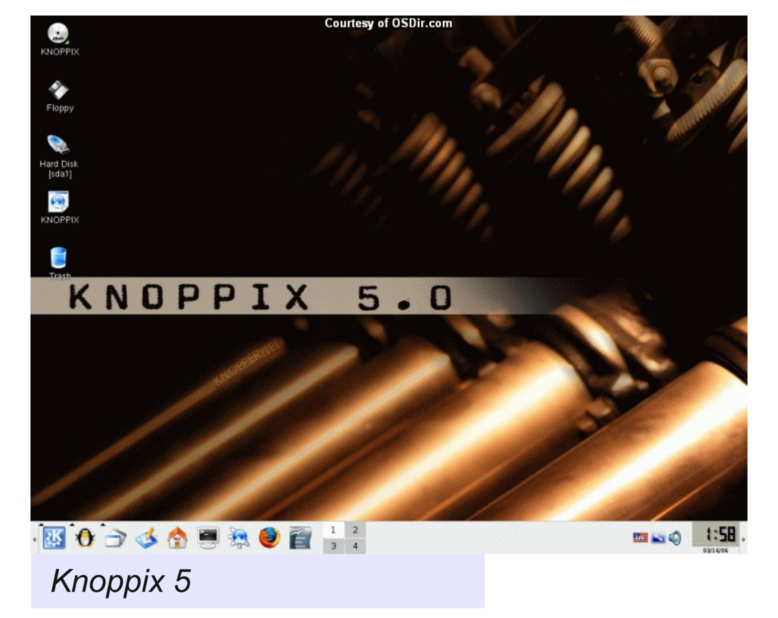


Kubuntu

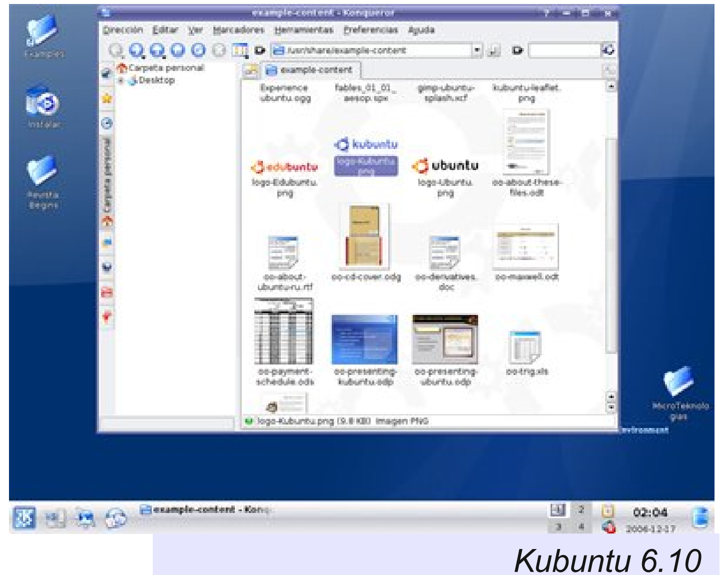
http://www.kubuntu.org

Kubuntu Linux es un sistema operativo Linux de escritorio completo, libremente disponible para personas y empresas. La diferencia principal con Ubuntu es el uso del escritorio KDE, también esta basada en Debian y se envia a los hogares de los usuarios que lo soliciten.

Requerimientos de hardware: Procesador Pentium II de 500 Mhz o superior, 256 MB RAM o más.



Knoppix 5



Kubuntu 6.10



MandrivaOne

http://www.mandriva.com/en/community/mandrivaon

Mandriva ha desarrollado MandrivaOne como alternativa para aquellos que quieran probar el sistema operativo Linux. Este Live-CD contiene una excelente lista de programas para la oficina e Internet. Además se ofrece la opción de instalación en el disco duro si el usuario lo desea.

Requerimientos de hardware: Pentium, Celeron, Athlon, Duron o superior, 256 MB RAM como mínimo, 512 MB recomendado.



simplyMEPIS

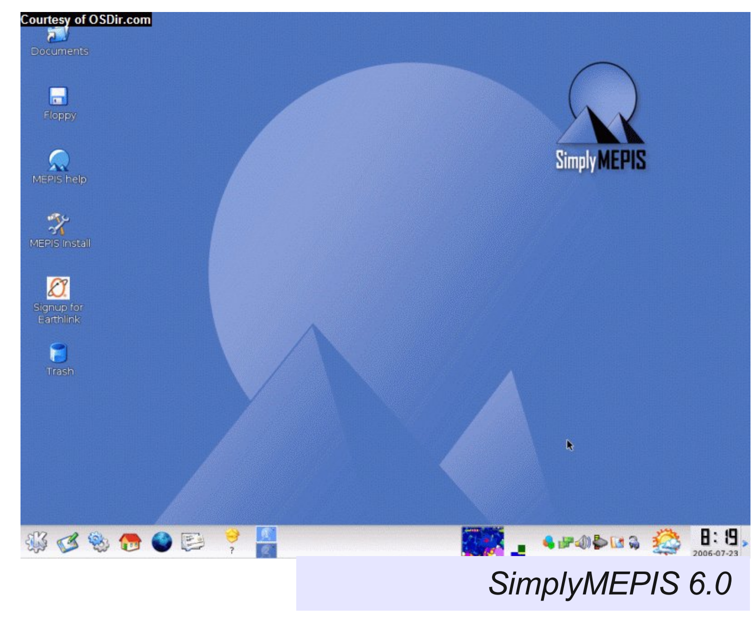

http://www.mepis.org/

MEPIS Linux es un sistema de escritorio Linux que es también fácil de configurar como un servidor dedicado. Está diseñado para propósitos personales y de negocios. Incluye características novedosas como CD live/instalación/recuperación, una configuración automática de hardware,reparticionamiento de NTFS, gestión de energía ACPI, soporte de WiFI. Fuentes anti-aliasing TrueType, un cortafuegos personal, KDE, y mucho más.

Requerimientos de hardware: Pentium o superior, 128 MB RAM o más.



Mandriva One



SimplyMEPIS 6.0



Morphix

http://www.morphix.org

Morphix es un proyecto que pretende crear un sistema de creación de Live-CD modular, se basa en un módulo principal al que se la va añadiendo el resto según preferencias (KDE, Gnome, LightGui, Games, etc.).

Requerimientos de hardware: Pentium o superior, 128 MB RAM o más.

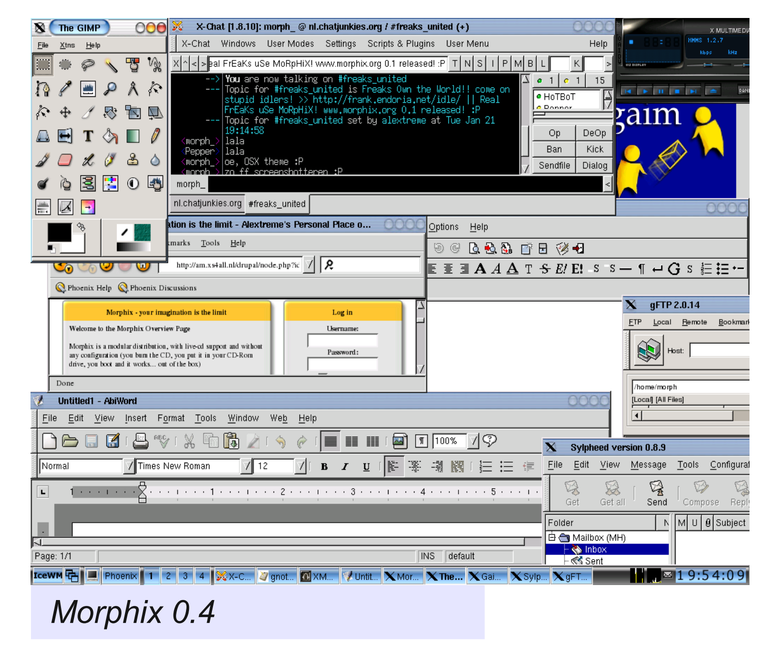


PCLinuxOS

http://www.pclinuxonline.com/pclos/

PCLinuxOs es una distribución sin ánimo de lucro, basada inicialmente en MandrakeLinux/Mandriva. Es un Live-CD con 1.5 gigas de programas de escritorio y la posibilidad de instalación en el disco duro, todo listo para funcionar inmediatamente.

Requerimientos de hardware: Pentium II o superior, 256 MB RAM o más.



Morphix 0.4



PCLinuxOS 0.9





Puppy Linux

http://www.puppylinux.org/

PuppyLinux es extraordinariamente pequeña, aunque bastante completa. Puppy arranca en un disco RAM de 64MB, y eso es algo destacable, todo corre desde la memoria RAM. Al contrario que las distribuciones Live-CD tradicionales que tienen que ir obteniendo archivos del CD, Puppy se carga en su totalidad en la memoria RAM. Esto quiere decir que todas las aplicaciones empiezan en un abrir y cerrar de ojos y que responden a las ordenes del usuario de manera instantánea

Requerimientos de hardware: Pentium 166MMX o superior (Intel o AMD) 128 MB



Puppy Linux 2.00



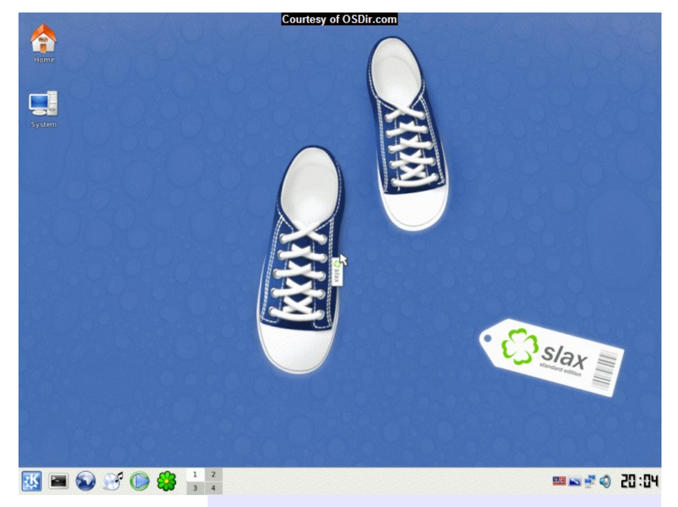
Slax

http://slax.linux-live.org/

Esta distro esta basada en Slackware. Se ejecuta directamente desde el lector de CD's y no esta pensada para ser instalada en el disco duro. Existen 5 versiones que tienen un fin especifico y distintos tamaños:

- Slax Standard Edition: con KDE, 196 MB.
- Slax Kill Bill Edition: con KD, trae WINE, DOSbox y QEMU, 208 MB.
- Slax Server Edition: 195 MB, incluye servicios listos como DHCP, DNS, FTP, etc.
- Slax Popcorn Edition: XFCE y Fluxbox, 115 MB, trae Firefox, Abiword, Thunderbird, etc.
- Slax Frodo Edition: sin entorno grafico, 53 MB, para maquinas con poca memoria.

Requerimientos de hardware: AMD K5 o superior o Intel 486 o superior. RAM: 36 MB para cargar Slax, 96 MB para ejecutar Fluxbox (Popcorn), 144 MB para ejecutar KDE (Kill Bill, Standard).



Slax 5.1.7

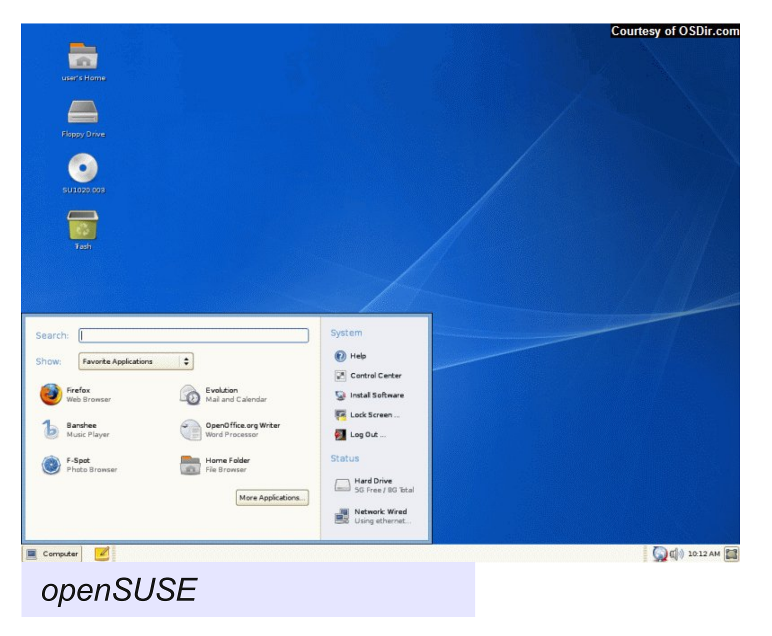


OpenSUSE Live-Eval

http://download.opensuse.org/

SUSE crea la versión Live-CD de SuSE Linux disponible para descargar como una sola imagen ISO. Esta versión corre completamente desde un DVD arrancable y no esta diseñada para ser instalada en el disco duro. La finalidad de este Live-CD es permitir al usuario conocer SUSE Linux o para probar si el hardware esta complemente soportado.

Requerimientos de hardware: Pentium II o superior, 256 MB de RAM o más, lector de DVD.



openSUSE

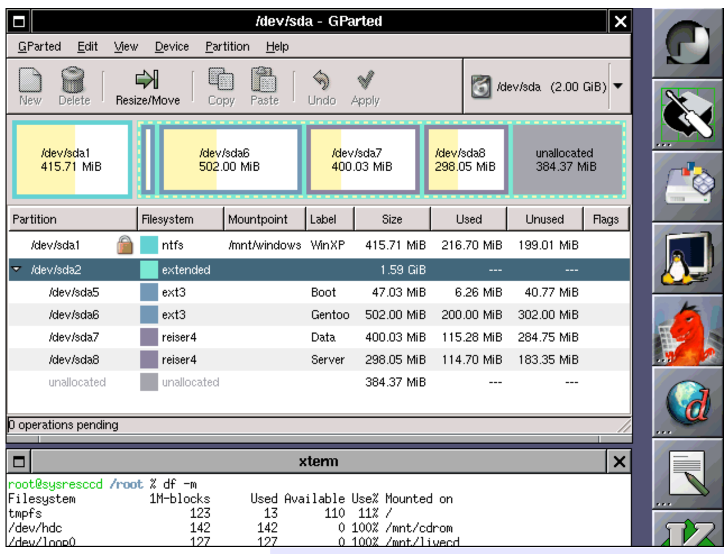


SystemRescueCD

http://www.sysresccd.org/

Es un live-cd que sirve para reparar un sistema y recuperar datos después de algun problema con el disco duro. Proporciona una forma fácil de realizar tareas administrativas en tu computador, como crear y editar particiones en el disco duro. Contiene herramientas de sistema como parted, partimage, fstools, y algunas utilidades básicas como editores, gestor de archivos midnight commander, herramientas para red, etc. Tiene soporte para los sistemas de archivos mas importantes (ext2/ext3, reiser-fs, reiser4, xfs, jfs, vfat, ntfs, iso9660), y otros de red (samba y nfs).

Requerimientos de hardware: Pentium o superior, 128 MB RAM o más.



SystemRescueCD 0.3

Distribuciones

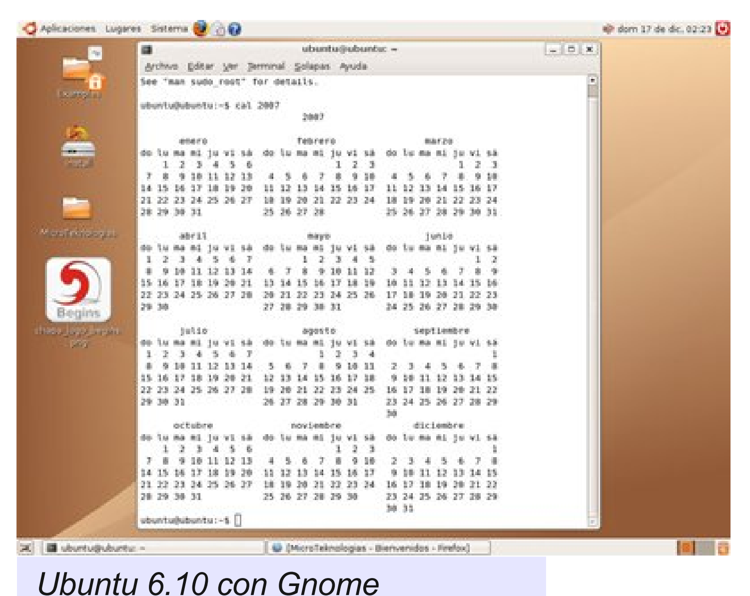


Ubuntu

http://www.ubuntu.com

Ubuntu Linux es un sistema operativo Linux de escritorio completo, libremente disponible para personas y empresas. Esta basada en Debian, el escritorio predeterminado es GNOME, pero a que diferencia de otras Live-CD, y el motivo por que tiene tanta popularidad, es su sistema de distribución: envío gratuito hasta los hogares de los usuarios que lo soliciten.

Requerimientos de hardware: Procesador Pentium II de 500 Mhz o superior, 256 MB RAM o más.



Ubuntu 6.10 con Gnome



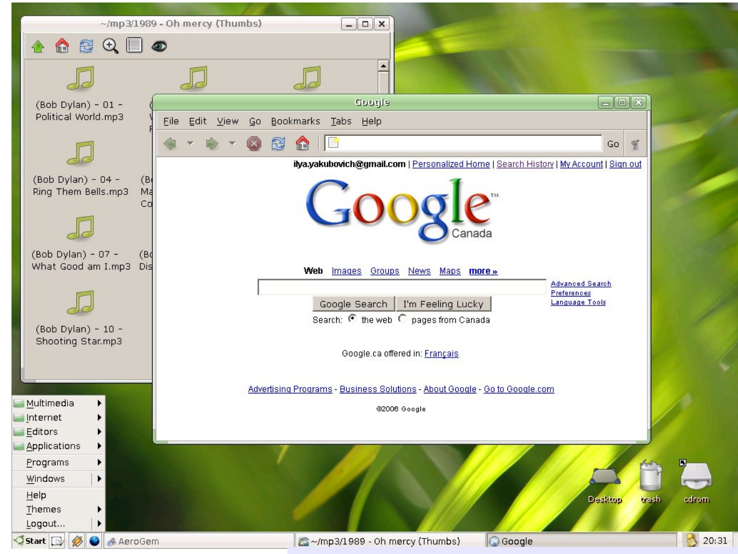
UbuntuLite

http://www.ubuntulite.org

Ubuntu Lite es, concretamente, un proyecto independiente para crear una distribución basada en Ubuntu capaz de correr en hardware tan limitado como un Pentium de 200 MHz con 64 Mb de RAM. Al contrario que otras variantes de Ubuntu, Ubuntu Lite se enfoca en paquetes de software que tengan un bajo consumo de recursos.
En la página del proyecto no hay enlaces para descargar, así que pueden utilizar el siguiente:

ftp://ftp.cse.yzu.edu.tw/Linux/Ubuntu/ubuntulite

Requerimientos de hardware: Pentium II o superior, 64 MB RAM o más.



Ubuntu lite



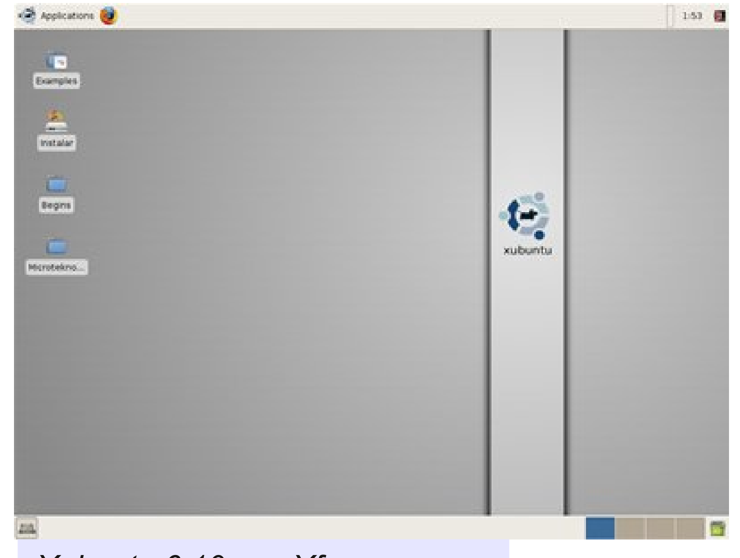


Ubuntu

http://www.xubuntu.org/

Es una rama oficial derivada del sistema operativo de código abierto Ubuntu. Xubuntu utiliza el entorno de escritorio Xfce, el cual está optimizado para ser más ligero y rápido que otros entornos de escritorios (como GNOME o KDE), consiguiendo de esta manera facilitar su utilización en una mayor variedad de equipos.

Requerimientos de hardware: Pentium II de 500 Mhz o superior, 256 MB RAM o más.



Xubuntu 6.10 con Xfce

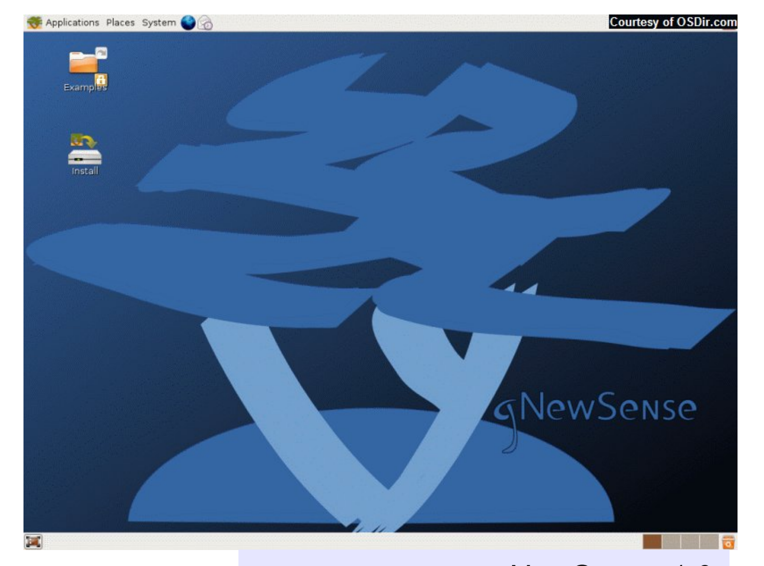


gNewSense

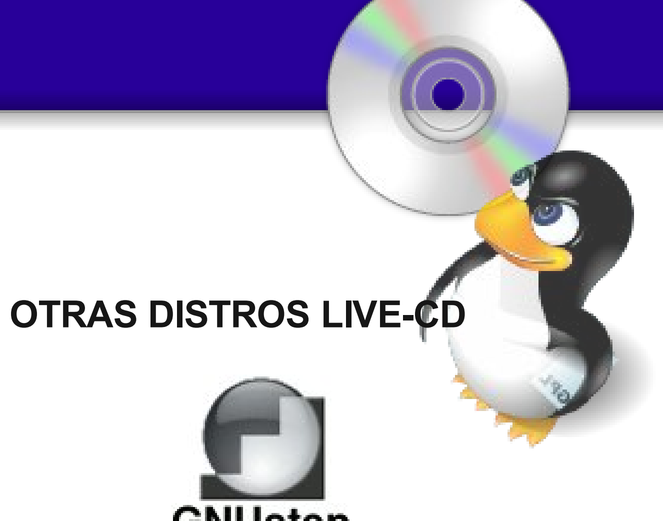
http://www.gnewsense.org

Es una distribución de GNU/Linux basada en Ubuntu con la meta de proporcionar 100% software libre en una distribución. Fue diseñado para los usuarios que desean utilizar solamente software libre, o software que es libremente usable, modificable, y distribuible sin mayores restricciones en la licencia. Es apoyado oficialmente por Free Software Foundation. La versión 1.0 fue lanzada el 2 de noviembre de 2006.

Requerimientos de hardware: Pentium II de 500 Mhz o superior, 256 MB RAM o más.



gNewSense 1.0



FINALMENTE

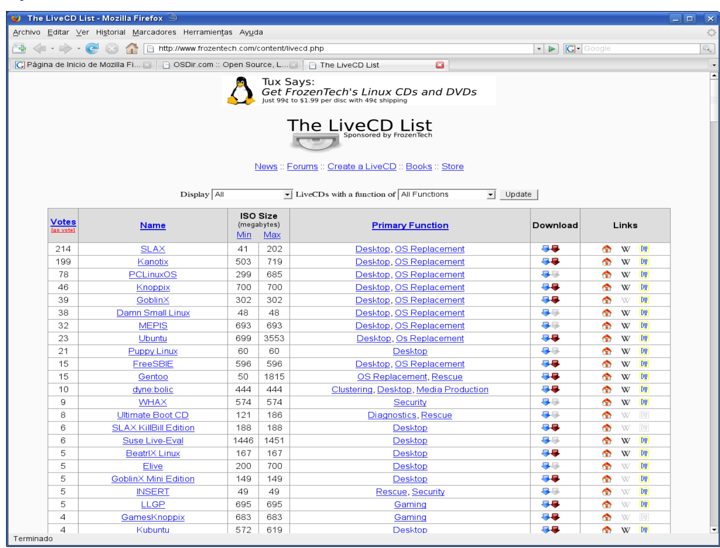
Existen varias distros Live-CD, cada una tiene un objetivo diferente, y es el usuario el que deberá decidir cual se adapta mejor a sus requerimientos y a su computador.

Puede consultar una lista completa de todas las distros Live-CD, clasificadas por función primaria, arquitectura, tamaño de archivo iso y tipo de descarga en **The Live-CD List**:

http://www.frozentech.com/content/livecd.php

Otra fuente de información sobre las diversas distros Linux y otros sistemas operativos es:

http://www.distrowatch.com



Tux Says: Get FrozenTech's Linux CDs and DVDs
Just 99¢ to $1.99 per disc with 49¢ shipping

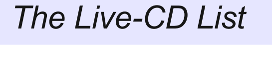
The LiveCD List
Sponsored by FrozenTech

News :: Forums :: Create a LiveCD :: Books :: Store

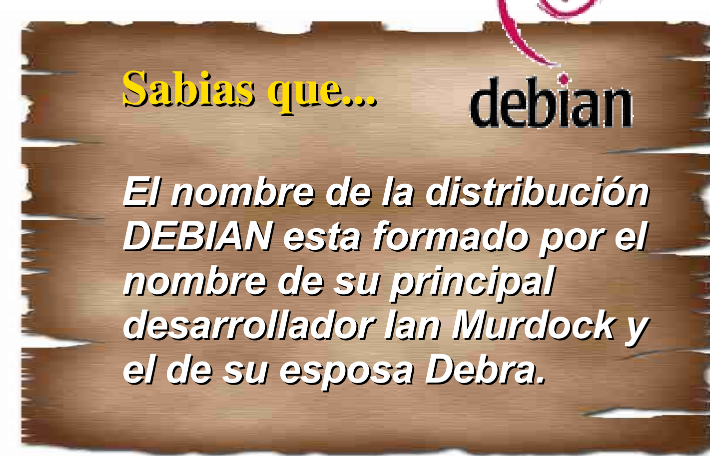
Display All LiveCDs with a function of All Functions Update

Votes [go vote]	Name	ISO Size (megabytes) Min	Max	Primary Function	Download	Links
214	SLAX	41	202	Desktop, OS Replacement		
199	Kanotix	503	719	Desktop, OS Replacement		
78	PCLinuxOS	299	685	Desktop, OS Replacement		
46	Knoppix	700	700	Desktop, OS Replacement		
39	GoblinX	302	302	Desktop, OS Replacement		
38	Damn Small Linux	48	48	Desktop, OS Replacement		
32	MEPIS	693	693	Desktop, OS Replacement		
23	Ubuntu	699	3553	Desktop, Os Replacement		
21	Puppy Linux	60	60	Desktop		
15	FreeSBIE	596	596	Desktop, OS Replacement		
15	Gentoo	50	1815	OS Replacement, Rescue		
10	dyne:bolic	444	444	Clustering, Desktop, Media Production		
9	WHAX	574	574	Security		
8	Ultimate Boot CD	121	186	Diagnostics, Rescue		
6	SLAX KillBill Edition	188	188	Desktop		
6	Suse Live-Eval	1446	1451	Desktop		
5	BeatrIX Linux	167	167	Desktop		
5	Elive	200	700	Desktop		
5	GoblinX Mini Edition	149	149	Desktop		
5	INSERT	49	49	Rescue, Security		
5	LLGP	695	695	Gaming		
4	GamesKnoppix	683	683	Gaming		
4	Kubuntu	572	619	Desktop		

Terminado



The Live-CD List



OTRAS DISTROS LIVE-CD



GNUStep
http://www.linuks.mine.nu/gnustep/



Elive
http://www.elivecd.org/es/Principal/Acerca_de/



GeexBox
http://www.geexbox.org/en/index.html

LinUxinf

LinUxinf
http://www.linuxinf.cl/



Musix
http://www.musix.org.ar/

RECOMENDACIONES

Si tienes un equipo algo “viejito”, con poca potencia de procesador y poca memoria RAM, los Live-CD recomendables serían:

•DSL,
•PuppyLinux
•Slax Frodo Edition
•UbuntuLite, y
•Xubuntu.

Si tienes un equipo moderno pero con poca memoria, los Live-CD recomendables de utilizar son:

•Fluxbuntu,
•gNewSense
•Kanotix,
•Knoppix,
•Kubuntu,
•MandrivaOne,
•PCLinuxOS,
•Slax y
•Ubuntu.

Si tienes un equipo moderno y mucha RAM, entonces los Live-CD recomendables serían:

•SUSE Live-Eval (DVD) y
•Knoppix (DVD)

Si tienes muchos conocimientos en Linux y/o deseas hacer un trabajo forense en un equipo, los Live-CD recomendables serían:

•Helix,
•SystemRescueCD y
BackTrace.

Alex Sandoval M.
alexsandovalm@yahoo.com
http://www.microteknologias.cl



Enlaces

BackTrak
http://www.remote-exploit.org

DSL
http://www.damnsmalllinux.org/

Fluxbuntu
http://fluxbuntu.org/

Helix
http://www.e-fense.com/helix

Kanopix
http://kanotix.com/

Knoppix http://www.knopper.net/knoppix
http://www.knoppix-es.org/

MandrivaOne
http://www.mandriva.com/en/community/mandrivaone

MEPIS
http://www.mepis.org/

Morphix
http://www.morphix.org

PCLinuxOS
http://www.pclinuxonline.com/pclos/index.html

Puppy Linux
http://www.puppylinux.org

SLAX
http://www.slax.org

openSUSE Live-Eval
http://download.opensuse.org/

SystemRescueCd
http://www.sysresccd.org

Ubuntu
http://www.ubuntu.com

Xubuntu
http://www.xubuntu.org/

gNewSense
http://www.gnewsense.org

WIKIPEDIA

LA ENCICLOPEDIA LIBRE



Porque el acceso a la cultura y el conocimiento debe ser libre y gratuito.

Porque la información no debe ser arbitraria ni manipulada sino imparcial y objetiva.

http://www.wikipedia.org



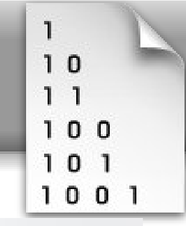
APLICACIONES .NET PARA DISPOSITIVOS MÓVILES CON TECNOLOGIA LINUX:

EL ENTORNO DE DESARROLLO MAEMO PARA NOKIA 770

(2ª Parte)

En la edición anterior de Begins se trató sobre el dispositivo móvil de comunicación Nokia 770 lanzado al mercado en junio de 2005 en New York y el desarrollo de sus aplicaciones bajo el entorno Maemo impulsado por Novell en el año 2006.

En el presente número veremos el proceso de instalación de Maemo en Linux, y ejecución y una introducción a la programación para el Nokia 770.



INSTALACIÓN DE MAEMO

Pre-requisitos:

- Intel compatible x86 procesador, 500 MHz o más rápido
- 256 MB RAM o más
- 2 GB espacio libre en disco
- Sistema Operativo con Linux

Requisitos:

Jugando un port de FreeCiv para Maemo 2.0

- Scratchbox cross-compilation toolkit y toolchains de http://scratchbox.org/download/scratchbox-0.9.8/
- scratchbox-core-0.9.8.8.tar.gz
- scratchbox-devkit-debian-0.9.8.8.tar.gz
- scratchbox-libs-0.9.8.8.tar.gz
- scratchbox-toolchain-cs2005q3.2-glibc-arm-0.9.8.5-6.tar.gz
- scratchbox-toolchain-cs2005q3.2-glibc-i386-0.9.8.5-6.tar.gz
- Maemo SDK rootstrap de http://www.maemo.org/downloads/download-sdk.html
- Maemo_Dev_Platform_v2.0_i386-rootstrap.tgz

Nota: A continuación se verá el proceso de instalación, arranque y desarrollo con MAEMO. Las instrucciones indicadas deberán ser realizadas en una consola, para lo que puede utilizar cualquier programa que permita interactuar a través de ella (por ejemplo xterm, gnome-terminal, kterm, konsole, etc..) o también pulsando CTRL + ALT + 1.

Procedimiento de instalación

Instalar paquetes



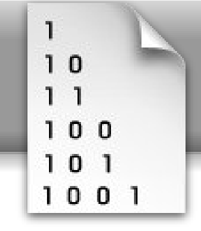
```
[root@servidor]# tar zxf -C /
[root@servidor]# /scratchbox/run_me_first.sh
[root@servidor]# /scratchbox/sbin/sbox_adduser usuariolinuxexistente
```

Reinicializar equipo

Ver el grupo sbox



```
[root@servidor]# groups
admin sbox ....
[usuario@servidor]# cp Maemo_Dev_Platform_RS_v2.0_i386.tgz
/scratchbox/packages/
```



Arrancar y Probar el scratchbox



```
[usuario@servidor]# /scratchbox/sbin/sbox_ctl start
[usuario@servidor]# /scratchbox/login
Welcome to *Scratchbox*, the cross-compilation SDK!
```

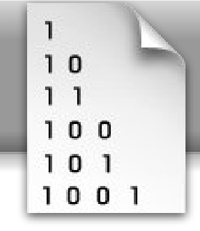
Configurar scratchbox y elegir las opciones de configuración que se muestran

```
sbox-HOST: ~] > sbox-config -ct SDK_PC
Available compilers:
0) cs2005q3.2-glibc-arm
1) host-gcc
2) cs2005q3.2-glibc-i386
Enter compiler number: 2
Available CPU-transparency methods:
sbrsh
qemu-arm
qemu-ppc
Enter method name (none): none
Available devkits:
debian
Enter list of devkit names (none): debian
Completed writing configuration to: /targets/SDK_PC.config
[sbox-HOST: ~] > sbox-config -st SDK_PC
Restarting Scratchbox shell...
Hangup
Shell restarting...
[sbox-SDK_PC: ~] > sbox-config -cc
[sbox-SDK_PC: ~] > sbox-config -cf
Copying libfakeroot from /scratchbox/device_tools/fakeroot-1.3/cs2005q3.2-
glibc-i386/lib to /usr/lib/libfakeroot
```

Instalar el modo gráfico Xephyr Editar un archivo start-xephhr.sh



```
!/bin/sh -e prefix=/scratchbox/users/${LOGNAME}/targets/SDK_PC/usr
export LD_LIBRARY_PATH=${prefix}/lib; export LD_LIBRARY_PATH
exec ${prefix}/bin/Xephyr :2 -host-cursor -screen 800x480x16 -dpi 96 -ac
```

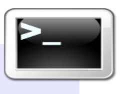


Dar el permiso de ejecución



```
chmod +x start-xephyr.sh
```

Arrancar el programa



```
./start-xephyr.sh &
```

Arranque de Maemo

Definir el modo de visualización



```
[sbox-SDK_PC: ~] > export DISPLAY=:2
```

Este parámetro podria ir en el archive .bash_profile al igual que otros tales como:
Parametros de la documentación:
export LANGUAGE=es_MX
export PAGER=less

Arrancar Maemo GUI



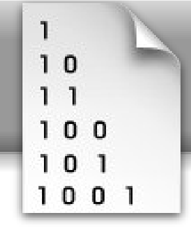
```
[sbox-SDK_PC: ~] > af-sb-init.sh start
```

Detener Maemo GUI



```
[sbox-SDK_PC: ~] > af-sb-init.sh stop
```

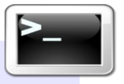
maemo.org



Construyendo aplicaciones MAEMO

HOLA MUNDO

Dentro de scratchbox realizar:




```
[sbox-SDK_PC: ~] > nano maemo_hello.c
```

```
 * Código de demostración
  #include <hildon-widgets/hildon-program.h>
  #include <gtk/gtkmain.h>
  #include <gtk/gtkbutton.h>

  int main(int argc, char *argv[])
  {
      /* Create needed variables */
      HildonProgram *program;
      HildonWindow *window;
      GtkWidget *button;

      /* Initialize the GTK. */
      gtk_init(&argc, &argv);

      /* Create the hildon program and setup the title */
      program = HILDON_PROGRAM(hildon_program_get_instance());
      g_set_application_name("Hello maemo!");

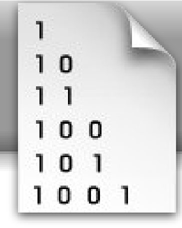
      /* Create HildonWindow and set it to HildonProgram */
      window = HILDON_WINDOW(hildon_window_new());
      hildon_program_add_window(program, window);

      /* Create button and add it to main view */
      button = gtk_button_new_with_label("Hello!");
      gtk_container_add(GTK_CONTAINER(window), button);

      /* Connect signal to X in the upper corner */
      g_signal_connect(G_OBJECT(window), "delete_event",
        G_CALLBACK(gtk_main_quit), NULL);

      /* Begin the main application */
      gtk_widget_show_all(GTK_WIDGET(window));
      gtk_main();

      /* Exit */
      return 0;
  }
```



Compilar y ejecutar



```
[sbox-SDK_PC: ~] > gcc -o maemo_hello maemo_hello.c `pkg-config --cflags gtk+-2.0 hildon-libs` -ansi -Wall `pkg-config --libs gtk+-2.0 hildon-libs`
[sbox-SDK_PC: ~] > af-sb-init.sh start
[sbox-SDK_PC: ~] > run-standalone.sh maemo_hello
```

```
TRACE LOG: status_bar_main: 8, status bar initialized successfully
[sbox-SDK_PC: ~] > ./maemo_hello
maemo-launcher: invoking '/usr/bin/controlpanel.launch'
Adding item Hello World 135169680
maemo-launcher: invoking '/usr/bin/osso-application-installer.launch'
/dev/dsp: Permission denied
```

Hello maemo!

Hello!

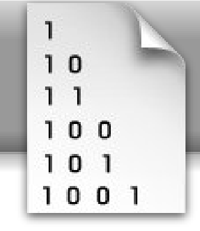
Programa Hola Mundo en Maemo.



Proyectos Maemo

Dentro scratchbox:

```
[sbox-SDK_PC: ~] > wget
https://garage.maemo.org/projects/mweather/mweather_0.8.tar.gz
[sbox-SDK_PC: ~] > tar xzvf mweather_0.8.tar.gz
[sbox-SDK_PC: ~] > cd mweather_0.8
[sbox-SDK_PC: ~mweather_0.8 ] > dpkg-buildpackage -rfakeroot -b
[ sbox-SDK_PC: ~/maemopad] > cd ..
[sbox-SDK_PC: ~] > ls
mweather
mweather_0.8_i386.deb
[sbox-SDK_PC: ~] > fakeroot dpkg -i mweather_0.8_i386.deb
Selecting previously deselected package mweather.
(Reading database ... 20 files and directories currently installed.)
Unpacking mweather (from mweather_0.8_i386.deb) ...
Setting up mweather (0.8) ...
```



NOKIA 770 EN EL MERCADO



Nokia lanzó "Nokia 770 Internet Tablet", en la cumbre LinuxWorld en Nueva York, en Junio de 2005. Aún no llega a México, pero en Estados Unidos tiene un costo aproximado de US$300. Es un dispositivo dedicado, optimizado para navegación conveniente de Internet y comunicaciones de correo electrónico en un formato liso de bolsillo, con una impresionante pantalla amplia de alta resolución (800x480) con zoom y teclado en pantalla, ideal para ver contenido en línea sobre tecnología inalámbrica Wi-Fi y vía teléfono móvil compatible con Bluetooth.

BIBLIOGRAFÍA



MAEMO.ORG. "Maemo Tutorial".
http://www.maemo.org/platform/docs/tutorials/Maemo_tutorial.html

NOKIA CORPORATION. "Maemo plataform".
http://www.maemo.org/

NOKIA MÉXICO. "Comunicado de prensa 03 de Junio de 2005".
http://www.nokia.com.mx/about_nokia/press/press_release/release/20050603_2.htm

ROMERO, Victor. "Maemo: Plataforma de Desarrollo para Dispositivos Moviles",
http://linux.ipn.mx/cms/space/start

UNIVERSIDAD DE GRANADA. "Desarrollo de Aplicaciones en C#".
http://geneura.ugr.es/CUR/C/

WIKIPEDIA. "GTK+".
http://es.wikipedia.org/wiki/GTK

WIKIPEDIA. "Proyecto MONO".
http://es.wikipedia.org/wiki/Proyecto_Mono

Juan Pablo Torres Herrera
consultor@pablotorres.tk



QEMU es un emulador de procesador de código libre. Sugar es el ambiente de usuario de los equipos OLPC (One Laptop Per Child, un portátil por niño). Y en este tutorial podrás conocer y utilizar la simpática interfaz, y además aprenderás a utilizar QEMU.
¡Manos a la obra!

Lo primero es descargar QEMU y el acelerador KQEMU.

Descargar QEMU para Windows desde:
http://www.h7.dion.ne.jp/~qemu-win/

QEMU es un emulador de procesador de fuente abierta.

La última versión estable es:
qemu-0.8.2-windows.zip

Descomprime el archivo, y guarda los archivos en la carpeta:

C:\Archivos de programa\Qemu

(No hay un programa de instalación así que deberás hacer todo manualmente.)

Después descarga el módulo acelerador de QEMU desde:

http://fabrice.bellard.free.fr/qemu/download.html

KQEMU es un controlador (*driver* en inglés) que permite al emulador QEMU correr mucho más rápido cuando emula un PC sobre un huésped x86.

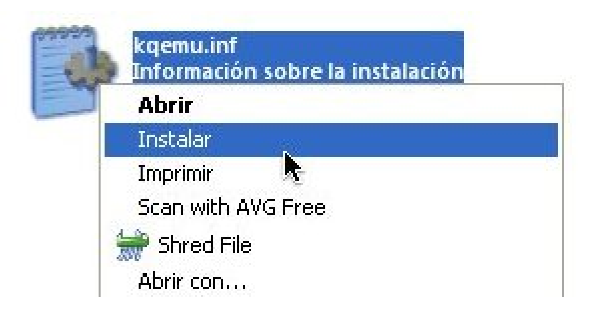
La última versión estable es:
kqemu-1.3.0pre9.tar.gz.

Luego descomprime el archivo kqemu-version.tar.gz.

Guarda los archivos en el directorio *C:\Archivos de programa\Qemu*



Busca un archivo llamado *kqemu.inf* y pulsa el botón derecho sobre él. Selecciona “Instalar” y espera unos segundos.

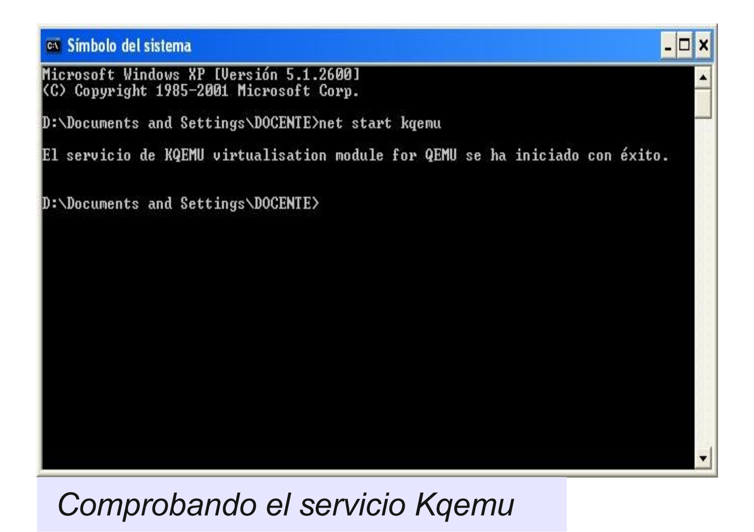


Abre una ventana de símbolo de sistema y escribe el siguiente comando:

net start kqemu

Debería aparecer el mensaje:

El servicio KQEMU virtualisation module for QEMU se ha iniciado con éxito.



Comprobando el servicio Kqemu

Descargar una imagen de OLPC

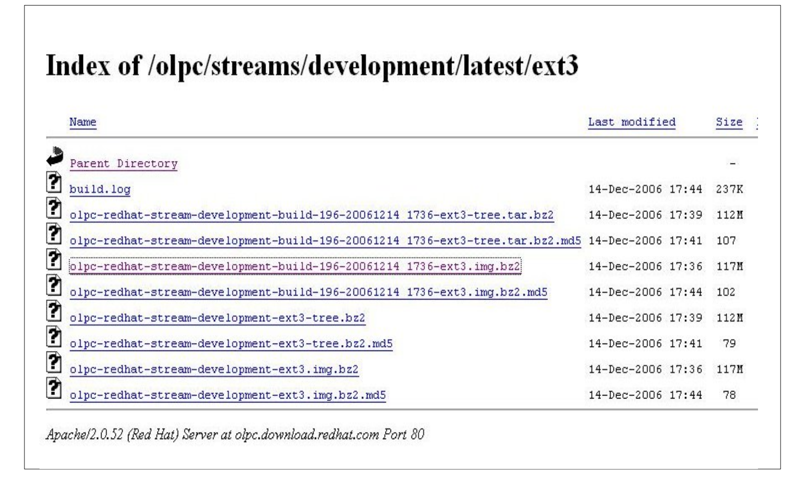
Debes descargar una imagen de disco. Dirígete a *Latest Stable Build* en la página de imágenes y navega al sub-directorio *ext3*.

http://olpc.download.redhat.com/olpc/streams/development/latest/ext3

La imagen que necesitas tendrá un nombre como:

olpc-redhat-stream-development-build-196-20061214_1736-ext3.img.bz2

Este archivo debe ser descomprimido con una aplicación como 7Zip, disponible en http://www.7-zip.org/



Index of /olpc/streams/development/latest/ext3

Name	Last modified	Size
Parent Directory		-
build.log	14-Dec-2006 17:44	237K
olpc-redhat-stream-development-build-196-20061214_1736-ext3-tree.tar.bz2	14-Dec-2006 17:39	112M
olpc-redhat-stream-development-build-196-20061214_1736-ext3-tree.tar.bz2.md5	14-Dec-2006 17:41	107
olpc-redhat-stream-development-build-196-20061214_1736-ext3.img.bz2	14-Dec-2006 17:36	117M
olpc-redhat-stream-development-build-196-20061214_1736-ext3.img.bz2.md5	14-Dec-2006 17:44	102
olpc-redhat-stream-development-ext3-tree.bz2	14-Dec-2006 17:39	112M
olpc-redhat-stream-development-ext3-tree.bz2.md5	14-Dec-2006 17:41	79
olpc-redhat-stream-development-ext3.img.bz2	14-Dec-2006 17:36	117M
olpc-redhat-stream-development-ext3.img.bz2.md5	14-Dec-2006 17:44	78

Apache/2.0.52 (Red Hat) Server at olpc.download.redhat.com Port 80

Luego, guarda el archivo “.img” descomprimido en la misma carpeta de QEMU.



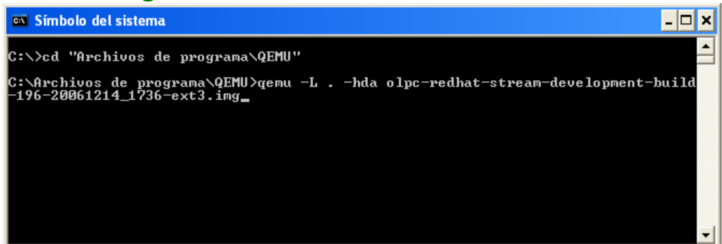
Arrancando el ambiente de OLPC

En una ventana de símbolo de sistema escribe el siguiente comando:

cd "\Archivos de programa\Qemu"

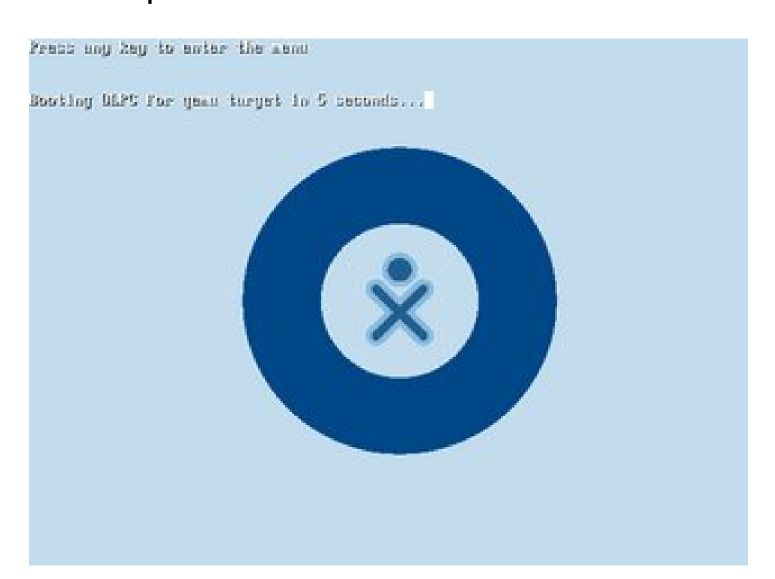
El comando para iniciar el emulador es *qemu -L . -hda imagen*, donde *imagen* es el archivo que has descomprimido y guardado en la carpeta de QEMU. Por ejemplo:

qemu -L . -hda olpc-redhat-stream-development-build-196-20061214_1736-ext3.img



Línea de comando en Windows arrancando el emulador QEMU

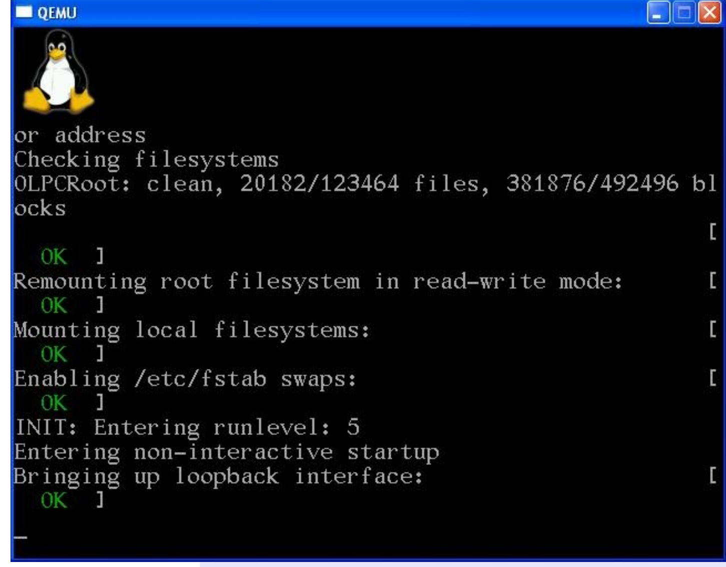
Después de unos pocos segundos el emulador comenzará en una nueva ventana, y verás una pantalla de arranque.



La pantalla debería mostrar pronto el logo oX de OLPC y “Booting OLPC for qemu target in 5 seconds...'. (Si no aparece, entonces presiona una tecla para ir al menu de GRUB y elige la opción 'OLPC for qemu target'.



Entonces verás una típica secuencia de arranque Linux.



OLPC arrancando Linux



La primera vez que Sugar arranca solicitará un nombre de usuario. Escribe un nombre que utilizará el computador para identificarte. Presiona OK o Enter. El sistema seleccionará un color para tí.

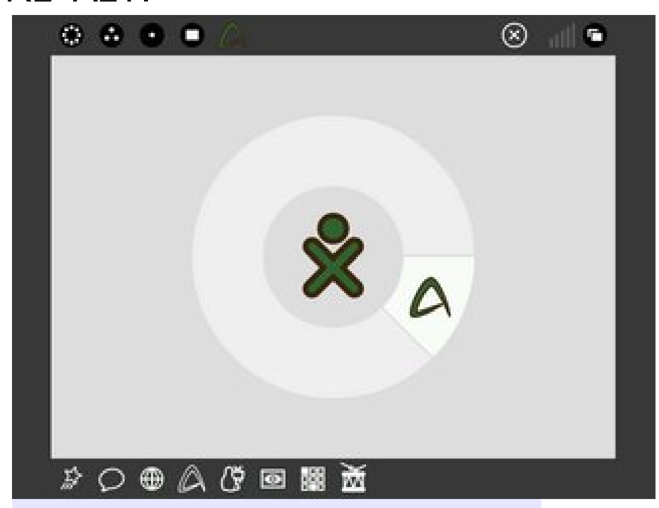


Solicitud de un nombre de usuario

Listo. Ya estás en el escritorio de Sugar. Ahora deberás familiarizarte con el ambiente, porque no se ve como los sistemas KDE, GNOME, Windows o MacOS. ¡Pero ten en cuenta que hasta un niño lo puede utilizar!

Para cerrar la ventana de OLPC presiona ALT+CTRL+2.

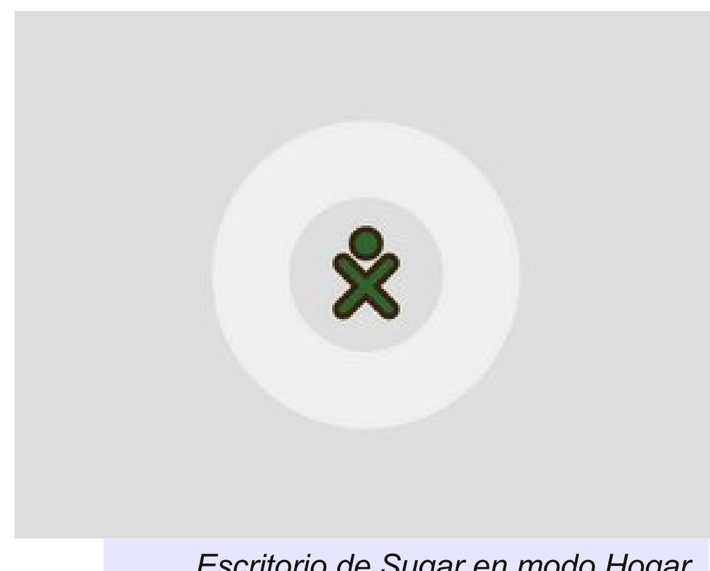
Para liberar el puntero del ratón presiona CTRL+ALT.



El escritorio de OLPC

Instrucciones para Sugar

Cuando ingresas al escritorio Sugar, te encontrarás en el modo Hogar (*Home*) donde se muestra una imagen de ti



Escritorio de Sugar en modo Hogar

En un sistema real podrías ver más personas, pero por el momento estarás solo. El sistema elige y asigna un color para ti.

Abrir una actividad

Al mover el puntero del ratón a una de las orillas de la pantalla, aparece un marco negro con una serie de imágenes que permiten iniciar una **Actividad**.

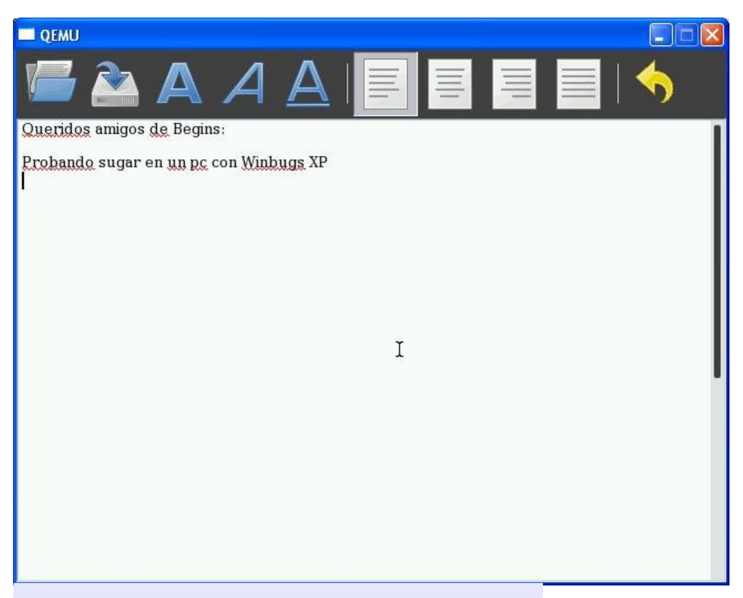
Recuerda, Sugar habla de “Actividades” en vez de “Aplicaciones” o “Programas”.

El anillo alrededor tuyo muestra las Actividades que están corriendo.

Abramos una actividad. Iniciemos Abiword, el procesador de texto que trae Sugar. Clic en la A que parece un triángulo.



Aparece una ventana con Abiword.

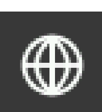


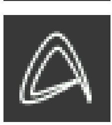
La actividad Abiword de OLPC

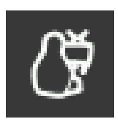
Puedes abrir varias actividades a la vez.

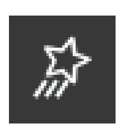
Las actividades que aparecen en el marco son:

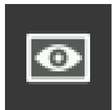

Chat

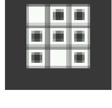

Navegador

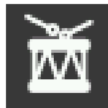

Abiword
(Procesador de texto)


Pengium TV
(Lector de RSS)


Sugar eToys
(juegos)


Prueba de Camara


Memory
(juego de memoria musical)


Tam Tam
(juego de secuencia musical)

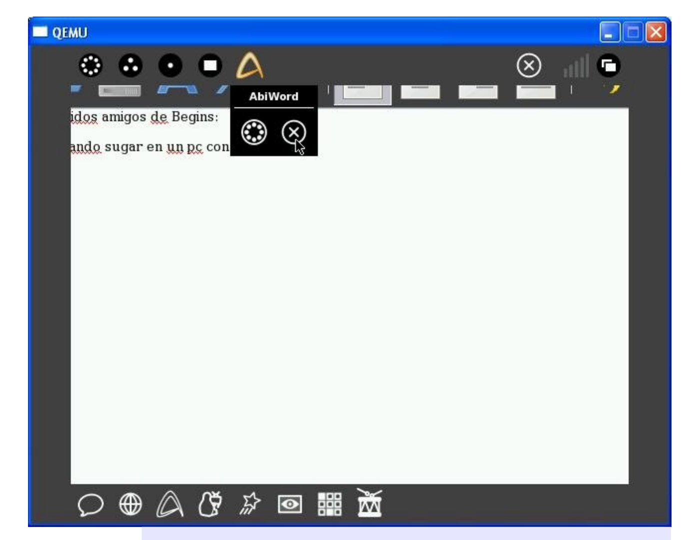
Cerrar una Actividad

Para cerrar una actividad, supondremos que Abiword se está ejecutando.

Entonces lleva el puntero del ratón a la orilla superior de la pantalla para que aparezca el marco. Verás el icono de Abiword en el marco superior.

Mueve el puntero del ratón sobre el icono, pero no pulses el botón, espera a que aparezca una pequeña ventana con dos iconos.

Clic en el icono con una X para cerrar la actividad.



Cerrando Abiword





Navegando por LinuxChillan

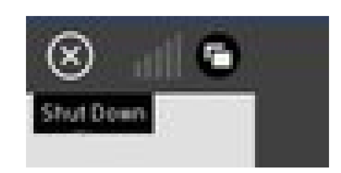
La actividad Chat de OLPC

Apagar el sistema

Para apagar el sistema, coloca el puntero del ratón en la parte superior de la pantalla y mueve el ratón sobre el icono X a la derecha.

Entonces aparecerá un pequeño cuadro diciendo "*Shut Down*" (Apagar).

Clic sobre "*Shut Down*" y espera unos pocos segundos para que el sistema se apague.



Finalizando

Espero que te haya gustado el tema y te atrevas a probar por ti mismo.

Enlaces

Wiki del proyecto:

http://wiki.laptop.org

Emulación con QEMU
http://wiki.laptop.org/go/OS_images_for_emulation

Descarga de imágenes:
http://olpc.download.redhat.com/olpc/streams/development/latest/ext3

Alex Sandoval M.
alexsandovalm@yahoo.com
www.microteknologias.cl

Domando al Escritor

La mayor fuerza de OpenOffice.org Writer está en su editor de estilos y formatos, y en la capacidad de generar plantillas a partir de las cuales los estilos definidos por nosotros puedan ser utilizados en muchos documentos. En este artículo, se explicarán los conceptos fundamentales necesarios para crear un documento estructurado sin sufrir dolores de cabeza, y cómo esa estructura nos ayudará finalmente a expresar nuestras ideas sin deber preocuparnos por el formato.

Introducción

En otro artículo (Texto vs. Palabra, en Begins número 5) se habló de la utilidad de la definición de estilos para la creación de documentos complejos. Básicamente, podríamos ver a un estilo como un “ayuda memoria” del programa en el que están reunidas todas las definiciones que le dan forma a una parte del documento. Por ejemplo, un estilo de párrafo tiene las definiciones del tipo de letra a utilizar, su tamaño, su alineación, si lleva o no sangría de primera línea, si lleva o no espacio antes y/o después... incluso su idioma. Un estilo de página dice el tamaño de la página, sus márgenes, si lleva o no encabezado y/o pie de página... Todos estos estilos pueden ser ciertamente editados en cualquier momento, por lo que si posteriormente decidimos que el tipo de letra que utilizamos anteriormente ya no nos gusta, simplemente editamos el estilo correspondiente y todo el documento se actualizará en forma automática, sin necesidad de tediosas cesiones de “buscar y reemplazar”.

Además, estas definiciones pueden ser “encerradas” en un tipo de documento especial llamado “plantilla”, el cual puede ser utilizado para generar posteriormente otros documentos que compartan la misma estructura del anterior. Podemos tener plantillas para cartas, libros, manuales... Podría pensarse que cuando realizamos por primera vez un documento de ese tipo debemos trabajar un poco más, pero eso no sólo no es verdad (al menos, no completamente) sino que además debe considerarse que ese trabajo ya estará hecho cuando encaremos el segundo documento, dejándonos como única preocupación el contenido del documento y no su forma, lo cual significa un gran beneficio en términos de productividad.



Y, por supuesto, estas plantillas pueden a su vez ser editadas: Writer nos preguntará amablemente, al abrir un documento basado en la plantilla antigua, si deseamos actualizar los estilos o no.

Ahora bien, ¿cómo se realizan estas cosas? Porque el problema que se presenta al nuevo usuario de Writer es su total diferencia operativa con respecto a otros más famosos programas de la competencia: por ejemplo, una breve búsqueda en el foro oficial del programa demuestra cuánta gente carece de la menor idea de cómo realizar la simple tarea (y créanme que es realmente simple) de numerar las páginas...

Pues bien, veamos ahora cómo realizar un documento de alta complejidad que nos permita comprender cómo funciona este programa, dejando en claro todas estas diferencias con aquello a lo que ya estamos acostumbrados.

Antes de iniciar, quiero aclarar qué es lo que no se encontrará en este artículo: no serán dados detallados procedimientos “paso a paso” donde se explique todo a partir de cómo usar el ratón en adelante. Ese tipo de explicaciones, muy común en programas para otros sistemas operativos, no sólo es aburrida sino también inútil: parto de la premisa de que el lector puede estar confundido, pero no es tonto. No es por lo tanto función de este artículo el decir cómo hacer una plantilla determinada, sino el dar las herramientas para que el lector, experimentando con los conceptos aquí dados, pueda crear su plantilla.

Diseñando un documento

No todo en la vida son pequeñas cartas o tarjetas navideñas: tarde o temprano tendremos que crear un documento realmente complejo. Escribir una tesis, por ejemplo, implica implementar criterios de estructura muy estrictos. Podríamos por ejemplo vernos obligados a construir un documento dividido en “partes” y que luego cada parte sea dividida en “capítulos” (obviamente, usted puede llamar a esas divisiones en cualquier modo, por ejemplo “sección” y “subsección”, o “encabezado 1” y “encabezado 2”, o incluso necesitar más). Podríamos tener que iniciar cada parte con una página en la cual se vea el nombre de la parte y nada más, página que debería ser “derecha” (es decir, numero impar) y sin numeración, seguida de una página en blanco.

Nuestro primer capítulo podría tener que comenzar en una nueva “página derecha”, lo que haría necesario un margen superior mayor al normal que ayude a resaltar el título. El título podría tener que estar centrado, quizás en negrita, con tamaño de letra mayor y posiblemente numerado. El primer párrafo después del título del capítulo podría no llevar sangría de primera línea, pero los siguientes párrafos sí.

Podríamos agregar que esa “primera página de capítulo” tenga un pie de página con el número centrado, mientras que las páginas siguientes tengan un encabezado en el cual, para páginas izquierdas (pares) se vea el número de



página a la izquierda y el nombre de la "parte" a la derecha, mientras que las páginas derechas muestren el nombre del capítulo a la izquierda y el número de página a la derecha. Podríamos hacer que el próximo capítulo comenzase en una página nueva, otra vez con el numero centrado en el pie, y otra vez seguida con las páginas de encabezados alternados.

Un documento semejante estaría bien si quisiéramos escribir una novela. Si quisiéramos escribir un manual, necesitaríamos quizás algo aún más complejo...

¿Se imagina haciendo documentos de ese tipo en su anterior procesador de texto? Tranquilo, deje de temblar, en Writer es realmente sencillo.

Construyendo un documento

Casi todo el trabajo de definición de la estructura del documento (luego veremos las "excepciones") se realiza con el editor de estilos, llamado "Estilo y formato" en la versión española del paquete (en la versión inglesa, se llama "stylist"). Abriéndolo (F11) veremos en su parte superior una serie de botones que clasifican los estilos de párrafo, de letra, de marco, de página y de listas. Los últimos dos botones que están separados a la derecha no nos interesan por el momento, por lo que los dejo a la curiosidad del lector (presionando F1 con la ventana de estilo y formato en primer plano, se abrirá la ayuda con una descripción detallada de cada botón).

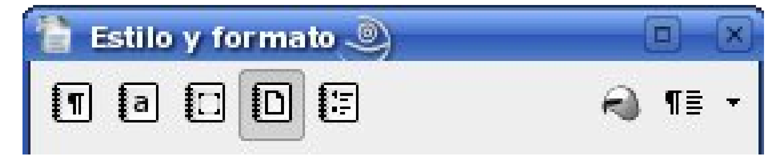


Figura 1, Estilo y formato

Presionemos el cuarto botón desde la izquierda para comenzar a definir nuestros estilos de página.

Hagamos click derecho sobre un lugar en blanco de la lista de estilos que se nos presenta y seleccionemos "Nuevo". En las diversas pestañas que se nos presentan podremos definir todo lo que queramos de nuestra página. En la pestaña "página" se pueden definir el tamaño de la hoja, su orientación, los márgenes que llevará ese estilo, si la página es "sólo derecha", "sólo izquierda" o "izquierda y derecha". (Ver figura 2, Creando un estilo)

En las pestañas "encabezado" y "pie de página" podemos definir no sólo si el estilo en cuestión lleva o no esos elementos, *sino también si el contenido de ellos es igual o no al pasar de página izquierda a derecha:* esto nos permitirá tener contenido diferente en nuestros encabezados utilizando un único estilo de página. (Ver figura 3, Estilo para página siguiente)

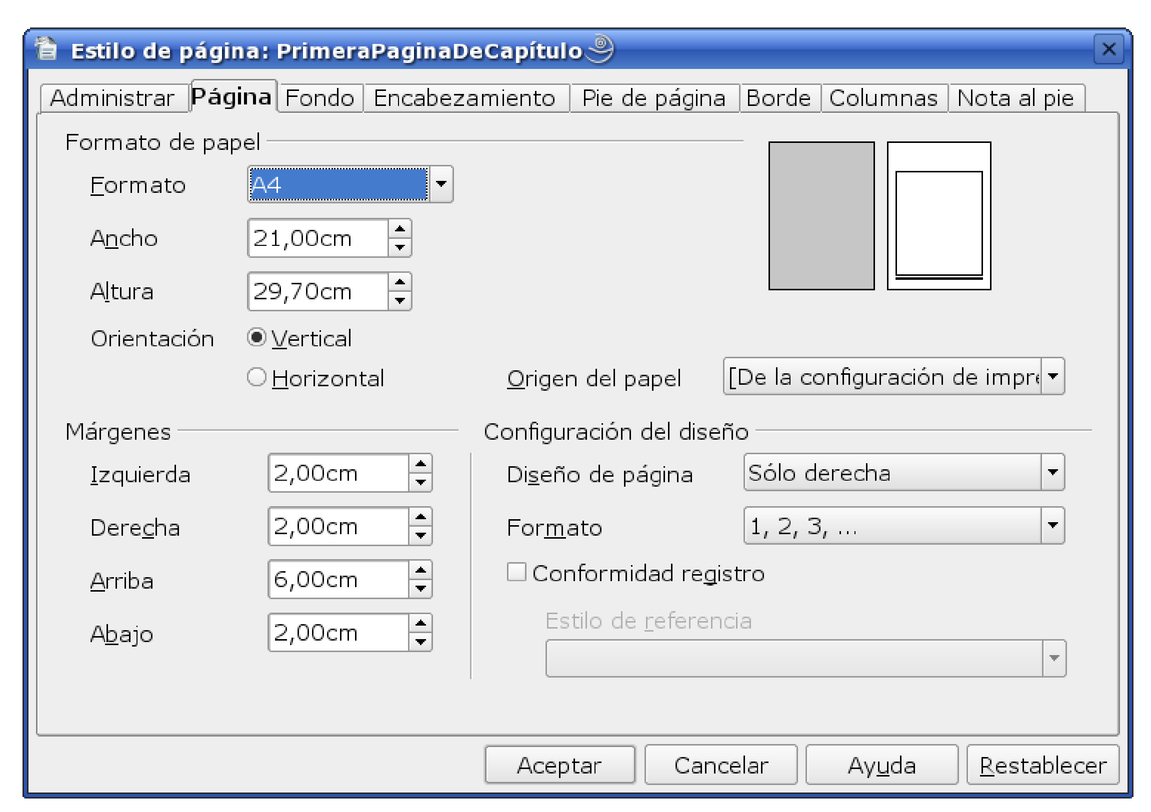


Figura 2, Creando un estilo.

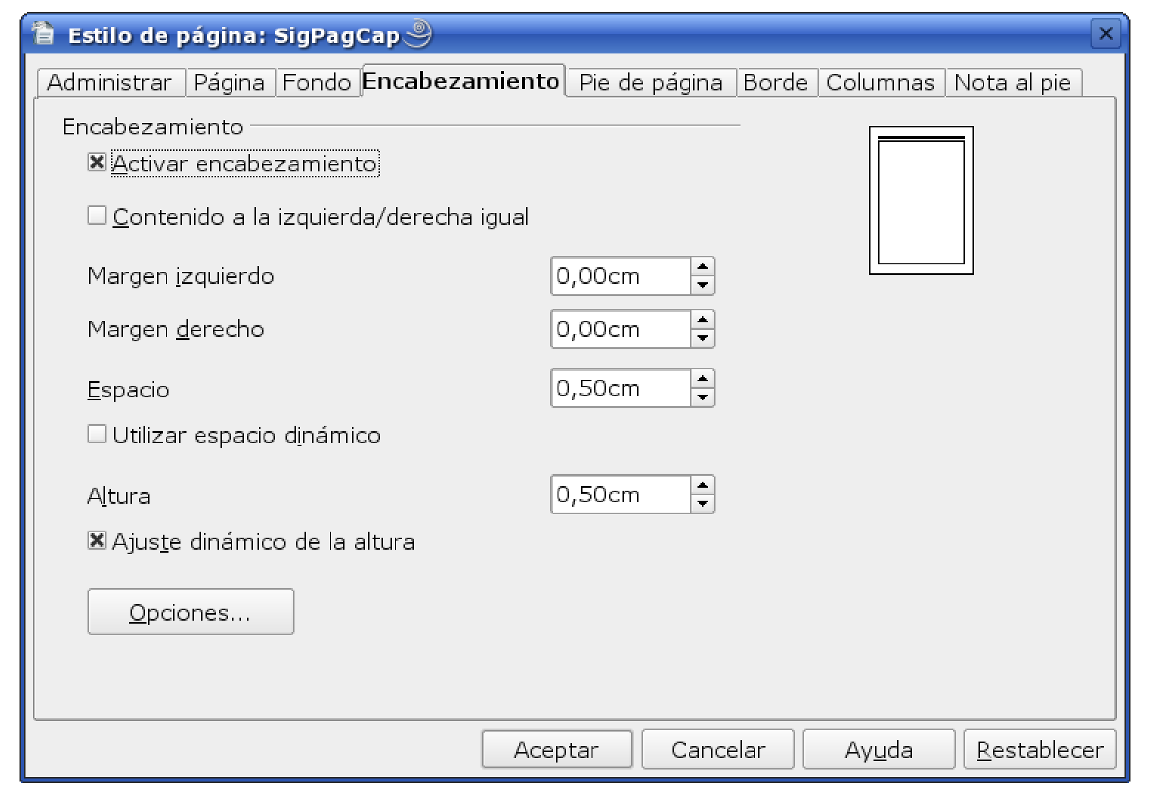


Figura 3, Estilo para página siguiente.

Consejo



Ahora bien, ¿cómo se consigue que los estilos se alternen entre sí? Una vez definidos todos los estilos que necesitamos, los editamos (click derecho sobre el estilo, modificar) y en la pestaña Administrar podemos elegir cuál estilo les sigue: una vez completa la página, la siguiente cambiará automáticamente al estilo seleccionado en "Estilo siguiente".

Ahora que ya tenemos nuestra "cadena" de estilos de página, sólo nos queda aplicar el primer eslabón a la primera página (con el cursor en cualquier lugar de la primer página, abrir el editor de estilos y hacer doble click en el nombre del estilo de página correspondiente) que las páginas siguientes irán mostrando los estilos definidos en el orden correcto y en forma automática a medida que las llenemos.

Lo mismo que para las páginas puede hacerse para los párrafos (primer botón en la barra del editor de estilos): definimos un párrafo llamado "Parte", uno llamado "capítulo" (después de todo, un título, ya sea de parte o de capítulo, no es más que un párrafo con un formato diferente al texto común), "primer párrafo" (sin sangría), "cuerpo de texto"... todos los que necesitemos para nuestro documento. Aquí también podemos "organizar" los estilos de modo que al presionar "enter" se pase de uno a otro automáticamente (o se siga con el mismo), por lo que solamente aplicando el primer estilo de párrafo (el "primer eslabón" de nuestra cadena de estilos) cuando iniciamos a escribir el documento, la cadena de estilos se construirá por sí sola.

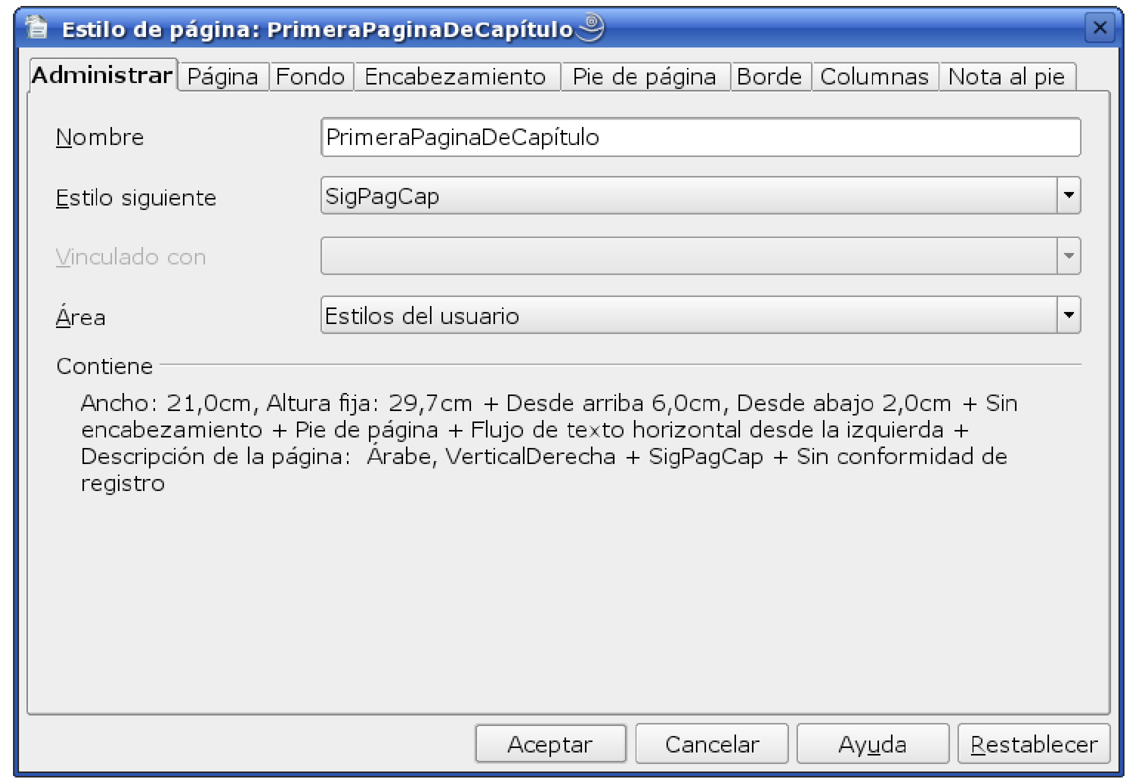


Figura 4, Administrar estilo.



NOTA: Al crear un nuevo estilo de párrafo, se debe tener cuidado de no seleccionar accidentalmente un estilo ya existente de la lista al hacer el click derecho en el editor de estilos, de lo contrario el nuevo estilo resultará vinculado al otro. La posibilidad de vincular estilos es otra de las grandes herramientas de OpenOffice.org, pero no hablaré de ello en el presente artículo.

Pero hay algo más que puede hacerse para automatizar la estructura del documento.

En la pestaña "Flujo de Texto" es posible obligar un salto de página automático a un determinado estilo de página, con lo cual podemos conseguir que toda la estructura del documento sea aplicada automáticamente mediante la simple aplicación de los estilos de cada tipo de párrafo. Es decir, en lugar de hacer Insertar, Salto manual, de Página y allí elegir un estilo, luego escribir el título de la "parte", formatearlo... cuando decido introducir un nueva Parte escribo su título, al título le aplico el estilo Parte y listo, todo el trabajo estará ya hecho.

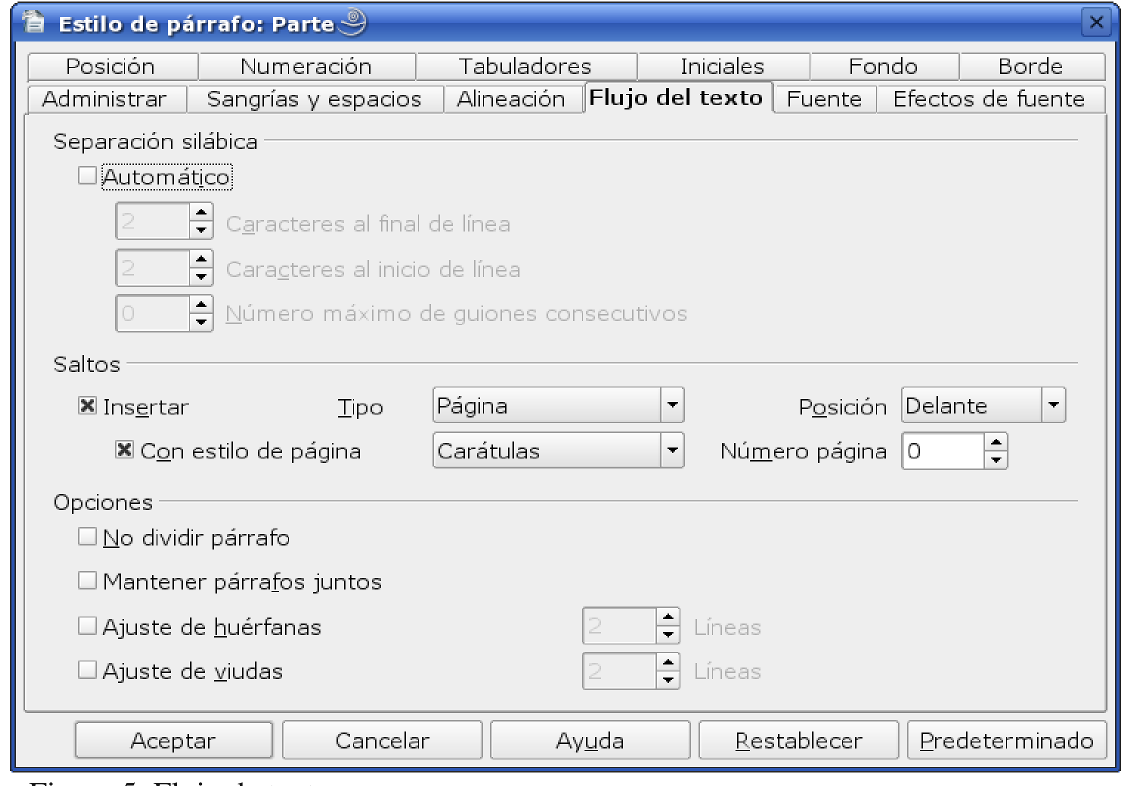


Figura 5, Flujo de texto.

NOTA: En la imagen puede verse que en la parte dedicada a "Saltos" (que es la que hemos utilizado para introducir el salto de página automático) dice "Número página" con un valor cero. Este "número página" nos permite definir con qué número de página se inicia después del salto: cero significa que no se cambiará el número que le corresponde a esa página.

Esto es muy útil si se quiere, por ejemplo, numerar las páginas con "número de capítulo" – "número de página", reiniciando el valor de "número de página" en cada nuevo capítulo (muchos manuales se numeran así): simplemente cambiamos el valor de "Número página" a "1".



"*Todo muy bien*" dirá el lector "*¿pero y los números de página? Me ha dicho que eran diferentes a la competencia, y por si fuera poco muy simples de utilizar, pero en definitiva ¿cómo los inserto? ¿y cómo hago para poner el título del capítulo o de la parte en forma automática en los encabezados que he creado?*".

Claramente, el número de una página es una de la propiedades de la página en cuestión y su configuración (el tipo de número a utilizar, por ejemplo) se realiza en el estilo de página, pero en Writer el hecho de hacer visible o no esa propiedad no puede determinarse desde el editor de estilos. En el estilo podemos decir si agregar o no un encabezado o pie de página, pero no su contenido.

Parece confuso, pero esta peculiaridad tiene una lógica que trataré de evidenciar a continuación. Con el cursor en el encabezado o pie de página que queramos completar, vayamos a Insertar, Campos, Número de página: será insertado un "campo" con fondo gris (ese fondo no viene impreso y no es exportado a pdf) en el cual el esquivo número será presentado automáticamente. Es de notar que tanto éste como otros campos pueden ser utilizados en cualquier parte del documento, no sólo en los encabezados y pie de página, lo cual da muchas posibilidades a la hora de construir nuestros documentos. En primera impresión es extraño, sí, pero es muy sencillo habituarse.

Ahora bien, para insertar la referencia a la parte o al capítulo debemos hacer algo antes: decirle a Writer cuáles estilos de párrafo nosotros consideramos dignos de esos niveles.

En "Herramientas", "Numeración de capítulos" nos encontramos con la herramienta que realmente le da estructura a nuestros documentos. Allí podemos decir qué estilos deben ser considerados "importantes", y cuán importantes son los unos respecto a los otros, como así también asignarle a cada estilo una numeración que se construirá automáticamente. (Ver figura 6, Numeración de cápitulos)

Todos los estilos que incluyamos aquí aparecerán en el índice (Insertar, Índices, Índices), por lo que no está de más el aclarar que sólo debemos incluir los estilos de párrafo que utilizamos para los "títulos" (Parte, Capítulo, Sección...) y no los utilizados para el texto común (Cuerpo de texto, Notas...).

NOTA: *Es importante acostumbrarse a configurar la numeración automática de los distintos niveles del documento desde este menú: muchos usuarios que provienen de otros productos tienen la tendencia a utilizar "estilos numerados" (el botón "activar / desactivar numeración" en la barra de herramientas "Formato") en lugar de "Numeración de capítulos", lo cual hace mucho más complicada la gestión del documento. Los estilos numerados son buenos para realizar listas, pero no para dar estructura al documento: para ello es mejor utilizar "Numeración de capítulos".*



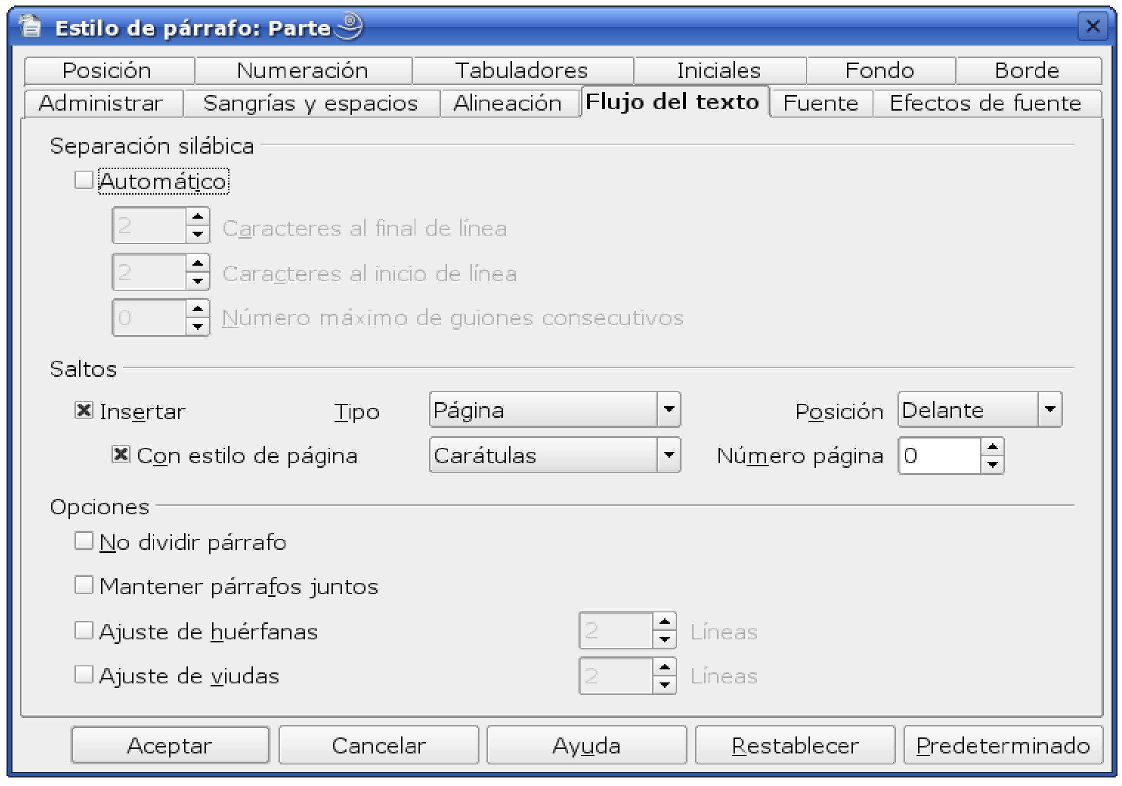


Figura 6, Numeración de cápitulos.

NOTA: *Writer tiene una pequeña (o no tanto) limitación en este punto, y es que la numeración de un nivel siempre reinicia cuando el valor del nivel superior cambia. Es decir, tendremos 1.1, 1.2, 1.3, 2.1, 2.2 ... pero nunca 1.1, 1.2, 1.3, 2.4, 2.5 ... que es lo que suele encontrarse en las novelas. Existen pequeños trucos que se pueden realizar si usted prefiere la segunda opción a la primera, pero su explicación es demasiado larga para caber en este artículo... quizás algún día escriba otro con trucos para OpenOffice.org.*

Hecho esto, ya podemos agregar los títulos de la Parte y del Capítulo a nuestros encabezados de página.

Ahora es sólo cuestión de hacer aparecer el estilo de página que usaremos con los encabezados de página que queremos completar (para llenar páginas rápidamente, puede escribir "te" y presionar F3: un autotexto será insertado; o si no, puede insertar rápidamente saltos de página manuales presionando Ctrl+Enter; también puede simplemente aplicar el estilo de página que desea completar mediante un doble click sobre el nombre en la lista correspondiente del editor de estilos... confío en su imaginación) y completarlas con los campos necesarios como se verá a continuación. Como ya fue indicado un poco más arriba al hablar de los números de página, este paso suele generar mucha confusión en los nuevos usuarios de Writer, ya que el estilo de la página determina la existencia o no de un encabezado pero no su contenido, el cual debe ser agregado “a mano”.



Y bien, nada es perfecto... pero por lo menos usted ya está avisado...

Posicionados en el encabezado a completar y abriendo el menú Insertar, Campos, Otros, pestaña Documento, nos encontramos con varias propiedades de nuestro documento, la primera de las cuales es "Capítulo" (donde "Capítulo" no se refiere al estilo llamado capítulo — que bien podría no existir — sino a la jerarquía de estilos configurada en "Numerar capítulos"... es sólo una pequeña confusión de nombres...): si en "Nivel" dejamos el valor 1, este campo al ser insertado hará referencia a Parte (o el estilo de párrafo que hallamos puesto en el nivel 1 en "Numerar Capítulos"), mientras que si cambiamos ese valor a 2, el campo hará referencia a Capítulo (o el estilo de párrafo que hallamos puesto en el segundo nivel). Debe notarse que bajo la voz "Formato" encontramos enumeradas las propiedades que podemos mostrar de ese campo: el nombre del capítulo, su número, etcétera. (Ver Figura 7, Campos)

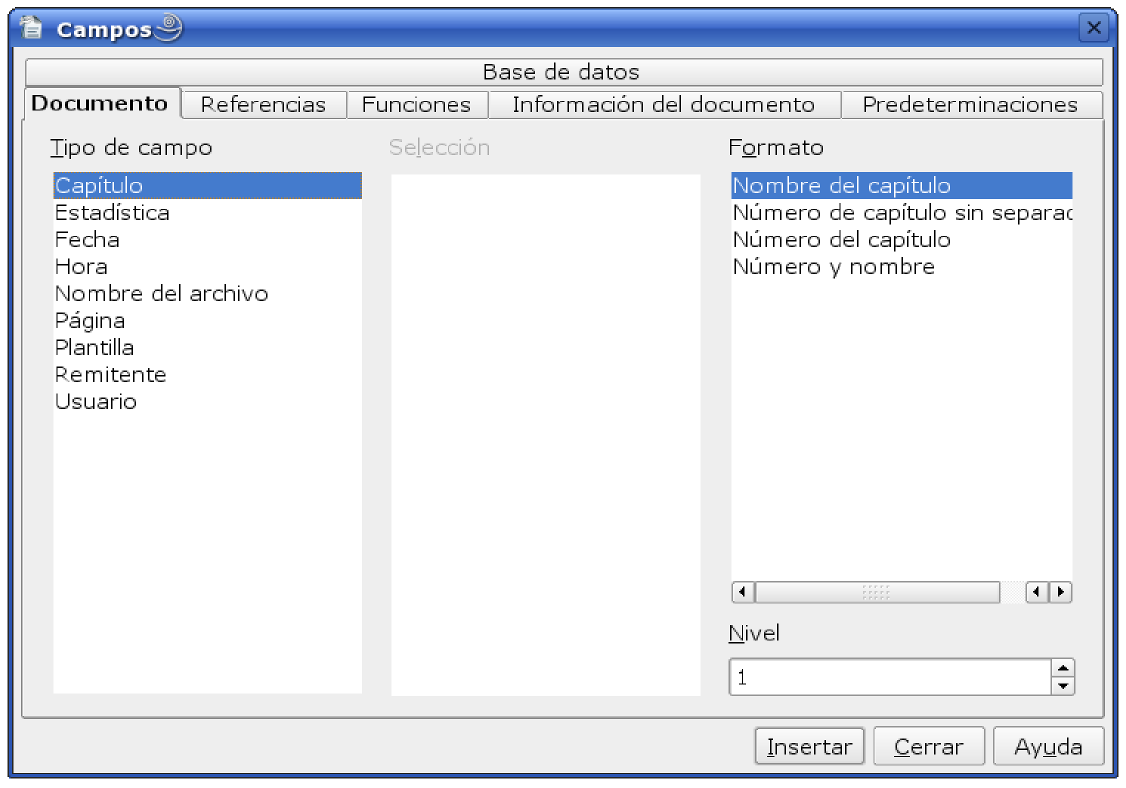


Figura 7, Campos.

NOTA: *El atajo de teclado predefinido en Writer para el menú Campos es Ctrl+F2. Ahora bien, es muy probable que su sistema GNU/Linux esté configurado para que esa combinación de teclas lo lleve al segundo escritorio virtual... los atajos de teclado del administrador de ventanas se imponen siempre a aquellos de los programas, por lo que usted deberá redefinir alguno de ellos. Los atajos de teclado en OpenOffice.org pueden ser redefinidos en Herramientas, Personalizar, pestaña Teclado.*



Nuestro modelo de documento está casi completo. Haciendo los retoques que el usuario crea necesarios sólo queda borrar todo el contenido (no importa que las páginas donde hemos definido el contenido de encabezados y pie de página desaparezcan, esos contenidos serán recordados por el modelo) e ir a Archivo, Plantillas, Guardar para salvar nuestro trabajo. Si consideramos que casi todos nuestros documentos tendrán esa forma, podemos dar un paso más: en Archivo, Plantillas, Organizar podemos decirle a Writer cuál será nuestra plantilla predeterminada.

Quizás lo último que faltaría en este artículo fuese una imagen donde se viera un documento construido con los conceptos aquí descritos, pero dejaré al lector el construir la mejor de las imágenes a partir de su documento.

Conclusión

Writer tiene algunas “idiosincrasias” muy particulares que hacen torcer la nariz a más de un usuario superficial que no ha tenido la paciencia de explorar sus méritos, pero una vez comprendido su funcionamiento se presenta como una herramienta sumamente poderosa que nos simplifica enormemente el trabajo de escribir... que después de todo para eso fueron inventados este tipo de programas.

Desarrollar una plantilla como la aquí descrita es trabajo de media hora (en general, mucho menos), y su uso nos permite olvidarnos del formato del documento para dedicarnos a simplemente escribir: el documento final será siempre perfecto.

Una última nota: es posible grabar algunas macros (Herramientas, Macros, Grabar macro) que apliquen los distintos estilos de nuestra plantilla sobre el texto seleccionado, y luego asignar a esa macro un atajo de teclado. Aquellos que, como yo, usamos el ratón sólo cuando no queda otra alternativa podemos simplemente disfrutar del hecho de realizar un documento de gran complejidad y ricamente formateado sin alejar las manos del teclado.

Enlaces útiles para OpenOffice.org:

Página principal del proyecto (en inglés):
http://www.openoffice.org/

Foro oficial (en inglés):
http://www.oooforum.org/

OOoAuthors (documentación en inglés):
http://www.oooauthors.org/

Documentación en español:
http://es.openoffice.org/servlets/ProjectDocumentList

Por Ricardo Gabriel Berlasso
rgbl@email.it



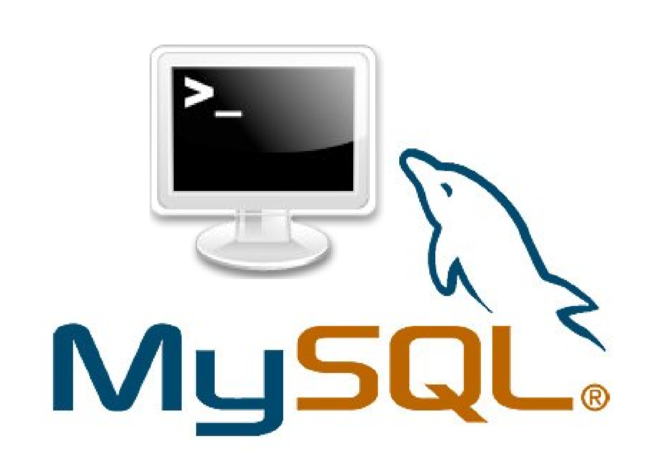
Procedimiento de respaldo, envío y recuperación de bases de datos MySQL a través de la consola de comandos en un sistema con Linux

MySQL es un gestor de base de datos de código abierto (open source) , multiplataforma que es desarrollado por la empresa MySQL AB. Posee un licenciamiento dual en donde se ofrece una versión GNU GPL y una licencia para desarrollo de productos privativos que se debe comprar.

En la actualidad su utilización está muy ligada a aplicaciones web, donde junto al lenguaje PHP han logrado una gran popularidad.

En este artículo veremos como realizar los metodos en MySQL para recuperar la contraseña del administrador, respaldar y restaurar una base de datos, además de copiarla hacia otro servidor. Los metodos y procedimientos han sido realizados en distribuciones GNU/Linux Debian, Ubuntu, Red Hat, Mandrake y SuSE, pero igual pueden aplicados a diferentes sistemas tipo Unix.

Ahora, ¡manos a la obra!



Nota:

Las instrucciones desde el punto 1.1 al 1.7 deben realizarse como superusuario (root)



1. Recuperación de la contraseña del administrador de MySQL

Debian/Ubuntu



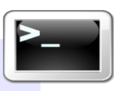
```
invoke-rc.d mysql stop
```

Red Hat/Mandrake



```
service mysql stop
```

en ambos (y en SuSE)



```
/etc/init.d/mysql stop
```

1.2 Iniciar servicio safe de mysql



```
mysqld_safe --skip-grant-tables
--user=root &
```

1.3 Ingresar a MySQL



```
mysql -u root
```

1.4 Utilizar la base de datos de administración de MySQL

```
use mysql;
```

1.5 Modificación del campo de la contraseña del administrador



```
UPDATE user SET password =
PASSWORD('nuevo_password')
WHERE user='root' AND host='localhost';
flush privileges;
exit;
```

1.6 Detener el servicio safe

Debian/Ubuntu



```
invoke-rc.d mysql stop
```

Red Hat/Mandrake



```
service mysql stop
```

en ambos (y en SuSE)



```
/etc/init.d/mysql stop
```

1.7 Reiniciar el servicio normal

Debian/Ubuntu



```
invoke-rc.d mysql start
```

Red Hat/Mandrake



```
service mysql start
```

en ambos (y en SuSE)



```
/etc/init.d/mysql start
```

1.8 Probar el cambio de la contraseña



```
mysql -u root -p
```

Enter password:

(al pedir la contraseña se debe ingresar la recién almacenada)



2. Respaldo de una base de datos, sin importar el tamaño.

2.1 Listar las bases de datos a respaldar



```
mysqlshow -u root -p
```

2.2 Respaldar las bases de datos



```
mysqldump -u root -p --opt nombre_bd > nombre_bd.sql
```

2.3 Compresión del respaldo

Existen tres formas de compresión de archivos, la primera es comprimirlo en un archivo zip, el cual posee un nivel de comprensión bajo:

```
zip -r nombre_bd.zip nombre_bd.sql
```



La segunda forma es comprimir con tar en formato gz, que comprime mucho más que el zip, y para ello se debe utilizar la siguiente instrucción:

```
tar czvf nombre_bd.tar.gz nombre_db.sql
```



La tercera alternativa, cuya compresión es mayor a los anteriormente observados, es comprimir con tar en formato bzip, que se debe invocar con los siguientes comandos:

```
tar cjvf nombre_bd.tar.bz2 nombre_db.sql
```



3. Envío de la base de datos recuperada a otro servidor.

Para enviar una base de datos a través de Internet desde un servidor a otro, se puede hacer de dos formas, la primera directamente a través de *FTP* lo cual no es muy seguro ya que los datos son enviados sin codificar o en texto plano, por lo que si alguien tuviera la posibilidad de capturar el paquete con extensión sql (el cual fue respaldado) tendría la posibilidad de abrirlo con sólo un editor de texto cualquiera o importarlo a una base de datos con el mismo sistema que se esta entregando en este procedimiento. Debido a lo anterior el método que se detallará es el de envío seguro a través de scp o security copy.

El *scp* (Secure CoPy) es un programa que reemplaza al *FTP*, y a diferencia de éste, como su nombre lo indica es un método seguro. Es decir la información de usuario y claves, así como el contenido de los archivos transferidos son codificados antes de ser transferidos para evitar que puedan ser espiados o copiados en su paso por la red, adicionalmente viene con los paquete *ssh* y *sftp*.

Sabias que...



Aunque las carátulas de Ubuntu se imprimen en inglés, en las versiones 5.10 y 6.06 de Ubuntu se incluyó el texto Ubuntu is software libre, en español, para eliminar la ambigüedad del término free que puede significar tanto libre como gratis.



La forma de usar esta instrucción es la siguiente:

scp [origen] [destino]

[origen] será el nombre del archivo.

[destino] esta compuesto de: usuario@maquina-remota:/directorio/destino

```
scp nombre_bd.tar.bz2
nombre_usuario@nombre_del_servidor.cl:/directorio_a_almacenar/nombre_bd.tar.bz2
```

ó

```
scp nombre_bd.tar.bz2
nombre_usuario@ip_del_servidor:/directorio_a_almacenar/nombre_bd.tar.bz2
```

Ejemplo:



```
scp revista-begins.tar.bz2
pepito@linuxchillan.cl:/respaldos/begins/revista-begins.tar.bz2
```

Lo que se está haciendo es enviar el archivo de respaldo "revista-begins.tar.bz2" como usuario "pepito" al servidor con nombre "linuxchillan.cl" y copiarlo en "/respaldos/begins/revista-begins.tar.bz2" respetando el nombre del archivo como se puede apreciar para que no existan problemas después al tratar de encontrarlo.

Nota: El usuario pepito debe tener permisos de escritura en el directorio /respaldos/begins/ del servidor linuxchillan.cl

Para pasar de un servidor a otro sin la necesidad de estar dentro de este:

```
scp
nombre_usuario@servidor_donde_esta_el_respaldo:/ruta_del_respaldo/nombre_bd.tar.bz2
nombre_usuario@servidor_donde_se_va_almacenar_el_respaldo:/ruta_donde_se_va_almacenar/nombre_bd.tar.bz2
```

El nombre del servidor se puede cambiar por la IP del servidor sin problemas.

4. Recuperación y reutilización de la base de datos.

4.1 Descomprimir la base de datos

zip



```
unzip nombre_bd.zip
```

tar.gz





```
tar -zxvf nombre_bd.tar.gz
```

tar.bz2



```
tar -jxvf nombre_bd.tar.bz2
```

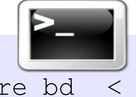
4.2 Creación de la base de datos en el servidor

```
mysqladmin -u root -p create nombre_db;
```

4.3 Asignación del usuario a la base de datos (si es necesario)

```
mysql -u root -p
use nombre_db;
GRANT ALL PRIVILEGES ON nombre_bd.* TO
nombre_usuario@localhost IDENTIFIED BY
'password';
exit;
```

4.4 Recuperación de la base de datos



```
mysql -u nombre_usuario -p nombre_bd <
nombre_bd.sql
```



Finalización

Ya hemos visto los diferentes pasos para el respaldo, restauración, cambio de contraseña del administrador y copias de seguras entre servidores. Existen métodos y aplicaciones más sencillas de utilizar como por ejemplo, phpMyAdmin, que es una herramienta de administración del motor de base de datos MySQL, que además es impresionante en cuanto a su versatilidad y utilidad al momento de trabajar con muchas bases de datos, además corre sobre un servidor web por lo que es estable y liviano. Esperando que haya sido de su agrado y utilidad, hasta la próxima.



Por Alberto Rivera
rivera.alberto@gmail.com



Enlaces

MySQL
http://www.mysql.org

phpMyAdmin
http://www.phpmyadmin.net/home_page/



Sabias que...

El núcleo de Linux calcula la hora en base a la cantidad de segundo que han transcurrido desde el 01 de enero de 1970 00:00:00 UTC, esa fecha se conoce como el inicio de la Epoca Unix. Dado a la representación de los segundo, en una maquina de 32 bits solo se puede representar hasta el 2038-01-19 03:14:08, si adelantaras la hora posterior a esa fecha se produciría un overflow.

Se supone que para ese año ya habrán otras arquitecturas y actualmente con procesadores de 64 bits ya se puede representar hasta el año 292271 millones.



La eterna discusión: Joomla! o Drupal?





No disponer de las herramientas adecuadas a la hora de realizar un sitio web puede transformarse en un trabajo complicado y muy laborioso. En los últimos años se ha desarrollado el concepto de Sistema de Gestión de Contenidos (Content Management Systems o CMS). Éstas son herramientas que permiten crear y mantener un sitio web con facilidad, encargándose de facilitar los trabajos más tediosos a los administradores de las webs. Entre los principales exponentes a la hora de hablar de CMS, podemos encontrar a Joomla! y Drupal.

Joomla!

Se celebra como fecha de nacimento el 1 de septiembre del 2005, se podría decir que su surgimiento es una “bifurcación” del desarrollo del proyecto Mambo el cual además es una producción de Open Source Matters (OSM), que a su vez es el encargado de proveer soporte y financiamiento del proyecto y de canalizar las donaciones realizadas al mismo, aunque sería el propio Proyecto quien tomaría las decisiones finales.

Es admirable y elogiable el gran reconocimiento alcanzado por parte de la comunidad internacional y la cantidad de premios obtenidos en su corta trayectoria.

•Ganador del premio al Sistema de Gestión de contenidos de Código Abierto 2006.

•Ganador nuevamente el UK LinuxWorld.



Que es Joomla! ?

Es una expresión fonética del dialecto swahili que se pronuncia "jumla" y que significa "todos juntos". Fue escogido con la intención de simbolizar de alguna manera el compromiso de los creadores de proteger los intereses de toda la comunidad.

Licencia

Su licencia es GNU/GPL por lo que es posible distribuir, copiar o modificar Joomla!. Cabe aclarar que el software y las plantillas sobre las que funciona por defecto tienen Copyright 2005 Open Source Matters. Mientras que los restantes contenidos y datos, incluyendo los datos introducidos en el sitio web y las plantillas añadidas después de la instalación, tienen derechos de copia por sus respectivos propietarios.

A razón de ser un proyecto nuevo y continuar con los desarrolladores del proyecto Mambo, Joomla! en su versión 1.0 resultó análoga a la versión 4.5.2.3 de Mambo, pero con mejoras en seguridad y con anti-bugs incorporado. Las posteriores versiones han sido constantes actualizaciones y correcciones del sistema, por parte de la fuerte comunidad que lo sustenta.

Características

Joomla! está programado en lenguaje PHP (Hypertext Pre-Processor) y SQL (Structure Query Language), utiliza MySQL y Apache.

De igual modo, forman parte importante otros archivos como: XML, Javascript JS, CSS (Cascading Style Sheets), ajax, flash, entre otros.

¿Por qué Joomla! ?

Por la facilidad en su instalación, una administración tan sencilla que no requiere de conocimientos especiales al respecto, más que los conocimientos para poder crear una base de datos MySQL y mínimos conocimientos de permisos de archivos.

La primera parte verifica que su sistema cumple los requisitos para ejecutar Joomla!. Si está de acuerdo con los términos de la licencia, tan sólo restan 4 pasos sencillos (claramente explicados en el manual de usuario de Joomla!) para ponerlo en marcha y convertirse en el administrador de su sitio en apenas unos minutos e inmediatamente comenzar a trabajar en él.

Extensibilidad

Una característica sobresaliente de Joomla! es la extensibilidad, que permite ampliar las funcionalidades del CMS mediante la incorporación de elementos dinámicos; estos elementos son porciones de código que se categorizan en:

- Componentes
- Módulos
- Mambots
- Lenguajes
- Templates (Plantillas)



JOOMLA SPANISH

Comprobar pre-instalación
Licencia
Paso 1
Paso 2
Paso 3
Paso 4

Comprobando pre-instalación

Siguiente >>

Comprobar otra vez

Joomla! 1.0.11 Stable [Sunbird] 28 August 2006 20:00 UTC

Comprobar pre-instalación

Si algun de estos elementos aparece resaltado en rojo, debe tomar las medidas oportunas para corregirlo. Caso contrario Joomla podría no funcionar correctamente.

PHP version >= 4.1.0	Si
- Soporte compresión zlib	Disponible
- Soporte XML	Disponible
- Soporte MySQL	Disponible
configuration.php	Puede ser escrito
Ruta de guardado de sesiones	Se puede escribir
C:\www\xampp\tmp	

Comprobando la versión:

Es importante comprobar si su versión de Joomla! es la versión más reciente disponible

Más información se puede encontrar en www.joomla.org y www.joomlaspanish.org

La versión de Joomla! [1.0.11 Stable] tiene
43 dias de antiguedad

Comprobar la versión

Pre-instalación de Joomla!

El usuario tiene la oportunidad de gestionar la información que se publicará en el sitio, puesto que el sistema gestiona aspectos tales como:

• **Contenidos**: Un editor sencillo permite crear y editar páginas, así como agregar texto e imágenes con un estilo personalizado.

• **Panel de Administración**: Mediante el panel administrador se podrá editar las secciones de la web con el fin de realizar una organización sólida, y cada opción del menú es perfectamente editable.

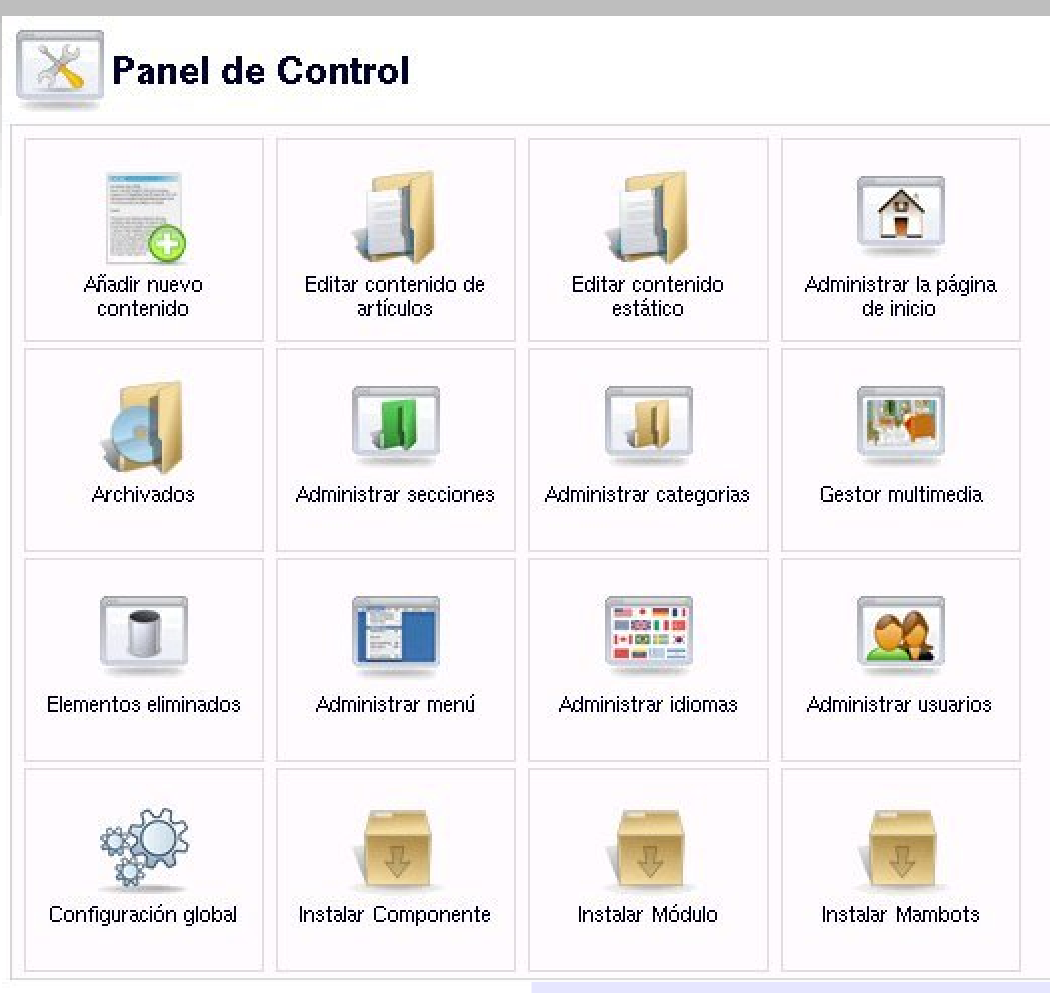
• **Usuarios**: El sistema permite registrar diferentes perfiles a los usuarios.

• **Diseño web**: Permite la personalización de la web de manera total. Además, el sistema de plantillas permite cambiar de estilo fácilmente.

• **Sindicación**: Incluye un sistema de noticias RSS/XMS de manera automática.

• **Imágenes**: Se puede acceder a la utilidad de subir imágenes y poder utilizarlas en todo el sitio.





Panel de Control de Joomla!





Diferentes estilos que pueden ser aplicados



• Estadísticas de Visitas: Con información de Exploradores, sistemas operativos, páginas más visitadas, etc.

• Encuestas: Posee creación y administración de encuestas y votaciones dinámicas

• Posibilidad de instalar más componentes: módulos, plantillas, etc, de los que vienen por defecto y pueden ser realizados en cualquier momento en que lo necesite, para ampliar la interactividad o servicios ofrecidos en el sitio.

Joomla! cuenta con módulos y componentes que son incluidos en la instalación y otros adicionales que aportan funcionalidades extra al sitio, como:

Multi-idioma: componente que permite tener el sitio en varios idiomas.

Galería de imágenes: componente para administrar galerías fotográficas, tiene la posibilidad de crear categorías, configurar thumbnails, paginación, etc.

Carrito de compras o catálogo de productos: este componente permite ofrecer productos/servicios a la venta directamente desde el sitio web (Ecommerce). Ofrece diversas posibilidades de configuración y tiene un modo "catálogo" que permite exponer sólo productos con sus respectivas imágenes. Ej.: X-shop, php-shop

Foros, FAQs y tickets: componentes que sirven para la intercomunicación de los usuarios del sitio y el administrador del mismo; puede ofrecerse soporte, responder a preguntas frecuentes y también crear temáticas en los foros y regular los posts que realizan los usuarios. Ejemplo: Simpleboard.

Avisos Clasificados: componentes que permiten a los usuarios publicar avisos clasificados, desde simples hasta complejos. Ejemplo: Oglasi, Mambads

PMS o mensajes personales: componente que permite a los usuarios del sitio web enviarse mensajes personales. Ejemplo: MyPMS

Repositorio o gestor de descargas: este tipo de componentes facilitan la tarea de subir, clasificar, y ordenar los archivos que se bajan del sitio (downloads). Ejemplo: Remository, DocMan.

Por lo que es recomendado para Sitios Corporativos, Comercio Electrónico, ONGs y Educación, Gobierno, Intranets y Extranets corporativas, Páginas personales, Comunidades, Sitios de noticias, entre tantos otros..



Crea tu web con Joomla / com_installer

Desinstalar Ayuda

Instalar nuevo componente

Subir paquete

Paquete: [ ] Examinar... Subir archivo e instalarlo

Instalar desde un directorio

Directorio de instalación: /home2/oeduc/public_html/entreprofes/joomlaes/administrator/components/com_ Instal·lar

media/	Puede ser escrito
administrator/components/	Puede ser escrito
components/	Puede ser escrito
images/stories/	Puede ser escrito

Instalación de componentes

Instalados actualmente	Enlace del componente	Autor	Versión	Fecha	E-Mail del autor	Web del autor
404SEFx	option=com_sef	W.H.Welch	404SEFx TY2U.com	January 2005	marlboroman_2k@yahoo.com	http://sourceforge.net/projects/sef404/
Banners		Projecto Joomla!	1.0.0	July 2004	admin@joomla.org	www.joomla.org
BlogSidebar	option=com_blogsidebar	Vipin Agrawal, SVtechie.com	2.0 RC2	04/20/2006	svtechie@svtechie.com	www.svtechie.com
Correo masivo		Projecte Joomla!	1.0.0	February 2005	admin@joomla.org	www.joomla.org





Conclusión

Joomla! permite generar sitios web profesionales con una rapidez sorprendente y ofrece una serie de ventajas que pueden resumirse principalmente en:

• Lo fácil y amigable del proceso de instalación.

• Facilidad de uso y administración, que además es 100% gráfica.

• Eliminación de intermediarios, ya que cada usuario será el administrador.

• Versatilidad. Al ser capaz de adaptarse a los requerimientos específicos de cada usuario debido a la facilidad en la incorporación de módulos y componentes extra al sitio a través de interfaces 100% gráficas.

• Totalmente modular.

• Basado en plantillas. Permite el uso de múltiples plantillas e idiomas en un mismo sitio.

• Respaldo de una fuerte comunidad que brinda un constante apoyo.

• Extensibilidad. Dada por su PMS (Package Management System) que permite añadir extensiones con suma facilidad e incrementar sus funcionalidades.

Cuenta con registros mas de 2.500.000 descargas, más de 65.000 usuarios y más de 1.500 extensiones, que continúan incrementándose diariamente, lo cual refleja la masividad de usuarios que optaron por Joomla! debido a las bondades que ofrece este CMS.

Según el sitio oficial, la versión Joomla! 1.5 (WebSite FrameWork - WFW), aun beta, presentará una gran cantidad de mejoras, cambios y nuevas características, lo que supone una mayor simplicidad para el usuario y mucho más poder para los desarrolladores.

Se plantea un estructuración desde cero, lo que representaría una completa reelaboración del código base de Joomla!, y la liberación de una nueva API que permitirá a los desarrolladores suministrar aplicaciones incluso más robustas e innovadoras que antes.

A nivel desarrollador se obtendría la libertad y flexibilidad para construir cualquier cosa. Pero hay que recordar que aún ésta es una versión beta y que no está lista para su uso en sitios web productivos.Por lo que es necesaria la contribución de la comunidad para encontrar errores (y comunicarlos al grupo de desarrollo), antes de entrar en la fase del release candidate (versión candidata final).

Estos cambios representarán un gran esfuerzo de codificación, por lo que no queda más que felicitar a todos los desarrolladores, planificadores, escritores y diseñadores por el gran esfuerzo y reiterar a todos que cualquier aporte es bienvenido.



Joomla! Administración

Versión 1.5.0

Sitio | Menús | Contenido | Componentes | Extensiones | Herramientas | Ayuda

Vista previa 0 1 Salir

Agregar un artículo nuevo
Administrador de artículos
Administrador de la Página Principal
Administrador de secciones
Administrador de categorías
Administrador multimedia
Administrador de la papelera
Administrador de menús
Administrador de idiomas
Administrador de usuarios
Configuración global

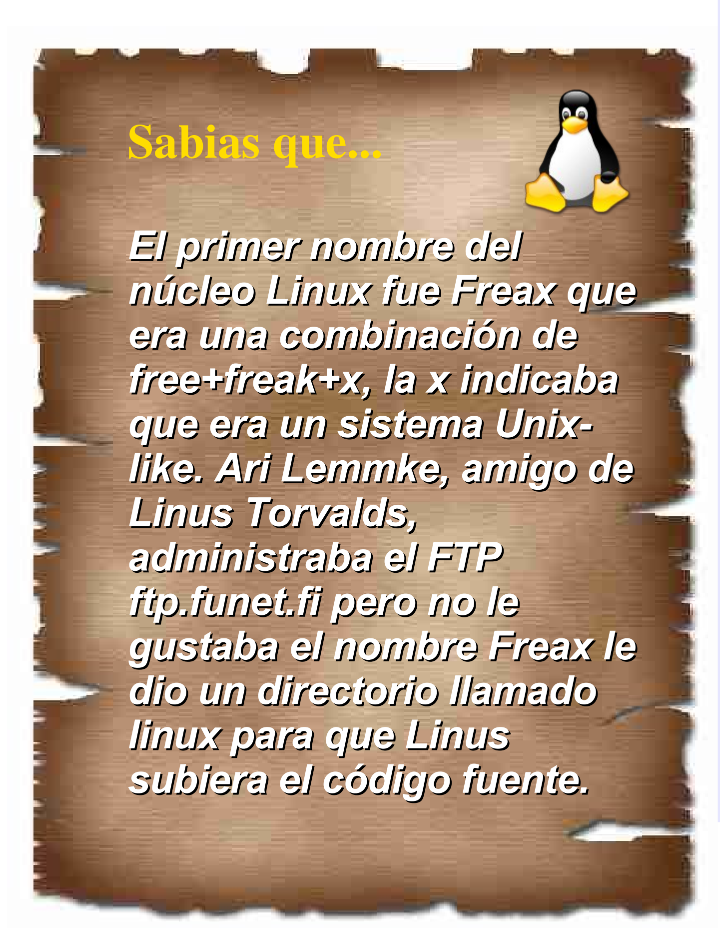
Logged in Users

#	Nombre	Grupo	Cliente	Salir
1	admin	Super Administrator	administrator	

Popular

Recent added Articles

Menu Stats



Sabias que...

El primer nombre del núcleo Linux fue Freax que era una combinación de free+freak+x, la x indicaba que era un sistema Unix-like. Ari Lemmke, amigo de Linus Torvalds, administraba el FTP ftp.funet.fi pero no le gustaba el nombre Freax le dio un directorio llamado linux para que Linus subiera el código fuente.

Enlaces

Fuentes:
http://www.joomla.org
http://www.joomlaspanish.org
http://www.todosjuntos.org

Descarga de última versión de Joomla!
(En Español)
http://developer.joomla.org/sf/go/projects.spanish/
(En Ingles)
http://developer.joomla.org/sf/go/projects.joomla/frs

Foros
(En español) http://www.joomlaspanish.org/foros
(En Ingles) http://forum.joomla.org

Enlaces relacionados:
Extensiones para Joomla: http://extensions.joomla.org
Mas extensiones: http://dev.joomla.org
PHP - http://www.php.net
Mysql - http://www.mysql.org

Rosana Cáceres
rosana@grupoopenix.com.ar
Grupo Openix

Tips Begins!

Pequeños trucos o consejos que te permitirán controlar al pingüino, y te ayudarán a realizar algunas tareas. Si deseas colaborar puedes enviar tus tips al correo de la revista.

Terminar procesos porfiados

Cuando una aplicación gráfica deja de responder (se congela) es posible terminar su ejecución (y cerrar la ventana) utilizando el comando **xkill**. En una consola se debe digitar el comando:

```
xkill
```

El puntero del ratón cambiará por una calavera, indicándonos que el proceso señalado será "matado".

Otra forma de terminar un proceso es utilizando el comando kill. Con ***ps -A*** averiguamos el PID (el número que identifica al proceso). Por ejemplo para terminar un proceso que no responde, se utiliza el comando:

```
ps -A
  PID TTY          TIME CMD
    1 ?        00:00:01 init
 6075 ?        00:00:00 soffice
 6089 ?        00:02:17 proceso-pegado
 6204 pts/1    00:00:00 ps
```

```
kill -15 6089
```

Si a pesar de eso no se cierra la ventana, podemos utilizar la señal 9 de la siguiente forma:

```
kill -9 6089
```

Para conocer las diversas señales que ofrece kill debemos digitar:

```
kill -l
```

Averiguar el espacio libre en los discos

Para conocer el espacio libre en disco, utilizamos df (*Disk Free*) que nos mostrará información detallada:

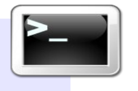
```
df -h
```

Averiguar el espacio ocupado

Para conocer el espacio ocupado en disco podemos utilizar el comando du (*Disk Usage*):

```
du -h
```

Además podemos indicar un directorio:



```
du -h /home/alex/Documents
```

Espacio de memoria RAM y SWAP

Para conocer cuanta memoria RAM y SWAP está ocupada, disponible, podemos utilizar el siguiente comando:

```
free
```

El comando free -m muestra la misma pero en megabytes:

```
free -m
```

Apagar el computador



```
shutdown -h now
```

Reiniciar el computador



```
shutdown -r now
```

Eventos

Esta sección de Begins que incorporamos, trata de entregarte datos de los eventos a realizarse, relacionados con Código Abierto y Software Libre en el periodo de esta revista. Vamos que se nos viene este enero y febrero de 2007.

FLOSS International Conference

Este congreso nace con la vocación de promover la difusión de los avances científicos en esta materia, organizándose anualmente en distintas universidades.



Lugar: Facultad de Ciencias Sociales y de la Comunicación, en el campus de Jerez de la Frontera (perteneciente a la Universidad de Cádiz), España.
Fecha: 7,8 y 9 de marzo de 2007
Web: http://softwarelibre.uca.es/jornadas/fic/spa/index.php

Conferencia Internacional de Software Libre 3.0

III Conferencia Internacional de Software Libre que tendrá lugar en Badajoz (Extremadura - España) los días 7, 8 y 9 de febrero de 2007 bajo el lema 'Un reto para la imaginación', organizada conjuntamente por la Junta de Extremadura y la Junta de Andalucía en base a su acuerdo de colaboración para el desarrollo y la promoción del Software Libre, con la colaboración de empresas del sector.

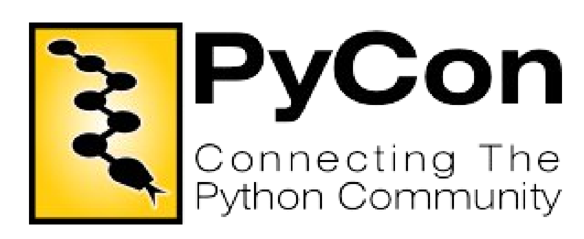
Lugar: Badajoz, Extremadura - España
Fecha: 7, 8 y 9 de febrero de 2007
Web: http://www.freesoftwareworldconference.com/



PyCon 2007

Es una conferencia orientada a los desarrolladores de Python.

Lugar: Addison, Texas (cercano a Dallas)
Fecha: 23 al 25 de febrero, 2007
Web: http://us.pycon.org/TX2007/HomePage





FOSDEM

El FOSDEM (Free and Open-source Software Developers' European Meeting) es un encuentro de dos dias, organizado por voluntarios, para promover ampliamente el uso del software libre y abierto.



Lugar: Bruselas, Bélgica
Fecha: 24 y 25 de febrero
Web: http://www.fosdem.org

LinuxWorld Mexico

Por segundo año consecutivo LINUXWORLD CONFERENCE & EXPO México será la reunión más grande de profesionales del Open Source y soluciones Linux en México.



Lugar: Centro Banamex, Cd. de México. Av. del Conscripto N° 311
Col. Lomas de Sotelo
C.P. 11200
México, D.F.
Fecha: 28 febrero al 2 marzo 2007
Web: http://www.linuxworldexpo.com.mx/

8º Fórum Internacional Software Livre

El Foro Internacional del Software Libre es un importante evento en Brasil para dar a conocer el FOSS



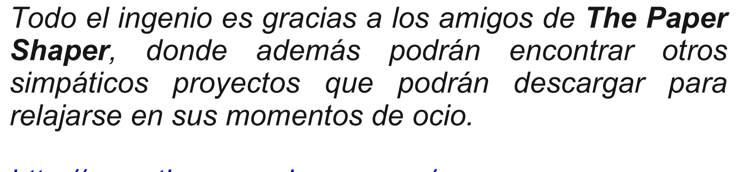
Lugar: Porto Alegre, RS, Brasil
Fecha: 12, 13 y 14 de Abril de 2007
Web: http://fisl.softwarelivre.org/8.0/www/

Armate un Tux

Si siempre has querido tener tu propia mascota, ahora es la oportunidad para armar a Tux, el simpatico pingüino de Linux.

A continuación encontrarás un molde que debes imprimir a todo color. Luego pegas la página sobre un cartulina un poquito más gruesa para que le firmeza al Tux cuando este armado.

Nuestro amigo Luis, nos presenta su modelito.

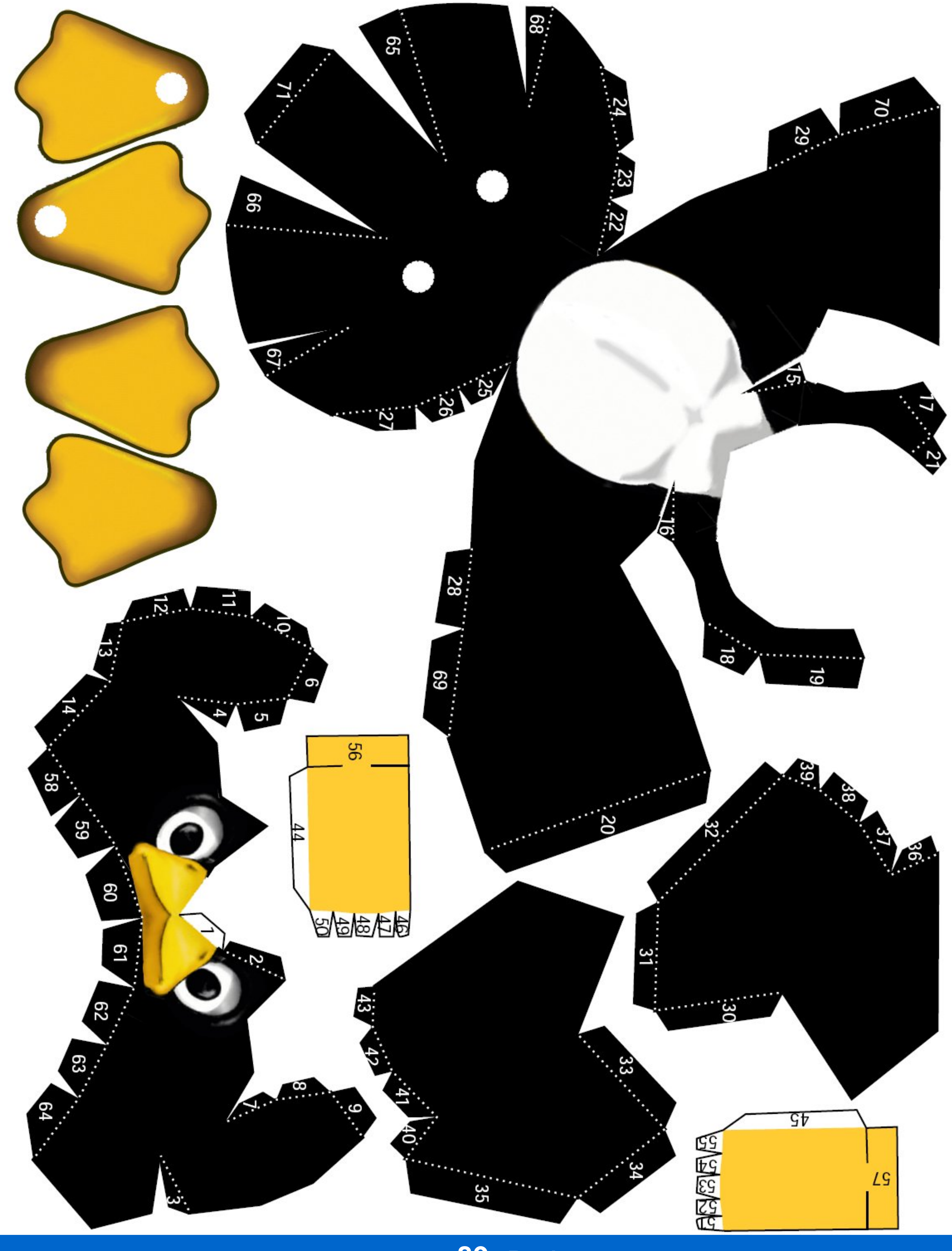


*Todo el ingenio es gracias a los amigos de **The Paper Shaper**, donde además podrán encontrar otros simpáticos proyectos que podrán descargar para relajarse en sus momentos de ocio.*

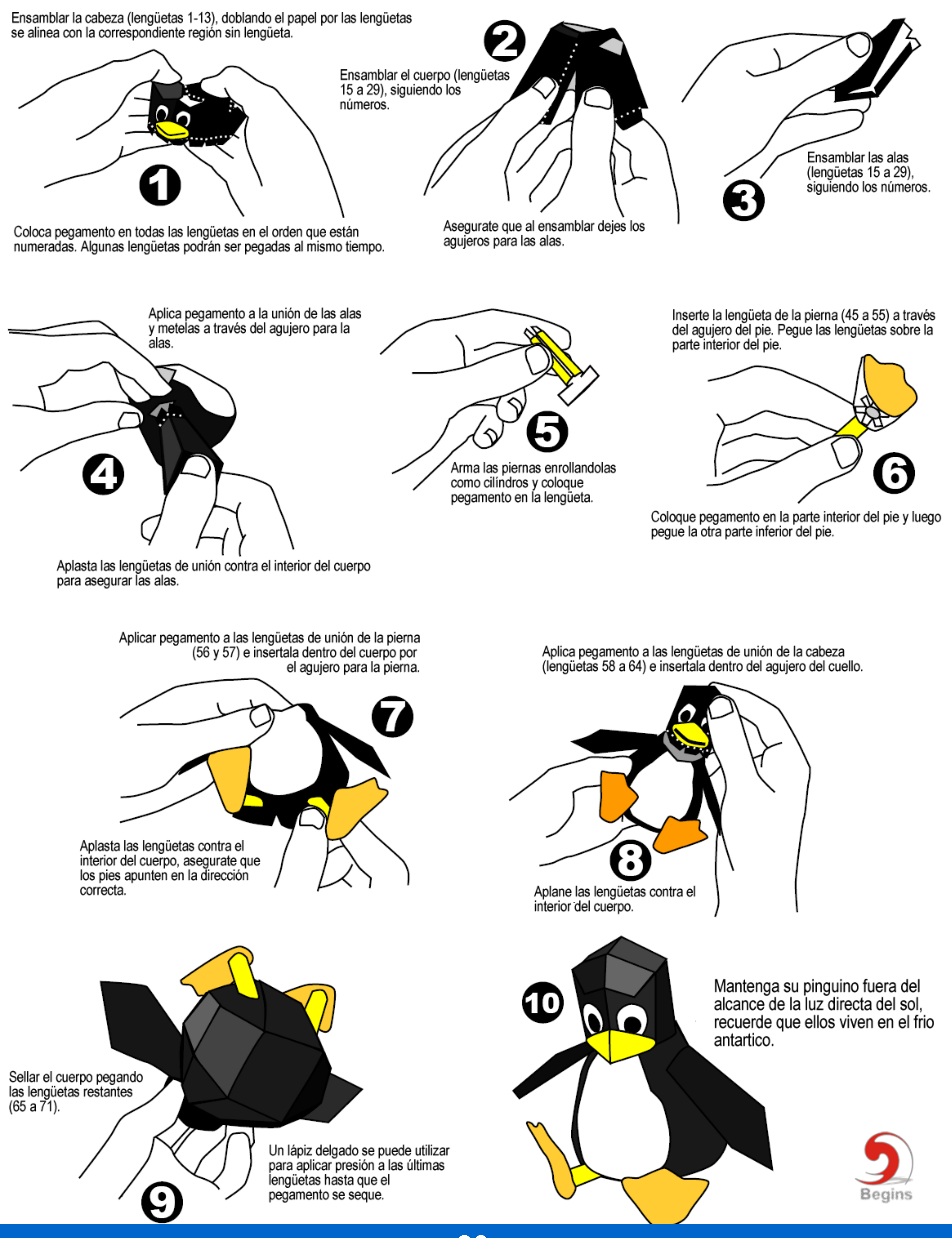
http://www.thepapershaper.com/







65
68
71
24
23
22
66
67
25
26
27
70
29
15
17
21
16
28
69
18
19
20
12
11
10
13
9
14
4
5
56
58
44
59
60
50 49 48 47 46
1
61
2
62
63
8
64
7
6
3
39
38
32
37
36
31
30
43
42
41
40
33
35
34
45
55
54
53
52
51
57


Ensamblar la cabeza (lengüetas 1-13), doblando el papel por las lengüetas se alinea con la correspondiente región sin lengüeta.
1
Coloca pegamento en todas las lengüetas en el orden que están numeradas. Algunas lengüetas podrán ser pegadas al mismo tiempo.
2
Ensamblar el cuerpo (lengüetas 15 a 29), siguiendo los números.
Asegurate que al ensamblar dejes los agujeros para las alas.
3
Ensamblar las alas (lengüetas 15 a 29), siguiendo los números.
4
Aplica pegamento a la unión de las alas y metelas a través del agujero para la alas.
Aplasta las lengüetas de unión contra el interior del cuerpo para asegurar las alas.
5
Arma las piernas enrollandolas como cilíndros y coloque pegamento en la lengüeta.
6
Inserte la lengüeta de la pierna (45 a 55) a través del agujero del pie. Pegue las lengüetas sobre la parte interior del pie.
Coloque pegamento en la parte interior del pie y luego pegue la otra parte inferior del pie.
7
Aplicar pegamento a las lengüetas de unión de la pierna (56 y 57) e insertala dentro del cuerpo por el agujero para la pierna.
Aplasta las lengüetas contra el interior del cuerpo, asegurate que los pies apunten en la dirección correcta.
8
Aplica pegamento a las lengüetas de unión de la cabeza (lengüetas 58 a 64) e insertala dentro del agujero del cuello.
Aplane las lengüetas contra el interior del cuerpo.
9
Sellar el cuerpo pegando las lengüetas restantes (65 a 71).
Un lápiz delgado se puede utilizar para aplicar presión a las últimas lengüetas hasta que el pegamento se seque.
10
Mantenga su pinguino fuera del alcance de la luz directa del sol, recuerde que ellos viven en el frio antartico.
Begins



No te pierdas el siguiente número de

Begins

La Revista de Software Libre y Código Abierto

